

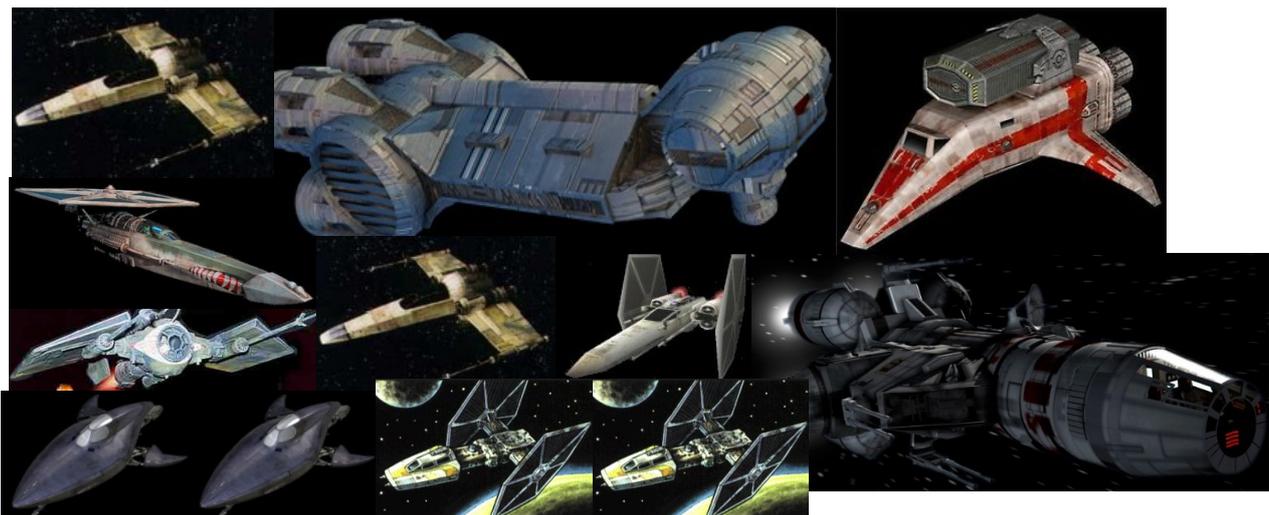
An 1 Jour 062.

Assaut sur la base des pirates de la Roue de Feu (B-88-PT12) Evènement majeur de la campagne principale

ELIMINER LA MENACE PIRATE DU SYSTEME !

Dentrus ROLTH / Actarius GRANDO / Ark MYRA / Bernon LARS / Bou BOUHL / Brak FREYA / Cheza NAGAZURA / Daran KALLOS / Dono MENARAEV / Dori FALLON / Furos GENT / Gripp "doc" SKALPP / Grrbziiiiiiigrrrbriiibiiiiizzzzgrrr (dit Bug) / Jack HON / Kame IZZOLE / Karmori OULGOF / Katalana ZAPTROS / Kayda BOOM / Klata TOOÏNE / Leof GARBEORN / Lonus MAROGON / Louis FAUCHONT / Marama ANANILLKA / Milla MC OVITCH / Naria WOLD / Phex JENKINS / PNJ SIMPLE SOLDAT 8 / SARKOTON / Sen CALFAN / Shaden XALRICH / Shon' KHAL / SNOOPACCA / SORTKAR / Susanne JAKOBSEN / SyyI THUMPH / Ta'XAA / Terek HORIZINIS / Tyria SECARU / Verane CROM / Voktor GREYZ / Yi YETA / Zaira ZARKOT / ZARM

