

Vingt-deuxième scénario

Chasseur de Fantômes

Mission :

Evacuer la base de Dantooine le plus rapidement possible.

Membre présent :

Tous les Fantômes de Hoth.

An 4 Jour 069 :

(00H30) Win Get, Mido Ban, Jean Volgun Junior, Fyanna Lothar et moi-même arrivons dans la base de Dantooine. Pendant que nous atterrissons, nous remarquons énormément de mouvements. Avec Win Get, nous allons voir Javis ASGARD'HA afin de comprendre ce qu'il s'y passe. Ce dernier nous explique qu'un message est arrivé il y a quelques heures prévenant de l'arrivée de l'Empire dans 2 jours pour nous capturer et détruire la base. Ne sachant pas quand est-ce que nous serons de retour, Javis ASGARD'HA a commencé à procéder à la préparation des caisses de matériels et au chargement des vaisseaux présents dans la base. Sans plus attendre et afin de gagner de la place, je présente une liste des fournitures inutiles à Win Get même si elle n'est pas terminée. Il me demande d'aller les vendre en ville accompagnée de Fyanna Lothar qui s'occupera des négociations, de Jean Volgun Junior et Bohort Hothy's qui serviront de gardes et Twee'Eyz qui s'occupera de contrôler le matériel. Pendant ce temps, Win Get change les ordres de chacun : Volarma, Klamto, Mâ Käut et Ynn Yanna Yons s'occupe des rondes à l'extérieur de la base. Les autres membres des Fantômes de Hoth s'occupent de charger les vaisseaux de matériels. Dans le camion-speeder, je fais charger le matériel à vendre : quelques caisses d'armes et de chargeurs non utilisables et 3 motos speeders. Pendant ce temps, Fyanna Lothar essaie de rentrer en communication avec l'un de ses contacts en ville pour lui fourguer tout le matériel. Elle m'annonce que son contact est bien en ville et qu'il a du matériel impérial à nous proposer dont une surprise de taille qui vaut un petit paquet de crédits. Dès que nous sommes prêts, nous partons en direction de Villerzûn, une cité agricole, en laissant la base entre les mains de Win Get.

(03H30) Nous arrivons au point de rendez-vous, un entrepôt assez grand avec pas mal de caisses de matériel dont certaines énormes. Un vaisseau cargo légèrement armé se trouve au milieu du hangar avec devant lui un Trandoshan possédant des vêtements criards et une courte cape bleue. Il semble être non armé contrairement à ses gardes du corps, 1 Arconna possédant un DL-18, 1 Dévaronien avec un DL-44 et 1 Gamoréen avec un DL-44 et une hache. Le Trandoshan, Malw, avance à notre rencontre et salue Fyanna qui en fait de même. Après quelques mots de politesse, nous commençons les négociations. Dans un premier temps, Malw nous montre plusieurs caisses d'armes, de missiles et de grenades ainsi qu'un Droïde de

protocole, C8-PD. Ensuite, nous lui montrons ce que nous avons à vendre et pour finir, il veut nous montrer la surprise se trouvant dans les 2 grosses caisses.

