

Evasion sur le fil

Scénario Star Wars

Lieu : Médiathèque de Martigues.

Date : Février et Mars 2016

Joueurs présents

Sébastien jouant Dy Dy

Rémi jouant Carter Moalcar et James Sprotah

Noé jouant Qwift

Thierry jouant Schwartz

Personnages Non Joueurs

Olianna ancienne membre du Soleil Noir

Capitaine Nyalla

Édouard, commando sous ses ordres

Sy Pomp, le médecin

Brack Freya, commando de l'Escadron Prime

Nar Srikah, prisonnier de l'Empire

Un des pilotes de la navette crashée

15 civils

Récit de la mission

Les deux groupes de rebelles étaient désormais réunis dans une situation d'urgence ; leur seul moyen de transport crashé au milieu d'un canyon, avec la promesse d'une attaque imminente d'ennemis inconnus.

Très vite, Schwartz et James, ayant déjà effectués une mission ensemble sur Tatooine se reconnurent, ce qui permit de lever les soupçons des uns à l'égard des autres. Un rapide état des lieux permis d'établir le bilan des dégâts humains : sur les 40 passagers initiaux, seuls restaient 25, dont 10 membres de la rébellion (en incluant Olianna dans le décompte).

Un bruit de moteurs se fit entendre d'un côté précis du canyon.

Les « troupes » s'organisèrent dans l'attente des ennemis. En l'absence de connaissances sur leur nombre exact et puisque la cible de l'attaque était probablement Olianna, les civils furent mis à part de l'autre côté de la rivière sous la protection vigilante de Schwartz. Carter Moalcar restait à côté d'Olianna à l'abri d'un rocher, comptant sur la protection de ses coéquipiers James Sprotah, Nyalla et Edouard (à l'avant), Dy Dy (derrière), et Qwift (sur le côté, le bord du canyon couvrant l'autre flan). Sy Pomp, blessé, se positionna derrière la navette accompagné par l'unique pilote en vie pour se protéger un minimum des tirs de la bataille à venir.

Le canyon était ainsi couvert de toutes parts par les rebelles, prêts à en découdre, en joue.

Quelques instants après leur disposition, Huit moto-speeders arrivèrent à vitesse réduite, montées par 9 chasseurs de primes. Leur « équipe » était ainsi composée : un Aqualish (1), deux Weequay (2 et 3) ; un Rodien (4), un Gran (5), un Devaronien (6), un Twi'Lek (7), et deux Humains (8 et 9).

Les rebelles eurent la primeur du combat...et tirèrent à l'unisson une salve de blasters.

Schwartz choisit pour cible le Weequay (2) conducteur du speeder monté en duo et le tua d'un tir net à la tête. Son passager, l'Aqualish (1) sauta à temps pour éviter l'explosion du véhicule contre le flanc du canyon, laquelle entraîna la chute d'un rocher écrasant – miraculeusement seulement deux – des civils placés derrière le commando. James Sprotah toucha au bras l'un des Humains(9), forçant sa chute avant une seconde explosion de moto-speeder contre le canyon, juste à côté de lui.

Dy Dy tira sur le Rodien (4) passant au-dessus des flots et toucha son bras droit. Carter tira parfaitement sur le bras gauche du Twi'Lek(7). Brack toucha également un bras gauche, celui du Gran(5), qui garda également le contrôle. Qwift tua en touchant directement à la poitrine le second Humain(8), envoyant valser une troisième moto-speeder contre le bord du canyon, sans explosion cette fois. Le capitaine Nyalla et Edouard tentèrent leur chance, mais ratèrent tous les deux leurs tirs.

La rapidité de Schwartz lui permit d'agir une seconde fois et d'achever le Twi'Lek bien entamé par Carter avant qu'il ne puisse se ressaisir.

Passée la surprise de la première salve, les chasseurs de prime allaient riposter. Le Devaronien abattit sans sourciller le pauvre Édouard d'un tir en plein tête. James se retrouva presque au corps-à-corps avec son adversaire blessé ; il dégomma le bras encore valide d'un tir suffisamment puissant pour l'achever, au prix d'une contre attaque franche au niveau du ventre... James soutint le choc et garda conscience, mais la blessure le mit hors d'état pour la suite du combat.

Fort de leur expérience de combattants, Nyalla et Brack épaulèrent à nouveau leur arme et abattirent avec plus de succès le second Weequay (3), et achevèrent le Gran (5).

S'en suivit un bref échange de tirs sans victime supplémentaire d'un côté comme de l'autre...les rebelles se rapprochèrent de leurs ennemis, Dy Dy pour tenter de combattre au corps à corps, sa spécialité, Schwartz pour ne plus subir la dictature de la protection apportée par le décor à son adversaire Aqualish, et Qwift pour éviter de tirer sur ses alliés – Carter s'étant précipité auprès de James pour lui apporter les premiers soins. Bien évidemment, pour ne pas troubler la réputation de combattants d'élites de cette équipe de rebelles, nous ne mentionnerons ni la chute des armes de Qwift et Schwartz, ni la tentative de coup de tête avortée de Dy Dy contre le rocher (Rocher 1 – Dy 0).

