

## *Quatorzième scénario*

### *Projet Dark Troopers J.J.J.5 - De phryk et d'acier*

#### **Mission :**

Détruire le « Arc Hammer » pour stopper la production des Darks Troopers.

#### **Membre présent :**

Win Get (Alex) et Emilia Mac Fly (David).

#### **An 3 Jour 311 :**

(22H30) *Le ventre vide, nous arrivons au « Arc Hammer » et au moment où le conteneur se connecte à l'énorme usine mobile, nous entendons des voix nous disant de nous rendre. Bien entendu, aussi proche du but et en ayant faim, nous ne pouvons pas abandonner ! Nous attaquons donc à coup de grenades offensives suivies, grâce à la confusion, d'une rafale de tir de laser et de fusil stooker avant de nous cacher à nouveau. Une fois que nous sommes venus à bout des soldats qui nous attendaient, nous commençons à avancer, essayant de ne pas se faire remarquer et tuant tous ceux qui se mettent en travers de notre route. Ceux qui nous ralentissent le plus et avec lesquels on avait le plus de mal, ce sont les Dark Troopers en phase 1.*

*Conformément aux informations découvertes sur le « Dévoreur », nous commençons à nous diriger vers le premier des 3 générateurs que nous devons détruire afin de créer une réaction en chaîne pour détruire le vaisseau usine.*

*Avant même d'arriver jusqu'au premier générateur, nous rencontrons un Dark Trooper en phase 2 accompagné d'un autre en phase 1. Pendant que je m'occupe du plus faible, Win Get tente de neutraliser le gros. Une fois le phase 1 détruit avec difficulté, j'aide Win Get à se débarrasser du phase 2 bien qu'il s'en sors bien tout seul.*

*Après avoir neutralisé les soldats qui nous gênaient, nous arrivons enfin au premier générateur gardé par des Droïdes de défense. Nous plaçons les charges explosives que nous avons trouvées dans une armurerie non loin de là après avoir détruit les Droïdes de défense et le générateur explose 5 minutes après notre départ.*

(23H15) *Nous nous dirigeons donc vers le second générateur qui est moins protégé par les Dark Troopers mais bien plus protégé par des soldats. L'un d'eux parvient à me tirer dessus en pleine tête mais je parviens à esquiver de justesse en m'aidant de la Force. De suite après, ce soldat est neutralisé d'un tir de magnum 357 dans le cœur. Une fois la voie libre, nous atteignons le second générateur qui est protégé par un Dark Trooper en phase 1, 2 soldats et 3 techniciens. Je m'occupe du Dark Trooper pendant que Win Get neutralise les 2 soldats et les 3 techniciens. Il a même eu le temps de placer la charge explosif avant que je parvienne à tuer le Dark Trooper qui, juste pour m'embêter, tombe sur moi une fois détruit... Win Get arrive alors et m'aide à me dégager.*

(23H45) Sur le chemin du dernier générateur, nous rencontrons un autre Dark Trooper en phase 2. Cette fois-ci, Win Get avait prévu la rencontre et avait préparé de quoi riposter. Pendant que je l'occupe, Win Get fait le tour afin de lui coller un groupe de 6 grenades scotchées entre elles. Les grenades ainsi positionnées détruisirent complètement le Dark Trooper après que les tirs de ce dernier me ratent de justesse. A la recherche d'une dernière charge explosive, Win Get trouve une arme électromagnétique avec un écran permettant de voir les formes de chaleur à travers les murs, dans un rayon de 2 mètres ce qui allait nous être très utile. Nous trouvons aussi la charge que nous cherchions.

### An 3 Jour 312 :

(00H15) Une fois prêt, nous continuons d'avancer vers le dernier générateur. Arrivé non loin de là, un blocus avait été mis en place avec 9 soldats très bien armés, derrière une barricade. Win Get, grâce à son arme électromagnétique, parvient à les tuer 2 par 2 à travers le mur. Les tirs de cette arme traversent et abîment toutes les matières, si bien que si 2 soldats se trouvaient l'un derrière l'autre, ce qui était le cas ici, les deux étaient touchés par le tir. Une fois la place libérée, nous passons tranquillement jusqu'à la salle du générateur dans laquelle se trouvait 7 Droïdes de défense. Win Get et moi lançons alors 2 grenades à leurs pieds, une électromagnétique et l'autre offensive puis nous refermons la porte. Une fois les 2 explosions passées, nous ouvrons de nouveau la porte et tirons sur le seul qui avait résisté. Nous plaçons la charge explosive, puis nous commençons à nous éloigner. Une fois à bonne distance, nous déclenchons l'explosion ce qui provoqua d'énormes secousses et des multitudes d'explosions sur le Arc Hammer. Notre mission est un succès, la seule chose qui nous reste à faire, c'est de se casser !!!!

(00H30) En avançant dans les couloirs, nous voyons quelques soldats s'enfuir vers ce qui semblerait être la sortie. Nous les suivons en gardant nos distances quand même, afin qu'ils nous mènent vers la sortie. Arrivé à un ascenseur qui se referme juste après leur passage, nous attendons qu'il remonte pour le prendre à notre tour. Malheureusement, une explosion surgit dans l'ascenseur faisant tomber ce dernier et liquidant par la même occasion les soldats s'y trouvant. Heureusement qu'on n'a pas décidé de les tuer et de prendre leur place dans l'ascenseur, sinon, c'est nous qui aurait été tout en bas... Nous arrivons à ouvrir les portes de l'ascenseur afin de descendre par l'échelle. Après avoir descendus sur plusieurs mètres et passés quelques couloirs, nous arrivons enfin dans le hangar. A peine entrer dans le hangar, nous apercevons un Dark Trooper en Phase 3 arrivant de l'espace et nous fonçant dessus tout en tirant à coup de roquette et blaster à répétition lourd. Juste après avoir esquivé les tirs du Dark Trooper, nous tirons à notre tour, Win Get avec un blaster électromagnétique et moi avec le fusil Stoker, tous



deux le touchant de plein fouet. Le Dark Trooper me répond en me tirant dessus à coups de rockets que j'arrive à éviter en sautant en avant, un saut qui est amplifié par l'explosion des roquettes sur des tonneaux de carburants se trouvant quelques mètres derrière. Après quelques secondes de combat, Win Get décide de se cacher pour pouvoir recharger tranquillement, et le Dark Trooper se tourne vers moi et me prend pour seule cible, tirant roquettes et lasers en rafale. Je vois alors la première roquette m'arriver en plein dessus et j'essaye de l'éviter en sautant sur le côté droit tout en essayant d'utiliser la Force. Sans comprendre pourquoi, je ne parviens pas à bouger d'un millimètre, comme si la Force m'immobiliser. Au moment où la roquette percute mon ventre, je ressens une douleur intense une fraction de seconde puis je me retrouve dans le noir complet.

### **Informations sur la mission :**

#### **Liste des dépenses :**

Aucune

#### **Liste des gains :**

Aucun