

# Flambé Vodran

---

## Scénario Star Wars

**Lieu :** Médiathèque de Martigues.

**Date :** Juin 2016

## Joueurs présents

David jouant Ilorma

Sébastien jouant Dy Dy

Sylvain jouant Tyla Massal

Quentin jouant Dekin Fyjij

Thierry jouant Schwartz

Noé jouant Qwift

## Récit de la mission

La mission était entièrement consacrée aux troubles de mémoire du soldat et combattant Dy Dy. Les ordres de la Capitaine April Yandle étaient clairs : aller sur la planète Tatooine, où il (Dy) dit s'être réveillé sans souvenir précédent son éveil, au milieu de ruines et d'un massacre. Trouver ensuite l'origine du massacre en étudiant les lieux et la population alentour.

Deux pilotes furent une fois de plus adjoints au groupe de rebelles, puisqu'ils sont pour le moment toujours incapables de piloter par eux-mêmes quelque vaisseau que ce soit. Bien évidemment, aucun des dits pilotes n'était sensé prendre des risques en s'aventurant avec le reste du groupe dans de folles aventures ; la consigne fut respectée à la lettre. Avant d'embarquer pour un voyage de 5h en hyperspace et 1h de circonvolutions autour du spatioport de Mos Eisley, chacun fit ses achats du jour et équipa le matériel de mission prêté (masques, filtres à eau, tenues de camouflage aux couleurs du désert...).

Fraîchement débarqués sur la planète, Ilorma et Tyla repérèrent une borne-relais d'informations au sein du spatioport, et s'attelèrent à repérer la mention du massacre décrit par Dy Dy dans la rubrique « faits divers ». Grâce à ce bon réflexe, elles n'eurent aucun mal à situer le lieu des faits – à deux heures de speeder de Mos Eisley. Les faits relatés remontaient à trois mois : le massacre d'une ferme et de ses occupants à l'exception d'un survivant amnésique (Dy). La borne permit aussi à Ilorma de récupérer une carte complète de la planète et de trouver pas si loin des lieux du drame une seconde ferme.

Après concertation avec le responsable de la mission, le Sergent Schwartz, le groupe décida de reprendre le vaisseau pour se diriger vers la ferme brûlée. Arrivés au dessus de la ferme, le groupe demande aux pilotes de rester un petit moment en vol stationnaire et Tyla envoie son droïde en reconnaissance. Les corps, tous des Vodrans, sont encore présents bien que 3 mois se soient écoulés et des traces de tirs de blaster sont encore visibles sur les dépouilles. Le groupe décide d'aller voir la ferme du sud avant de se poser dans la ferme brûlée.

Une chaîne montagneuse sépare les deux fermes ; le vaisseau s'arrêta de nouveau pour un vol stationnaire, afin d'analyser les lieux. Cet arrêt improvisé permit de repérer 6 formes de vies grâce au droïde de Tyla (sûrement des Tusksens, conclut l'éclaireuse Ilorma). Un coup d'œil orienté vers la seconde ferme à l'aide de macro-jumelles permit à Ilorma de repérer au moins 5 formes de vie en son sein, dont deux s'activant au champ. Toutes des Vodrans. Le trajet ne serait donc pas inutile.

Il fut décidé de poser le vaisseau à distance respectable de la ferme, de manière à ne pas paraître hostile à ses habitants, mais de permettre aussi une fuite facile en cas de problèmes.

L'éclaireuse Ilorma choisit de rester en arrière, de faction, afin de prévenir le reste du groupe si des Tuskens, bien connus pour être malveillants, se montraient.

Le reste du groupe, composé du combattant rapproché Dy, des commandos Dekin Fyjij et Schwartz, du diplomate Qwift et du médecin Carter Moalcar, avança vers la ferme pour poser quelques questions à ses occupants.