Les chasseurs de primes furent abattus au corps-à-corps et au couteau, au terme d'intenses joutes verbales. Nyalla et Brack s'étaient élancés dans la direction opposée, derrière la navette, au secours de Sy Pomp qui avait repéré l'arrivée discrète d'un deuxième groupe de chasseurs de primes.

Heureusement pour lui, ils furent plus efficaces lors de leur confrontation face au premier groupe : pas un chasseur ne survécut à leur efficacité. Les écussons relevés sur les vêtements des cadavres révélèrent que les deux groupes de chasseurs de primes ne travaillaient pas de concert.

Le temps de fouiller les cadavres et de soigner les menues blessures des uns et des autres, un bruit de moteurs de vaisseau se fit entendre... Une frégate CC-9600, canons braqués vers le groupe de rebelles, se positionna au dessus du canyon et un transporteur décolla de la frégate pour atterrir au fond du canyon. A son bord, des Stormtroopers armes aux poings et prêts à tirer.

N'ayant aucun espoir d'échapper sans de nombreuses victimes dans les rangs face à ce nouveau péril, le groupe de rebelles choisit rendre les armes, et attendit mains en l'air que les soldats de l'Empire les encerclent et les emportent vers une destination inconnue. Sous la menace des fusils blaster, ils montèrent à bord du transporteur en direction de la frégate. Pendant le décollage, ils purent entendre le bruit de canons, simultanément aux cris des civils massacrés...

Très rapidement après leur capture et leur débarquement à l'intérieur d'une Frégate CC-96001, le groupe de rebelles fut amené à une geôle encadrée de barreaux lasers. Une évasion sans aide extérieure était risquée voire suicidaire.

Dans une cellule adjacente, un prisonnier en très mauvais état était recroquevillé : impossible de déterminer au premier regard s'il était mort ou simplement inconscient suite un interrogatoire trop poussé. Les nouveaux captifs n'eurent pas beaucoup de temps pour se lamenter sur leur sort ; le Sith, un dénommé Dark Varius d'après ses dires, vint rapidement leur rendre visite accompagné de son escorte de Stormtrooper ainsi que de son apprentie Sith Kilianna. Il semblait fort heureux d'avoir enfin mis la main sur Olianna Firmanas et partageait visiblement un passif avec elle ; quels genres d'aventures avait-elle vécues au sein du Soleil Noir ?

Quoiqu'il en soit, Dark Varius laissa un temps son apprentie seule en tête-à-tête avec ses nouveaux « jouets » : l'occasion pour James Sprotah de subir de violents assauts mentaux et de perdre une part de sa santé mentale durant un échange de regards qui dura trop longtemps pour être agréable... Kilianna n'avait pas lâché un seul mot en réponse aux questions des rebelles sur les conditions de leur détention, pas plus que durant la torture mentale de leur coéquipier. Elle repartit simplement à l'injonction invisible de son maître (à moins qu'elle n'entende des voix ?), les laissant seuls désespérer de la suite de leur séjour.

Pourtant, la chance sourit rapidement à notre groupe de rebelles : des bruits de combats à l'extérieur du vaisseau retentirent à travers la coque. Le choc d'un impact de tir important déstabilisa un vaisseau impérial de taille capitale pendant une seconde les prisonniers ainsi que les barreaux lasers : ils clignotèrent, laissant l'espoir d'une désactivation totale. Un second impact exauça temporairement leurs vœux... Schwartz, Nyalla et Qwift ne purent tenter leur chance, l'impact les ayant projetés au sol. Se lancèrent donc en même temps de l'autre côté de la ligne mortelle James Sprotah, Brack, et les deux médecins Sy Pomp et Carter Moalcar.

Malheureusement, seulement la moitié des médecins franchit intacte la cellule ; les barreaux lasers s'étaient réactivés trop vite pour les réflexes de Sy Pomp, qui parvint à « prendre distance avec lui-même » par la puissance de la brûlure des lasers.

A peine eurent-ils le temps de se réjouir de leur réussite relative qu'un Stormtrooper débarqua dans la pièce pour s'assurer de la captivité des rebelles. Il fut surpris par un assaut au corps à corps de Brack. Durant leur empoignade, un tir du Stormtrooper désactiva totalement les barreaux en touchant la console de commande. Avec l'aide du reste du groupe et en particulier du commando Schwartz, le soldat fut maîtrisé puis immobilisé à l'aide du mode paralysant de son fusil blaster.