Suite à la capture des deux pirates, lors de leur abordage avorté grâce aux rebelles, l'Escadron Prime découvre plusieurs choses : Denthrus Rolth est très bon pour les interrogatoires (!), la base des pirates se trouve sur B-88-PT12, sous terre avec accès par galerie large, et leurs effectifs seraient d'environ 70 individus + droïds. Ils disposeraient une petite flottille de vaisseaux légers et moyens dont les pirates capturés ne savent pas grand-chose car ils ne sont pas pilotes. Ils ne connaissent pas non plus l'entrée... Denthrus Rolth organise donc un assaut militaire rebelle d'envergure pour exterminer une bonne fois pour toutes la menace pirate du système, enlevant ainsi un ennemi à l'Escadron Prime et permettant de se concentrer par la suite sur l'Empire. La quasi intégralité de la base est mobilisée et équipée pour l'occasion. Les rebelles rejoignent donc B-88-PT12 sans savoir exactement où se trouve l'entrée souterraine du repaire des pirates. Sur place ils découvrent un transport léger Deepwater escorté par deux chasseurs Vipères Stellaires qui partent d'un canyon... L'Escadron Prime les laisse filer car ces puissants chasseurs sont généralement l'apanage du Soleil Noir ! Mais ces vaisseaux ne sont pas encore hors des écrans que des chasseurs pirates font déjà irruption pour intercepter les rebelles ! Les combats spatiaux vont être très rudes et l'Escadron Prime y laissera 1 X-wing avec son astromecano, le pilote s'étant éjecté à temps. Les pirates envoyèrent vague après vague jusqu'à épuisement de leur flottille de combat. Ils perdirent donc : 1 X-TIE, 2 Z-95, 1 T-Cam, 2 Mankvim 814, 1 Z-TIE-95, 2 Y-TIE, 1 cargo moyen YZ-775 modifié, 1 transporteur léger Ferry modifié et un transporteur moyen XS-800 lourdement modifié. Les rebelles attaquèrent alors l'intérieur de la base pirate, détruisant au premier passage les défenses anti-aériennes avant que les vaisseaux moyens ne se posent et débarquent les troupes pour l'assaut au sol ! Très grosse fusillade et tirs de tous les côtés. Les pirates se retranchèrent d'un côté et envoyèrent des swoopbikers sur un flanc. 3 agents rebelles tombèrent sous les tirs : PNJ soldat 8, Sarkoton et Sorktar. Après de longs combats tous les pirates, dont leur chef Fr'uk Manque-un-doigt, étaient morts. Des esclaves furent libérés par les rebelles. Certains acceptèrent immédiatement de rejoindre l'Alliance. Un des esclaves avait une prime de l'ASC sur sa tête. Il y fut donc mené par la suite contre sa prime. Un butin impressionnant et plusieurs véhicules furent récupérés. Les tas de débris des pirates révélèrent un chasseur droïd Scarabée et un droïd araignée nain DSD-1 à remettre en état et à reprogrammer. Les rebelles se mirent donc à tout fouiller pour découvrir du matériel caché ou des informations cruciales.



INFORMATIONS RECUPERES PAR LE CAPORAL CHEF TYRIA SECURA ET SON ASSISTANT JAWA DANS LE REPAIRE DES PIRATES DE LA ROUE DE FEU

SOURCES : DIFFERENTS ORDINATEURS, CONSOLES, DATAPADS, DROIDS, ORDINATEURS DE VOL DES VAISSEAUX CRASHES



Informations récupérées par Tyria concernant les pirates de la Roue de Feu:

Tyria a réussi à pirater les informations des comptes bancaires des pirates. Elle a détourné des fonds pour une valeur de 22 500 crédits impériaux ! De plus elle a appris que la Banque Royale de Devaron (à son siège sur Devaron) disposait d'un coffre fort uniquement en accès pour Fruk', l'ancien chef des pirates que vous avez éliminé lors de l'assaut. Leur sécurité est trop poussée pour Tyria mais elle a appris que les contrôles d'identité se font via un lecteur d'empreintes digitales et qu'il faut une carte d'accès de la banque. Impossible de savoir ce qui se trouve dans ce coffre sans aller l'ouvrir. Des recherches dans la base pirate par les membres de l'Escadron Prime ont permis de trouver cette carte d'accès dans un coffre fort secret (*piraté avec succès par le caporal Actarius Grando*).

Tyria a également découvert que les pirates entreposaient du matériel en cas de coup dur dans un repaire secret caché dans le système. Les coordonnées étaient cryptées mais Tyria les a décodées ! La planque des pirates se situe dans les bas quartiers de Wark City, sur la lune toute proche de Xarlunet. Elle a trouvé le moyen de se connecter un court moment à une caméra de sécurité sur place avant d'être déconnectée pour une raison inconnue sans plus arriver à se reconnecter. Tout y était sombre mais vous avez pu distinguer des caisses de matériel dont des armes et un speeder AB-1. Deux anciens supers droïds de combat B-2 semblaient également désactivés le long d'un mur...

Informations connues de Tyria concernant le Soleil Noir:

Présent dans tous les secteurs de la galaxie, le Soleil Noir est une vaste organisation criminelle aux multiples ramifications, et dont la puissance et l'influence sont sans égales dans le Milieu.