A leur approche, les Vodrans cessèrent de se préoccuper des champs, certains d'entre eux eurent même le réflexe de mettre en joue les rebelles. Après une brève présentation qui relâcha un peu la tension initiale, Qwift commença à poser des questions concernant la ferme brûlée. Les visages semblèrent familier à Dy, plus particulièrement un des jeunes Vodran. L'entente entre les deux fermes semblait être au plus bas. Lors d'une question, la – visiblement – grand-mère Vodran de la famille fut coupée dans son début de réponse et sommée par un Vodran plus jeune de rentrer dans sa case. Malgré cet incident, Qwift reprit son interrogatoire.

Pendant ce temps, Tyla tentait de contourner la ferme en mimant un jeu avec son droïde, pour rejoindre la grand-mère congédiée. Il fut repéré alors que l'échange houleux entre le groupe de rebelles et le groupe de fermiers se terminait, et que les rebelles allaient regagner le vaisseau. De peur que Tyla ne soit menacée plus que nécessaire, Dekin pris l'initiative d'effectuer un « tir de sommation »... qui s'avéra être le déclencheur des hostilités pour les Vodrans, qui virèrent en fusillade générale.

Deux des Vodrans furent abattus après quelques échanges de tirs, qui cessèrent grâce à la prise en otage de la grand-mère (par Tyla), d'une enfant (Accessoirement, un pratiquant en art martiaux dont nous tairons le nom pour protéger un minimum sa dignité fut incapable de maîtriser la dite fillette du premier coup par lui-même... Dy) à l'intérieur d'une des cases de la ferme, et de quelques tirs paralysant bien ajustés. Carter en profita pour soigner les blessés des deux factions, et Qwift put reprendre son interrogatoire, sans être entravé par le patriarche affecté par la mort de son fils, Yoggs.

Ils apprirent ainsi une sombre histoire de vengeance personnelle... Les familles Dy et Calrikos (le nom de la famille de la seconde ferme) entretiennent depuis plusieurs générations une haine farouche entre elles, pour des raisons devenues obscures. Il y eut quelques fois de simples bagarres, mais parfois, cela pouvait aller jusqu'au meurtre. C'est ainsi que fut tuée la mère de Yoggs lorsqu'il était encore enfant, morte d'un tir perdu.

Depuis, il s'était juré de venger sa mère et d'éradiquer jusqu'au dernier Dy du village avoisinant.

Leur ferme d'exploitation, de la taille d'un petit village, sont distancées d'à peine quelques kilomètres.

Yoggs Calrikos s'était mis en tête de gagner l'amitié et la confiance de Dy, le plus jeune d'entre eux alors, pour le trahir ensuite. Régulièrement, ils se voyaient « en cachette » de manière à pratiquer ensemble la lutte, pour singer le conflit de leurs aînés dans un exutoire sportif, puis en s'améliorant de plus en plus à force d'exercices... les arts martiaux. Au départ, Ott Calrikos, la grand-mère de Yoggs, voyait d'un bon œil leur relation, puisqu'elle pensait ainsi au rapprochement des deux familles, par le biais de la jeune génération.

Malheureusement, des années après les premiers signes d'amitié, Yoggs trahit. Il fit appel à des mercenaires de la région, leur promettant une forte somme de crédits impériaux (et en ayant réuni une partie à force d'économies), qui se chargèrent de massacrer la famille Dy et de détruire en partie leur village.

Le soir du drame, Yoggs et Dy firent un de leurs nombreux duels. Mais cette fois, Yoggs frappa plus violemment à la tête son « ami », l'assommant. A son réveil, il était attaché et voyait sa famille tuée sous ses yeux par des mercenaires, qui ne laissèrent aucun témoin à l'exception de Dy, conformément aux volontés de leur « commanditaire ». Sous le choc de ce qu'il vit, Dy tomba dans les pommes. Pendant son

inconscience, il fut dépouillé de tous ses biens et vêtements et laissé tel quel au milieu des ruines fumantes du village et des cadavres de ses proches.

Dy, ayant écouté comme tous les autres le récit de son drame familial, subi quelques assauts mémoriels pendant ce récit et demanda au reste de ses compères le droit de retrouver les assassins de sa famille. Schwartz, responsable de la mission, choisit de lui accorder ce droit. La « mission » suivante, bien que non-officielle, serait de partir à la poursuite des mercenaires !

A suivre...