Une fouille en règle du Stormtrooper munit James Sprotah d'une arme blanche, Schwartz d'une grenade, et enfin l'uniforme, étant le plus adapté à sa taille et sa race, à Carter Moalcar.

Le groupe le chargea de sortir de la cellule pour repérer la salle où leurs armes leur avaient été confisquées, et si possible, trouver une voie pour s'échapper définitivement du vaisseau.

Grâce aux observations de Qwift durant le trajet allé vers la cellule, Carter retrouva rapidement la pièce où était entreposé leur équipement. Son baratin maladroit ne suffit pas à convaincre le Stormtrooper qui s'y trouvait de la « normalité » d'une porte de cellule visiblement ouverte (personne n'avait jugé utile de la refermer !). Il tenta de le neutraliser par la force d'un tir paralysant, mais ses compétences plus que médiocres ne suffirent pas... rapidement, Schwartz sauva la situation d'une main fortement apposée sur le visage ahuri du soldat. James s'assura de sa neutralisation totale à l'aide de son couteau. Il fallait désormais agir vite ; les tirs de blaster avait sans doute alerté d'autres gardes de faction. La rébellion ayant toujours besoin d'aide, ils décidèrent d'entraîner l'autre prisonnier dans leur fuite. Bien qu'inconscient de prime abord, sa constitution robuste lui permit de se relever puis de marcher par lui-même.

Le groupe de rebelles, bien que rassuré par la récupération de leur équipement, prit rapidement le chemin tracé par leurs souvenirs vers le hangar des chasseurs et autres vaisseaux spatiaux. Par la baie vitrée attenante au couloir qu'ils empruntaient, ils purent observer que les chasseurs Tie revenaient vers la Frégate CC-9600 : le saut en hyper-espace n'allait pas tarder !

C'était à la fois la meilleure et la seule chance pour les rebelles d'échapper à leurs tortionnaires. Très vite, ils coururent. Quelques escarmouches intervinrent en chemin ; l'occasion pour James d'être blessé par un tir de blaster à la jambe droite, puis par les deux tentatives de « soin » de Carter. Dans les couloirs, Schwartz ouvrit la voie, et força les ennemis à reculer à l'aide de sa grenade. Killianna poursuivait le groupe de près...

Arrivés au hangar, elle tenta de faire chuter Qwift à l'aide de la Force, qui résista. Le groupe tomba ensuite nez-à-nez avec un officier impérial sortant d'une navette de transport, lequel fut abattu d'un coup bien ajusté. Dans le feu de l'action (et bientôt des tirs de blasters !), le groupe se précipita à l'intérieur de la navette, sans penser à fouiller le cadavre de l'officier pour y trouver la carte permettant de contrôler le véhicule. Ce n'est qu'après être parvenus au tableau de bord qu'ils réalisèrent leur erreur...

Pendant que la porte se refermait, Carter courut chercher la carte sous les tirs ennemis. Au moment de se retourner, il aperçut l'apprentie Sith sauter vers la navette : un tir de blaster de poing bien ajusté la « remit à sa place » (à terre!). Par chance, la fermeture hermétique de la porte de la navette arriva à point nommé, protégeant fort heureusement le groupe de l'explosion de plusieurs de grenades lancées à leur rencontre par les soldats présents dans le hangar.

La chance fut à nouveau de leur côté durant leur fuite dans l'espace ; malgré une collision avec un Tie-fighter désireux de rentrer au plus vite à bon port (mais qui ne rentrera jamais), leur seule perte fut celle de la gravité à l'intérieur de la navette. Le problème fut rapidement contourné en ceinturant tout le joyeux équipage.

Quelques secondes après leur sortie du vaisseau impérial, ce dernier disparu en hyper-espace laissant derrière lui quelques Tie-fighters en retard. La plupart d'entre eux, ne voulant pas être capturés, foncèrent sur les ennemis afin d'en tuer un maximum avant d'être abattus.

Quelques dizaines de secondes de vol plus tard, ils furent contactés par le groupe responsable de l'attaque du vaisseau Impérial ; grâce aux explications fournies, ils purent atterrir sans heurts supplémentaires, sous bonne escorte, à Drev'Starn.

L'attaque du vaisseau impérial avait été menée en représailles par les défenseurs de la planète Bothawui, pour répondre au massacre impitoyable des innocents passagers de la navette civile que les deux groupes de rebelles désormais réunis avaient empruntée. Une fois débarqués sur la planète, ils purent rejoindre le vaisseau de la première équipe (composée de Schwartz, Qwift, Carter et Brack) afin de repartir sur leur vaisseau mère, « Le Liberté ».

Là, ils y reçurent les honneurs dus à l'accomplissement rocambolesque de leurs missions respectives : la plupart furent promus à titre exceptionnel pour la réussite de leur mission.

A suivre...