

An 0 Jour 297.

La libération de Syd Fyll! (orbite de Yag Dhul)

Scénario Escadron Prime

INTERCEPTER UN CONVOI DE PRISONNIERS COMPRENANT SYD FYLL, CAPTURE LORS DE LA CAMPAGNE CONTRE ADDAX TECHNOLOGIKS !

ZARM

Ellior KAN
Jolguss ROK
Kame IZZOLE
Louis FAUCHONT
Milla MC OVITCH
SARKOTON
Shon' KHAL
Syyl THUMPH
WOOKSTUCK

Zarm, promu temporairement leader de l'Escadron Prime suite à la mort de Kyla, obtient des informations du commandement de l'Alliance rebelle : l'agent Syd Fyll, un des héros rebelles de la campagne contre Addax Technologiks, va être transféré avec d'autres prisonniers du secteur corporatif depuis le lieu secret où il était retenu ! Le convoi passera par la station de combat Golan II du système de Yag Dhul. Bien décidé à secourir son compagnon d'armes Zarm monte une équipe d'assaut pour attaquer le convoi de l'Autorité du Secteur Corporatif (ASC).

Le Double-jeu avec une équipe d'abordage, un X-wing (Ellior Kan) et un Z-95 (Zarm) décollent donc pour la bordure intérieure. Sur place le convoi est escorté par 4 chasseur IRD de l'ASC. L'Escadron Prime se jette à l'assaut à la première occasion. Le transporteur de prisonniers est vite immobilisé par le Double-jeu alors que les Z-95 et X-wing de Zarm et Ellior ont fort à faire avec les chasseurs IRD car leurs pilotes sont loin d'être des manches. Dès que l'équipe d'assaut a fini d'aborder le transporteur le Double-Jeu part renforcer le combat contre les chasseurs. Depuis la plateforme Golan II toute proche un groupe de 6 autres chasseurs IRD décolle pour aider leurs camarades en difficulté.

A bord du transporteur de prisonniers le combat est âpre. L'agent Jolguss ROK est abattu par un ESPO alors que Wookstuck et Kame Izzole font des ravages. Syd Fyll est enfin libre. Il est très affaibli et a visiblement été torturé cruellement mais il est en vie.

Le combat contre les chasseurs IRD tourne bien, Zarm et Ellior Kan mettant toute leur énergie et leur savoir-faire dans l'affrontement. Le Double-jeu revient récupérer l'équipe d'assaut et le corps de l'agent Rok. Un destroyer de classe Victoire de l'ASC arrive en renfort depuis l'hyperespace et fait immédiatement décoller 12 IRD de plus : il est temps de fuir pour de bon ! Retour à la base. Tous les vaisseaux sont endommagés. Plusieurs blessés légers dans l'équipe d'assaut mais Syd Fyll est enfin libre.

=> Le débriefing, lui donner un suivi psychologique pour s'assurer de ce qu'il a dit ou pas et savoir s'il a subi un lavage de cerveau.

