

Seizième scénario

Souvenirs confus

Mission :

Aucune.

Membre présent :

Emilia Mac Fly (David).

Plusieurs jours après le combat contre les Dark Troopers :

(Je me réveille tout à coup en hurlant de douleur qui passe petit à petit. Je parviens à reprendre mes esprits, bien que ce soit le brouillard complet.)

Après plusieurs minutes de concentration et de réflexion, un souvenir resurgit tout à coup et une peur importante refait surface : une roquette fonce sur moi et atterrit en plein dans mon ventre. Partant de mon ressenti, je suis sûr que ce souvenir n'est pas un rêve. Après quelques secondes pour évacuer cette peur, je réfléchis : mon corps était tel qu'il l'est actuellement. Partant de cette constatation, il n'a pas dû se passer beaucoup de temps entre le moment où j'ai reçu la roquette et maintenant. Mais pourquoi suis-je encore en vie ? Et pourquoi une roquette m'a percutée ? Et puis, où suis-je et pourquoi suis-je attachée ? Pleins de questions auxquelles je ne peux pas encore répondre.

Le temps s'écoule lentement puis 3 hommes en blouse blanche viennent me chercher et l'un d'eux me rappelle quelqu'un que je n'aimais pas et qui me pourchassait, mais je ne me souviens ni qui, ni pourquoi et ni quand. Je cherche alors à lire les initiales se trouvant autour de la tête de mort présent sur sa blouse, pensant que ça m'aidera pour me souvenir de ses hommes. « C I A » des lettres qui ne me disent absolument rien. Aucun souvenir ne resurgit avec ces initiales. J'ai beau poser des questions, aucun d'eux ne me répond.

Nous arrivons enfin dans ce qui semble être une salle d'opération ou d'autres hommes en blouse blanche attendent, piquère en main. Essayant d'échapper à la piquère me rappelant un mauvais souvenir, ils me donnent un léger coup avec une matraque paralysante pour ensuite me piquer.

Peu après, je perds la notion du temps, me réveillant de temps à autres, à moitié dans les vapes à cause des drogues qu'ils m'injectent régulièrement.

Quelques heures, quelques jours ou peut être même quelques semaines plus tard, j'entends, de ma cellule et à moitié endormi, les savants disant qu'ils ont trouvé un autre cobaye, se trouvant sur Klatooïne. Peu de



temps après, il me semble, je les entends parler d'une substance pouvant laver le cerveau, ou quelques choses dans le genre, et au même moment, je m'aperçois que la cellule d'en face est occupé par une jeune femme. Un beau matin, ou un soir, je ne saurais le dire, le passage en atmosphère me réveille avec sursaut et, par le seul hublot de ma cellule, j'aperçois des arbres à pertes de vue et d'une grandeur inimaginable. Je parviens enfin à reprendre un tout petit peu mes esprits. Apparemment, les savants ne m'ont pas fait l'injection habituelle, à moins que mon corps commence à développer une résistance... ou une accoutumance.

Pendant mes nombreux réveils, je tente de me souvenir de mon passé proche. J'arrive à revoir quelques images se passant justes avant de recevoir la roquette en plein ventre et je revois un Sullustain nommé Win Get. Mise à part ce souvenir assez clair, toutes les autres images sont mélangées entre elles et au plus j'y réfléchis, au plus j'ai mal à la tête. J'essaie aussi, pendant mes instants de réveils, de demander la date actuelle pour avoir la notion du temps, mais personne ne me répond.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

Aucune

Liste des gains :

Aucun

Dix-septième scénario

La gêne des gènes J.2 - Les captifs

Mission :

Délivrer les 2 cobayes.

Membre présent :

Win Get (Alex), Jean Volgun Junior (Seb), Rock'III (David), Emilia Mac Fly (David), Fyanna Lothar (Anthony) et Ynn Yanna Yons (Anthony).

Peu de temps après, je crois bien, je me réveille en attendant plusieurs voix crier non loin de là. Quelques minutes plus tard, j'entends des voix qui me sont familières et je tente d'ouvrir les yeux sans pouvoir. Au bout d'un moment, je parviens à ouvrir un peu les yeux et je vois plusieurs personnes se trouvant autour de moi. Parmi elles, je reconnais Win Get, le

Sullustain avec qui j'étais sur l'Arc Hammer. Les autres personnes présentes me sont familières mais je ne parviens pas à mettre un nom sur leur visage. Ensuite, une femme, met mon bras sur son épaule afin de m'aider à marcher. Mais je suis tellement dans les vapes qu'une autre personne vient de l'autre côté pour me soutenir. Nous allons ensuite à l'extérieur



ou je découvre les arbres immenses avec des maisons de partout dans les arbres. De passerelles en passerelles, nous avançons lentement, jusqu'au moment où nous arrivons devant un vaisseau qui me rappelle étrangement un souvenir enfoui. Juste avant d'entrer dans le vaisseau, Win Get s'approche de moi et me demande si je me souviens de lui et de ce qu'il s'est passé dans l'Arc Hammer. Après quelques secondes de réflexion, je lui dis que je me rappelle de lui ainsi que du « Arc Hammer » et du dernier et puissant Droïde. Je rajoute tout en m'excusant que je me rappelle d'un coup de sabre laser très mal placé. Au plus je voyais des têtes familières, au plus j'arrivais à me souvenir des personnes présentes, du vaisseau, des Fantômes de Hoth ! Une fois à l'intérieur du vaisseau, une femme, Fyanna Lothar il me semble, reste avec moi et avec Julia Jolianis, la fille qui était prisonnière avec moi. Je m'endors pratiquement de suite et les souvenirs oubliés refont surface un par un.

