

## *Treizième scénario*

### *Projet Dark Troopers J.J.F.4 - Souricière*

#### **Mission :**

Aller dans le conteneur de Phryk afin d'infiltrer le Arc Hammer.

#### **Membres présents :**

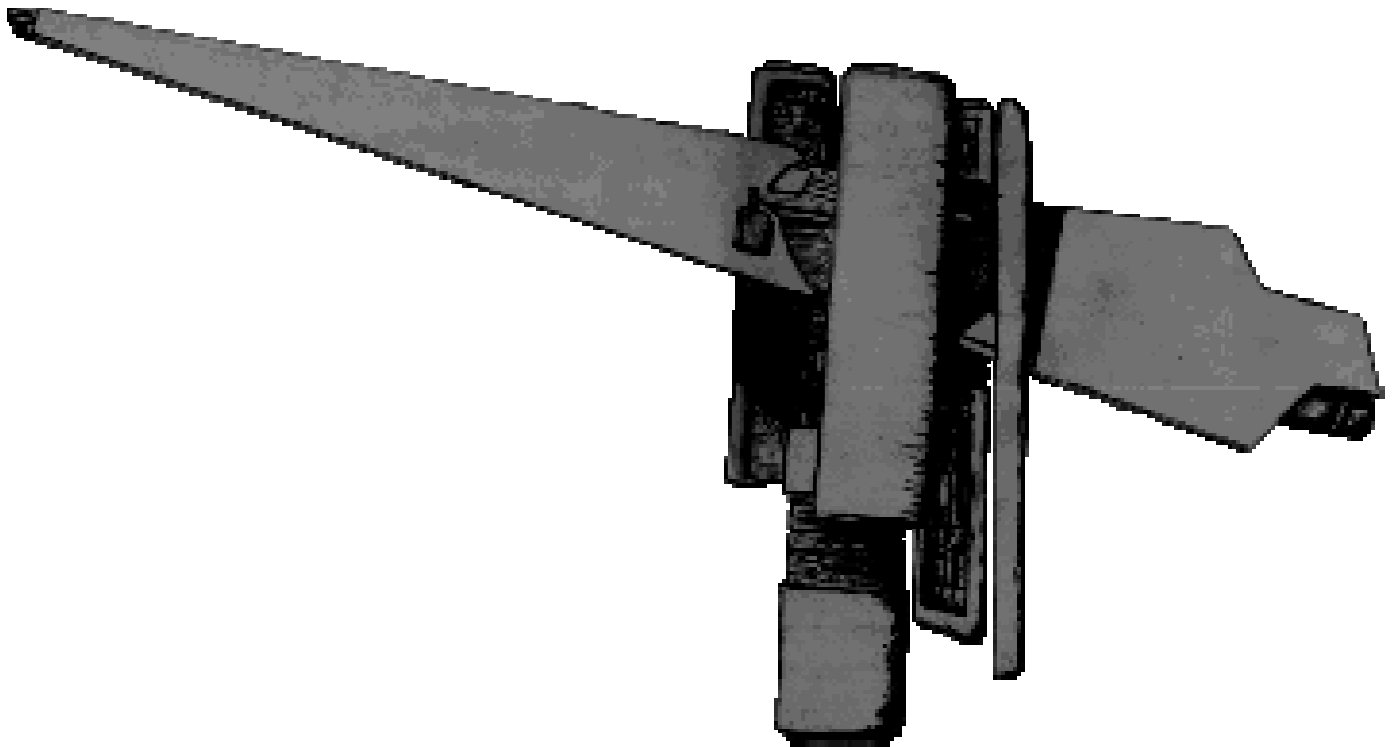
Win Get (Alex) et Emilia Mac Fly (David).

#### **An 3 Jour 310 :**

(20H00) Le « Dévoreur » s'éloigne de la station et passe enfin en hyper espace. Nous profitons alors du voyage pour nous faufiler de couloirs en conduits d'aération, de salle en salle, évitant au maximum les patrouilles de Storm Troopers. Finalement, nous arrivons, par le conduit d'aération, dans le bureau d'un Officier qui se reposait sur le canapé. Discrètement, nous le neutralisons puis nous allons à son bureau afin de récupérer des informations sur le « Arc Hammer ». Une fois les informations en poche, nous nous restaurons et reposons dans sa cabine de luxe.

#### **An 3 Jour 311 :**

(15H00) Nous sortons de l'hyper espace pour arriver au milieu de nul part. En regardant par le hublot, nous voyons le gigantesque Arc Hammer, faisant plus de 13 Km de long. La livraison de Phryk allait bientôt s'effectuer, il faut donc qu'on se dépêche d'aller au Phryk afin d'être transporté clandestinement avec les conteneurs vers l'Arc Hammer.



En piratant l'ordinateur de l'Officier, nous trouvons ou se trouve les conteneurs, ainsi que, approximativement, le chemin que nous devons prendre pour y parvenir. Nous trouvons aussi quelques lettres intéressantes, parlant de failles de sécurité ce qui nous permettra sûrement de passer inaperçue. C'est ainsi que nous commençons à nous déplacer, parcourant plusieurs centaines de mètres et tuant les techniciens et les patrouilles avant qu'il nous repère et neutralisant les gardes se trouvant derrière les écrans de contrôle, avec quelques difficultés et sans en sortir indemnes. Nous arrivons enfin près de l'endroit où se trouve les conteneurs et, en passant à cotés d'une vitre, nous voyons, en contre bas, une centaine de Storm Troopers au pied de 2 quadripodes. Etonnamment, nous décidons d'éviter ce hangar, et nous continuons en direction des conteneurs. Dans la salle de sécurité, nous nous faisons presque avoir à cause de leur blaster paralysant, mais nous arrivons à résister et à neutraliser les deux soldats de la flotte.

Win Get pirate ensuite les écrans de contrôle ainsi que le blaster mitrailleur pour nettoyer complètement la salle. Nous passons par les conduits d'aération en panne, afin d'atterrir juste à cotés du conteneur. Après avoir combattu les soldats de la flotte qui s'y trouvait, un Dark Trooper en phase 2 arrive vers nous, activé par d'autres soldats se trouvant dans une pièce que nous avons contournée. Une fois que Win Get a envoyé un détonateur thermique dans la tête du Droïde, je m'élance sur lui avec mon sabre laser. Après un court combat qui a failli me coûter la vie, je parviens à en venir à bout. Nous nous occupons ensuite des 2 soldats qui ont activé le Dark Trooper.

(22H00) La voie vers le conteneur est enfin libérée ce qui nous permet d'entrer dedans et de programmer le départ. Quelques minutes plus tard, sous les sirènes d'alertes, nous partons en direction de l'Arc Hammer à l'intérieur du conteneur. Nous nous préparons, durant le court voyage, à l'accueil que nous allons recevoir, vu que notre passage sur « le Dévoreur » n'est pas passé inaperçu.

## **Informations sur la mission :**

### **Liste des dépenses :**

Aucune

### **Liste des gains :**

Aucun