

**An 1 Jour 063.**  
**Reconnaissance de banque: et merde manque un doigt...! (Devaron)**  
+

**An 1 Jour 064.**  
**Le coffre de Fr'uk Manque-un-doigt (Devaron)**  
**Mini-aventures de la campagne principale**

DECOUVRIR CE QUE CACHE LE COFFRE A LA BANQUE ROYALE DEVARONIENNE DU LEADER DES PIRATES DE LA ROUE DE FEU.

Tyria SECARU  
Kayda BOOM  
Leof GARBEORN  
Syd FYLL  
ZARM

*Puis*

Tyria SECARU  
Leof GARBEORN  
Mée KHANO  
Syd FYLL  
Zaira ZARKOT  
ZARM

**Partie 1 :**

Le goupe se rend à Montellian Serat pour obtenir l'accès au coffre de Fr'uk Manque-un-doigt, le chef décédé des pirates de la Roue de Feu. Sur place les agents Tyria Secura et Zarm (grimmé en dévaronien) se voient demander la carte d'accès trouvée dans la base des pirates. Une fois dans la salle des coffres il leur faut l'empreinte digitale du seul doigt qu'il manquait sur la main du chef des pirates ! L'équipe est donc bloquée. Le coffre ne pourra pas être ouvert. Retour à la base.

**Partie 2 :**

Maintenant en possession du doigt manquant (retrouvé dans a planque secrète sur Xarlunet) l'équipe retourne à la banque royale de Devaron pour avoir enfin accès au coffre du pirate. Ils se déguisent encore pour ne pas se faire remarquer. Dans le coffre ils découvrent un piège explosif mortel vu que personne ne porte d'armure. La bombe est désamorcée de justesse par Zarm à la dernière seconde ! Dans le coffre les agents Secaru et Zarm découvrent, en plus d'une somme agréable, un datapad contenant des informations sur les trafics locaux des Pirates de la Roue de Feu mais surtout des informations collectées secrètement sur leurs associés du Soleil Noir, qui semblerait-il auraient un repaire dans le système.

Tout est ramené à la base pour exploitation ultérieure.