An 4 Jour 017 :

A mon réveil, je me sens beaucoup mieux et beaucoup plus lucide. Un Wookiee gigantesque me surveille assis en face et commence à grogner lorsqu'il me voit bouger. Le reste du groupe arrive alors et je les salue comme si de rien n'était. A cotés de moi se trouve la fille que j'avais vu dans la cellule voisine. Elle s'est présentée au groupe sous le nom de Julia Jolianis et s'est fait capturer sur Klatooine. Je demande alors la date et l'heure actuelle et je me rends compte que 2 mois se sont écoulés... Etant encore fatigué à cause des restes des drogues, je me recouche et me rendors encore une fois mais de manière plus sereine.

An 4 Jour 019 :

(15H00) Je me réveille lorsque nous sommes sur le point d'arrivée à destination. Après avoir dormi autant, je me sens en pleine forme. Les effets des drogues semblent s'être pratiquement dissipés. Peu après, nous sortons de l'hyper espace et nous nous approchons d'une planète qui m'est inconnue. Le temps d'atterrir, je mange un peu, avec énormément de difficulté, comme si mon estomac refusait la nourriture. Ayant été nourri par intraveineuse pendant plus d'un mois, je ne m'inquiète pas trop même si je trouve ça difficile à supporter.

(16H00) Nous atterrissons dans une base bien cachée dans la planète. Immédiatement après être arrivée, je suis conduite dans le bureau du commandant de la base et je suis accompagnée par Fyanna Lothar, Jean Volgun Junior et Win Get. Nous entrons dans le bureau sans même frapper à la porte pour arriver dans une salle vide. Nous nous arrêtons tous sauf Win Get qui se dirige derrière le bureau et s'assoie. C'est Win Get le Commandant de la base ! Il me demande de lui raconter ce qu'il s'est passé ces deux derniers mois et je lui raconte tout ce que je sais, c'est-à-dire pas grand-chose. Après avoir écouté mon histoire, il me demande d'écrire un rapport le plus complet possible et m'envoie dans une chambre escortée par des soldats. Avant de partir, je lui demande ce qu'il s'est passé depuis la destruction de l'Arc Hammer mais je ressens de la méfiance à mon égard dans son regard si bien que je n'insiste pas et je vais écrire mon rapport. Pendant qu'un soldat me surveille de l'intérieur de la chambre, l'autre est posté dans le couloir. Je commence alors mon rapport en cherchant le maximum d'informations dans mes souvenirs et écrivant même les souvenirs me semblant sans importance.

(20H00) Le soir venu, je délivre mon rapport au Commandant Win Get qui me dit d'aller manger à la cantina. Je vais donc manger, toujours escorté par les 2 soldats et leur propose de manger en même temps. Après un moment d'hésitation, les 2 soldats mangent aussi. Pendant le repas, je discute un peu avec les deux soldats en faisant attention de ne pas leur demander d'informations sur la base et sur ce qu'il s'est passé depuis 2 mois, afin d'éviter les tensions inutiles. Après le repas, je suis conduite dans la même chambre et d'autres gardes me surveillent pendant la nuit.

An 4 Jour 020 :

(08H00) Le matin, je suis réveillée par le Commandant Win Get qui me convoque dans son bureau. Arrivé dans son bureau, je le salue puis il contacte le Commodore Yandle. En me voyant au cotés de Win Get, elle ne fut pas très surprise, comme si elle s'y attendait. De plus, elle avait préparé un vaisseau pour venir me chercher sur demande de Luke Skywalker. Si bien que, après avoir donné une nouvelle mission à Win Get, elle interrompt la communication afin de passer en vitesse lumière. Les détails de la mission sont transmis par email et Win Get me demande de sortir afin de le consulter. Par mesure de précaution, je passe ensuite à l'infirmerie pour faire une analyse complète. Entre deux analyses, j'essaie d'établir un contact avec la Force. Je me rends compte que mon lien avec la Force à de nouveau chuter. Je remarque aussi que je n'ai plus d'obstruction lorsque j'essaie de communiquer avec la Force ce qui est une bonne nouvelle.

Le soir venu, je suis accompagné dans une chambre, celle qui avait été prévu pour moi avant que ne survienne l'incident d'il y a 2 mois. Deux gardes sont postés à l'entrée de la chambre durant la nuit.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

Aucune

Liste des gains :

Aucun