La vaste sphère d'influence du Soleil Noir s'étend du centre politique qu'est Coruscant aux plus infâmes coupe-gorges de la Bordure Extérieure. Les dizaines de milliers d'agents du Soleil Noir n'ont pour la plupart aucune idée de l'identité de leur réel employeur, tant l'organisation interne en est complexe et secrète. Du temps de sa splendeur, le syndicat du crime est doté de l'un des meilleurs services de renseignements de la galaxie, égalant la plupart du temps les Renseignements Impériaux ou le Réseau bothan.

Bien que riche d'une histoire vieille de plusieurs siècles, le Soleil Noir connaît son âge d'or moderne sous l'influence d'un noble falléen connu sous le nom de Xizor, également directeur d'une importante compagnie de transport interstellaire qui lui servira maintes fois de couverture pour ses opérations illégales.

Le Prince Xizor est appuyé au commandement du Soleil Noir par neuf "Vigos" - un ancien mot tionesse signifiant "neveu" - dirigeant chacun un territoire donné, et opérant avec une grande marge de manœuvre.

Informations récupérées par Tyria concernant le Soleil Noir:

Les pirates ont travaillé plusieurs fois avec le Soleil Noir dans le système mais les deux groupes sont restés indépendants l'un de l'autre. Ils n'ont pas cherché à en savoir trop sur les activités de l'organisation criminelle. Néanmoins il semblerait que le Soleil Noir aurait une base secrète dans le système, très certainement sur une des lunes des géantes gazeuses, un endroit où il aurait des cultures de drogues à faire exploiter par des esclaves (à confirmer). Les installations du Soleil Noir seraient extrêmement bien dissimulées et défendues. Leurs effectifs pourraient se compter aux alentours de 200 individus. L'empire ne soupçonnerait même pas leur existence car ils sont restés particulièrement discrets dans la gestion de leurs activités.

Les pirates ont tenu des comptes liant leurs activités à leurs différents partenaires. La plupart de ces informations ne sont pas intéressantes pour votre opération dans le système, néanmoins il semblerait que le Soleil Noir ait acheté 46 esclaves en parfaite santé aux pirates lors de ces 3 derniers mois. Chaque enlèvement c'est fait à la base des pirates par un transport moyen Deepwater escorté de 4 chasseurs Vipères Stellaires. Les transactions ont toujours été menées avec le même représentant, un certain Albus. Il semblerait que ce soit un humain. Pas plus d'informations.

Informations récupérées par Tyria concernant l'Empire:

Les pirates étaient en train de planifier une opération d'attaque d'un convoi impérial devant arriver sous 4 jours dans le système. Peu de temps avant d'arriver (timing obtenu !) le convoi devra s'arrêter dans le secteur NY-364 non loin d'une singularité pour se repositionner vers un nouveau point de saut hyperspatial et ainsi terminer son trajet vers le système Delora (coordonnées estimées du point de transit hyperspatial obtenues !). Le convoi serait relativement faiblement escorté, certainement par des torpilleurs d'assaut, et se composerait de 2 cargos lourds type K ainsi que d'un croiseur léger de patrouille de classe Tartan, le Protecteur. Le croiseur aurait été commandé par la garnison de Devaron pour renforcer leur mainmise et devant les aider à contrer les opérations rebelles à leur rencontre ! Les pirates estimaient pouvoir piller le convoi avec leurs effectifs et leurs vaisseaux car le Protecteur serait en effectif réduit pour pouvoir transporter un maximum de matériel. Source des informations inconnue de Tyria.



Informations récupérées par Tyria concernant l'Alliance rebelle:

Très peu d'informations recoupées par les pirates au sujet de l'Alliance rebelle dans le système. Ils l'avaient quand même mauvaise suite à leurs pertes lors de l'assaut du transporteur de passagers civil. Ils suivaient une piste les menant sur Devaron sans plus d'informations mais avec un balayage de coordonnées incluant la position de votre base !