Juste avant qu'il ne les ouvre, une escouade de Stormtroopers fait son entrée dans le hangar en nous disant de nous rendre. L'un d'eux possède un lance-flamme tandis que les autres, l'arme habituelle des Stormtroopers. Bien entendu, nous refusons et Malw se dépêche d'ouvrir les caisses en nous disant de les tester de suite. A l'intérieur des caisses, des armures de Spacetrooper Zéro-G. Fyanna et Jean se dirige chacun dans une armure pendant que Bohort, Twee'Eyz et moi occupons les Stormtroopers. Bohort parvient à en tuer 3 qui s'étaient cachés derrière des barils de carburants et en blesser 2 qui se trouvaient juste à cotés en faisant exploser les barils. Je parviens à en tuer 2 qui avançaient en protégeant leur chef. Ce dernier voulait sûrement s'approcher afin de nous rôtir. Juste avant qu'il n'arrive à portée avec son lance flamme, Fyanna parvient à le tuer avec les armes de l'armure Zéro-G. Pendant ce temps et pour je ne sais quel raison, Twee'Eyz passe derrière l'un des gardes du corps de Malw, tente de le tuer mais se rate lamentablement. Ce dernier se retourne alors et tue le Jawa juste avant de se faire tuer par les Impériaux pour ne plus être à couvert. Un autre garde du corps se fait tuer en voulant voir ce qu'il s'était passé. Suite à la mort de 2 de ses gardes du corps, Malw décide de fuir. Après être entré dans son vaisseau avec son dernier garde du corps, qui se fait blesser juste avant la fermeture des portes, il commence à lancer les moteurs. Bohort et moi sommes obligés de nous mettre à couvert pour éviter d'être brûlé par la chaleur des moteurs. Nous y arrivons de justesse mais la mallette de crédits part en fumée. Pendant ce temps, Jean et Fyanna continuent à tirer sur les Stormtroopers avec les armes lourdes des armures Zéro-G. Après quelques secondes de tirs, les Stormtroopers sont tous morts. Fyanna et Jean placent alors quelques caisses de matériels présent dans le hangar dans le camion-speeder puis se positionnent tous les deux sur le toit du camion, prêt à ouvrir le feu sur d'éventuelles poursuivants. Pendant ce temps, Bohort et moi montons dans le camion speeder et le démarre. Dès que Fyanna et Jean sont bien agrippés, nous repartons pour la base.

(04H30) Nous fonçons alors à travers la ville pour revenir à la base pendant que Fyanna et Jean s'occupe des Impériaux qui tentent de nous suivre. Fyanna parvient même à détruire un Chasseur Tie qui nous a pris en chasse.

(06H30) Arrivés à la base, sans personne à nos trousses, je charge le camion speeder directement dans le griffon puis je m'en vais voir Win Get dans la salle de contrôle pour lui raconter rapidement ce qu'il s'est passé. Après lui avoir raconté, il me raconte rapidement de ce qu'il s'est passé ici et je me rend compte que la situation est pire que ce que je pensais : Rok'Ill s'est sacrifié en combattant un Storm Commando invisible, Khum Storm est mort en voulant désamorcer une bombe se situant sur les générateurs de la base, Klamto est mort en faisant la ronde à l'extérieur de la base et pour couronner le tout, un Destroyer de classe impérial 2, le Nettoyeur ainsi qu'une Frégate de classe Lancier, la Venimeuse sont apparus en

orbite autour de la planète en plus des dizaines de troupes d'assaut qui se dirige actuellement dans notre direction.

Dans la salle de contrôle, Sorl Sickuss, Sigourneth Boltt et Mido Ban s'occupent des communications, des scanners et des senseurs. Pendant le contrôle des données entrantes et sortantes, Sorl annonce qu'il capte une communication codée en provenance de la base et destinée à l'Empire. Sorl ne parvient pas à déterminer d'où vient la communication mais il semblerait que ce soit tout proche. Sigourneth et Mido l'aide alors à déterminer sa provenance mais avant qu'ils n'y parviennent, la transmission est coupée.

Au bout de quelques minutes, les senseurs radars fonctionnent à nouveau ce qui veut dire que Ynn Yanna Yons et Kran Oeuse ont réussi à enlever le brouilleur de l'antenne. Sur les radars, Sigourneth détecte que la plupart des forces impériales se dirigent en direction du sud de la base. Nous profitons de ce miracle pour annoncer le départ. Nous nous mettons à 3 pour ouvrir les portes du hangar bloqué par les explosions.

