

On ne bouge plus !

Scénario Star Wars

Lieu : Médiathèque de Martigues.

Date : Janvier 2017

Joueurs présents

David jouant Ilorma van Ovitch

Eric jouant Tiniar Baleth

Quentin jouant Dekin Fijyj

Sébastien jouant Wellan Ane

Récit de la mission

La nuit fut courte pour la « fine » équipe des Vogueuls ; rentrés de leur première mission sur la planète Ank Ki'Shor, couchés vers six heures du matin, et debout dès l'heure du repas. Sa digestion et ses produits furent l'occasion d'éprouver les capacités de récurage des toilettes pour Schwartz et Qwift, les deux unités ayant osé plaisanter face à leur nouveau supérieur durant un briefing, Nager Chimaenov.

Chacun réagit à sa manière à la punition infligée ; Ilorma, pudique, alla aux toilettes bien avant qu'ils ne commencent leur tâche, Carter rit des gants roses fournis aux « aides ménagères », Tiniar sauta l'étape naturelle obligatoire, Meihi et Dekin patientèrent jusqu'à la fin de la tâche, tandis que Wellan choisit la voie ordurière. En effet, alors que Schwartz s'apprêtait à nettoyer, Wellan se glissa derrière lui, verrouilla la porte, et s'installa sur le cabinet. Son affaire faite, il se releva, tapota l'épaule de son supérieur déchu tout en lui glissant une bonne parole : « Bonne chance chef ».

C'est à ce moment-là que les noms d'Ilorma, Tiniar, Dekin et Wellan résonnèrent dans les haut-parleurs de la caserne. Les quatre gagnèrent donc la salle de briefing. Le capitaine Chimaenov les y reçut pour leur indiquer la mission du jour : protection de civils sur un chantier de déforestation. Quelques ouvriers avaient été blessés par une végétation plus vivace que la normale. Après consultation d'un ouvrage encyclopédique de botanique dans les archives de la caserne, Ilorma identifia la flore potentiellement coupable : des plants de *Dionaea Endiague*. Cette étude terminée, ils se dirigèrent vers l'armurerie. La promesse d'un lance-flamme Soro-suub prêté et acheminé par la ville de Glosset spécialement pour l'occasion les y attendait.

Malgré un petit stage d'apprentissage au maniement de cette arme, aucun des quatre compères ne s'avéra être apte à manier l'arme sans risquer de se blesser gravement voire de « déclarer sa flamme » de manière trop ardente à ses compagnons. La décision fut prise de se contenter d'utiliser les classiques blasters de poings et fusils.

Ils empruntèrent un speeder pour rejoindre le lieux des incidents, puis, après examen des lieux et interrogatoire des ouvriers s'y trouvant encore, déterminèrent la méthode à employer pour débusquer les plantes dangereuses des arbres normaux. Après quelques tentatives à base de jets de pierres, les rebelles en revinrent au blaster : un tir sur chaque arbre, en se répartissant sur le chantier en arc de cercle. En cas de mouvement de réaction, il suffisait de continuer à tirer sur le faux arbre pour se débarrasser en sécurité

car à distance, du plant de Dionae Endiague. Chose testée, chose approuvée, cette méthode permet d'éradiquer toute menace sans causer de blessé supplémentaire. Ilorma, Dekin, Tiniar et Wellan purent donc rentrer sereinement à leur caserne pour y empocher une modeste prime récompensant leur travail appliqué.

A suivre...