Informations récupérées par Tyria concernant d'autres groupes:

Les pirates comptaient mener une opération de kidnapping sur la personne d'une juge dévaronienne lors de son transit dans 2 jours entre Devaron et Xarlunet pour une affaire la liant à l'Empire. Les informations qu'a pu récupérer Tyria à son sujet sont que cette juge est corrompue et qu'elle travaille avec l'Empire, n'hésitant pas à faire passer son confort financier avant la justice. Elle fait de la traque des pirates une priorité. La traque des rebelles en est également une ! Il s'agit d'une alliée de l'Empire et son transit se fera sous escorte militaire impériale dans une navette de classe Lambda très certainement. Vous obtenez les coordonnées et le timing de son trajet grâce aux recherches de Tyria dans une base de données qu'elle a piratée sur les serveurs protégés de la justice dévaronienne !



MATERIEL RECUPERE PAR LES EQUIPES DE RECHERCHE DE L'ESCADRON PRIME DANS LE REPAIRE DES PIRATES



Voici ce qu'on réussi à découvrir les membres de l'équipe envoyés pour fouiller la base des pirates :

Chasseurs :

Quelques pièces détachées de Y-wing, X-wing et de chasseur TIE.
Quelques pièces détachées de Mankvim-814.

1x chasseur droïd Scarabée désactivé et en piteux état. Peut néanmoins être remis en état mais nécessitera un travail de reprogrammation et remontage assez poussé (mais rien d'irréalisable pour Bug et Tyria !).

Améliorations pour vaisseaux moyens :

De quoi obtenir 6x bonus de plaques de blindage supplémentaires.
1x capsule de sauvetage dans un état moyen.

Divers :

1x appareil de contrôle de droïd
7x boulons d'entrave pour droïds
12x comlinks civils
1x filet de camouflage pour véhicules (pour décors enneigés)
18x fusées éclairantes à autoamorçage (7 bleues, 2 mauves, 9 oranges)
4x paires de lunettes de protection
1x paire de lunettes de vision nocturne
1x paire de macrojumelles
2x mallettes de mécanicien
20x paires d'électromenottes
2x masques respiratoires
4x paires de skis
1x aile volante R-444 Sky Swooper
9x sacs à dos de transport
8 + 17 + 23 + 18 + 45 mètres de synthécordes
1x uniforme militaire de technicien de la flotte impériale (taille femme T16), légèrement usé.
11x vestes à sacoche de transport
1x vibrobélier de développement
11x tiges lumineuses de couleur verte

Véhicules :

1x motojet Razalon FC-20
2x S.T.A.P. (*En piteux état et à réparer – pour l'instant toutes les caractéristiques divisées par 2*)
2x swoops Zephyr G
3x swoops Nebulon Q
1x swoop Flare-S
1x landspeeder Sorosuub X-31
1x landspeeder Mandal Motors BAX-7

Alcools et nourriture :

5x bouteilles d'alcool fort de qualité
75x bouteilles d'alcool fort bas de gamme
210x canettes d'alcool léger bas de gamme
550l d'eau potable
Nourriture pour 60 personnes pour 40 jours
Rations de survie pour 100 personnes pour 1 mois

Droïds – A reprogrammer pour qu'ils soient avec vous et non plus avec les pirates ! :

3x droïds de combat B-1 en pièces détachées (en plus des 2 détruits lors de la bataille)
1x droïd de combat araignée nain - hors service, à remettre en état (gros travail quand même !)
1x droïd astromécanicien R1
2x droïds énergétiques EG-6
3x droïds mécaniciens DUM

Injections et trousse de soins:

5x injections de bacta
10x injections de poison mortel
7x injections d'adrénaline
11x injections d'anabolisants
8x injections d'excitants
2x médipacks standards
5x médipacks portables
1x conteneur « fragile » avec 3 doses de bacta pour cuve bacta !

Grenades et explosifs :

21x grenades à fragmentation
6x détonateurs thermiques de classe I
4x grenades soniques
4x détonateurs standards
4x charges explosives à la détonite
4x mines flash
3x mines à fragmentation

Les personnages non-joueurs suivants ont participé activement aux fouilles et peuvent tenter 1 amélioration (1 case cochée) dans la compétence « fouiller » pour ces résultats :

Equipe Alpha :

Ark Myra, Zaira Zarkot, Susanne Jakobsen, PNJ simple soldat 7

Equipe Bravo :

Furos Gent, PNJ simple soldat 6, PNJ simple soldat 1, PNJ artilleur 5

Equipe Charlie :

Snoopacca, Milla Mac Ovitch, PNJ simple soldat 2, Dono Menaraev

Si bien entendu on a leurs fiches... sinon on le notera pour plus tard 😊 😊 😊 !