(07H30) Une fois que les portes sont suffisamment ouvertes pour passer, nous quittons la base avec le Griffon piloter par Fyanna, l'Oiseau de Proie, piloter par Mido Ban et le transporteur léger piloter par moi. Etant pris au dépourvu et n'ayant pas la place pour tout prendre, nous sommes obligé de laisser une partie du matériel derrière nous. Nous nous servons du brouilleur du Griffon afin de passer inaperçu sur les radars ennemis, le transporteur léger et l'Oiseau de proie pratiquement coller au Griffon afin d'être pris dans le champ du brouilleur. Peu avant de passer en hyper espace, nous sommes repérés en visuel par des Chasseurs Ties en vol non loin de là. Le temps de calculer les coordonnées de vol en direction du « Liberté », Mido Ban les occupe en tuant 3 d'entre eux. Avant que les renforts n'arrivent, les coordonnées sont transmises aux autres vaisseaux et nous partons en hyper espace.

Durant le voyage, je fais l'inventaire du matériel se trouvant dans le transporteur léger afin de gagner du temps une fois arrivée. Ensuite, je médite tranquillement dans un coin afin de concentrer la Force en moi à raison de 9H par jour sur les 3 jours de voyage jusqu'à arrivée à destination.

An 4 Jour 073 :

(09H00) Nous sortons de l'hyper espace pour voir devant nous le « Liberté », « l'Etoile Lointaine », le « Résistance », la « Victorieuse », le « Soleil Rouge », la « Fulgurante », le « Guerrier Céleste », le « Vengeance VII », le « Seconde Vie », la « Rose de Tatooine II », plusieurs escadrons de X-Wing, Y-Wing, A-Wing et T-Wing et enfin de nombreux vaisseaux de soutiens et navettes, tous prêt à l'arrivée de la flotte impériale dans le cas où elle aurait pu déterminer notre destination. Heureusement, ils nous ont repérés qu'à la dernière minute donc d'après moi, ils ne sont pas arrivés à calculer notre destination. Nous arrivons à bord du Liberté où nous sommes attendus par le Commodore Yandle. Elle nous accueille avec soulagement après avoir vu que nous étions presque tous présent. Sans plus attendre,



RESISTANCE



VICTORIELISE



SOLEIL ROUGE



FULGURANTE



ETOILE LOINTAINE



GUERRIER CELESTE



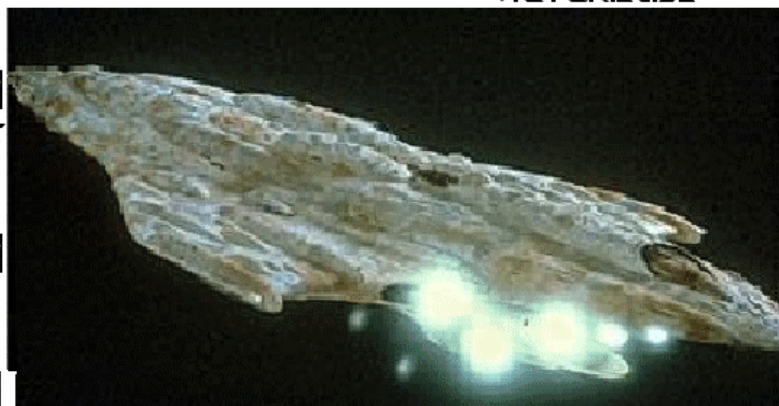
VENGEANCE VII



SECONDE VIE



ROSE DE TATOONIE II



LIBERTE



9 ESCADRONS DE CHASSEURS STELLAIRES

■	X WING	4
■	Y WING	3
■	A WING	1
■	T WING	1



NOMBREUX VAISSEAUX DE SOLMIEN ET NAVETTES

elle nous convoque, Win Get et moi, en salle de briefing pendant que ceux qui sont blessés se font soigner par l'équipe du « Liberté ».

En salle de briefing, une longue discussion commence dans un premier temps à propos de l'évacuation de la base et des chances que l'Empire sache où nous sommes, puis à propos de nos futures missions. Win Get est affecté à « l'Etoile lointaine » et nos priorités sont la traque de Kyo Tsetoo ainsi que l'enquête sur la CIA.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

- 50 000 crédits partis en fumée
- Divers équipements laissés sur Dantooine

Liste des gains :

- 2 armures de Spacetrooper Zéro-G
- Quelques caisses de matériels
- Vaisseau capitale modèle corvette corrélienne nommé « L'étoile lointaine »