

An 0 Jour 260.
Zarm et Cooler, un mélange explosif (Xarlunet)
Mini-aventure de la campagne principale

SE RENSEIGNER SUR LES EXPLOSIFS DECOUVERTS CACHES A PROXIMITE DE LA BASE.

ZARM
Rogh Joy

Zarm se rend avec l'agent scientifique Rogh Joy sur Xarlunet, en emprunter les transports en commun du système, pour enquêter sur société Cooler, fabriquant des explosifs retrouvés près de la base par A.L. Armstrong An 0 J257.

Ils mènent l'enquête et découvrent qu'il s'agit d'une compagnie fabriquant essentiellement des explosifs miniers à destinations de compagnies privées du système. Leur plus gros clients seraient Tagge Company et Cairanne Industries.

Zarm et Rogh sont repérés et poursuivis par des droïds de sécurité. Ils se débarrassent des droïds et arrivent à regagner la navette civile pour rentrer sur Devaron.

=> Pourquoi ces explosifs étaient proches de la base reste encore un mystère...

