

# De Nuit Comme de Jour

Voici une mini campagne ayant pour but d'empêcher que le rêve de tous les vampires se réalise : une nuit éternelle. Il est donc préférable d'avoir des joueurs ayant déjà réussi à empêcher une grande catastrophe et qui sont prêts à continuer dans cette lancée.

Dans un premier temps, les PJs auront affaire à un voleur d'objets uniques pour ensuite poursuivre son maître. L'ennemi principal de la campagne est la lignée des Nécrarques, vampires faisant des recherches tout au long de leur « mort ».

Ayant une grande période entre le premier et le deuxième scénario, le MJ est libre de créer quelques scénarios entre deux afin de faire évoluer les PJs et combler le temps qui les sépare. Par exemple, un Nécromant ou un vampire nouveau-né est envoyé pour voler l'un des objets de la liste figurant dans le premier scénario. Faites attention à l'histoire qui est développé dans la suite de l'histoire. Si vous voulez que votre scénario apparaisse sur le site et dans la liste ci-dessous, vous pouvez me l'envoyer afin que je le lise.

Liste des scénarios de la campagne :

- A0 – Introduction de la campagne.
- A1 – A la poursuite du voleur.
- A2 – Les Dernières Pièces.
- A3 – Jeu de Piste (*en cours de création*).



Si vous avez des idées à partager pour la suite de la campagne, vous pouvez me les faire parvenir. Le troisième scénario est déjà bien avancé et devrait arriver d'ici le début de l'année 2011.

**Bon amusement !**