

## An 1 Jour 199

### Opération «peine de cœur»

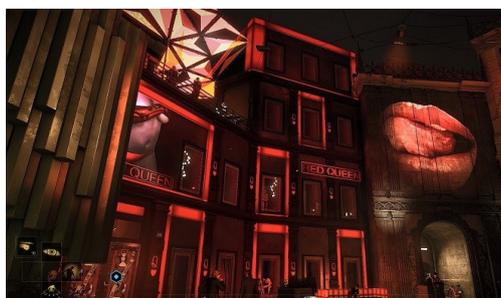
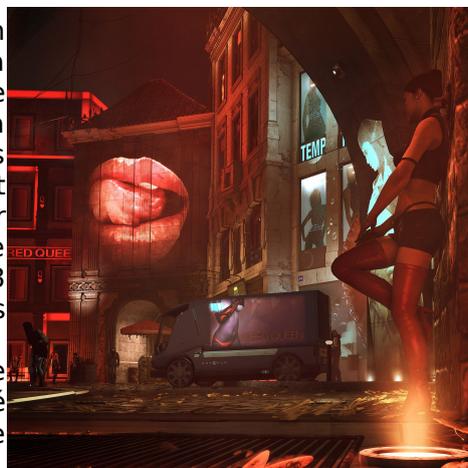
### Scénario campagne Escadron Prime

INFILTRER LA REINE DES CŒURS, UN STRIP-CLUB / MAISON DE PASSE DANS LA VILLE DE JURONIA. TENTER DE DÉCOUVRIR S'IL Y A DES LIENS AVEC LE SOLEIL NOIR.

**Brok MOON** / **Sek'nos RATH** / **Roba PALKEEFE** / **Kira**

Suite à la capture des chasseurs de créatures ayant en premier lieu capturé Bou Bouhl près de la base, puis à l'interrogatoire qui en a découlé, les rebelles soupçonnent le Soleil Noir d'être actif dans la ville de Juronia. La Colonelle a donc envoyé en premier lieu une équipe de deux éclaireurs pour un rapport préliminaire local. Le rapport analysé, il est décidé d'envoyer une équipe d'investigation discrète sur place. C'est ainsi que l'adjudant Brok Moon prend la tête d'une petite équipe polyvalente, d'un landspeeder Arrow-23 civil et d'une mission qu'il ne pense en premier lieu pas pouvoir gérer...

Dans la ville de Juronia, le lieu qui intéresse particulièrement est un strip-club / maison de passe nommé la Reine des Cœurs et tenu par une humaine, star locale de la nuit : la très belle Elyn Red.



Le voyage en speeder ne dure guère plus de deux heures à bon rythme et le groupe arrive en position vers 20h00. Le temps de se mettre en tenue civile adaptée pour la soirée dans un lieu de débauche sexuelle notoire, le groupe arrive devant les lieux une demi-heure plus tard environ. Une fois réglée l'entrée de 50 crédits par personne et laissés les manteaux et armes au vestiaire (moins quelques lames habilement dissimulées), le groupe découvre un lieu chaud... très chaud. Les danseuses sont d'un haut niveau physique et de compétence, le bar est très bien fourni, tout est propre et organisé... et le service de sécurité dévaronien est discret mais omniprésent, dispatché à des endroits clefs. Donc pas question de faire les imbéciles.

Le groupe explore la zone, se mêlant aux clients ; le rez-de-chaussée occupé par la piste de danse, le bar principal, le DJ, les loges VIP et les tables. Au premier étage ils découvrent des salles de pole-danse individuelles aux portes codées. Au second et dernier étage ils découvrent des salles de passe privées (aux portes codées également), des salles de sabacc et un second bar « le salon rouge ». Les lieux sont donc assez vastes et de nombreuses portes et zones réservées au personnel demeurent inconnues aux rebelles.



Deux groupes sont créés : les filles (Roba et Kira) et les mecs (Brok et Sek'nos). Et bien évidemment une des premières chose que chaque groupe se paye est une danse dans une cabine privée... ! Les filles avec un jeune mâle d'une race humanoïde des Régions inconnues, alors que les mecs profitent d'une belle humaine. De fil en aiguille le groupe enquête auprès des danseuses, de la barmaid humaine du rez-de-chaussée et surtout du barman dévaronien du Salon rouge. Ils boivent également un certain nombre de verres d'alcool... mais finissent par découvrir, au prix d'un nombre assez flou (et fou) de crédits dépensés, que les lieux sont en sous-main dirigés par un certain Otaki Graystone, dit « l'intendant », que des disparitions ont lieu régulièrement parmi les danseuses et prostituées, et que plusieurs d'entre elles (et d'entre eux car il y a aussi des mâles) ont été enlevés dans des régions perdues de la galaxie. Il semblerait que l'Intendant soit très dangereux et qu'il ne rende aucun compte à la patronne Elyn Red. Cet « intendant » aurait une description physique qui correspondrait tout à fait à celle

fournie par les chasseurs de monstres en cellule dans la base à propos du contact leur ayant donné le tuyau sur la zone où trouver l'ewok recherché. Les rebelles comprennent également que l'évocation des termes « Soleil Noir » auprès de certains membres du personnel suscitent des réactions de peur et de silence troublé. Le groupe décide alors de pousser ses investigations en individuel.

Un officier impérial est également détecté sur zone et un datapad lui est dérobé par Roba et Kira, comprenant des informations intéressantes pour les opérations locales de l'Empire.

Sek'nos Rath décide d'attirer l'attention d'Otaki Graystone via un message passé par la barmaid du bar principal et passe beaucoup de temps à l'attendre...

Pendant ce temps Kira se paye une passe avec un gigolo dévaronien de très haut niveau... mais préfère plutôt le faire subir de l'anal à la ceinture-gode !! Elle est inépuisable et se débrouille néanmoins pour obtenir des informations



complémentaires concernant les lieux. Rejointe par Roba peu de temps après, les filles se débrouillent également, après avoir soudoyé le barman du Salon rouge, pour télécharger les plans complets de la base impériale de Xarlunet dans un droïd de maintenance obtenu au marché noir par l'établissement !

L'adjudant Moon supervise de son côté les opérations depuis le bar du rez-de-

chassé et surveille étroitement les vigiles et les impériaux présents tout en restant en retrait en protection de Sek'nos. Les impériaux partent au bout d'un temps. Brok croise alors un personnage qu'il avait déjà rencontré auparavant : le contrebandier Lando Clarissian ! Il le rejoint alors et ce dernier se montre particulièrement aimable (*logique Brok avait participé à lui sauver la vie*) et lui permet d'assister avec lui à une partie privée de Sabacc de très haut niveau avec des mises que le rebelle ne peut qu'envier. La partie est supervisée par Elyn Red elle-même ! Brok Moon, en retrait de Calrissian, en profite pour laisser traîner ses oreilles mais n'apprend rien de bien spécial, si ce n'est certaines subtilités de ce jeu de cartes.



Kira et Roba, de leur côté, se fauillent discrètement par certains accès réservés au personnel et aux droïds, piratant les serrures codées. Elles arrivent finalement dans le bureau d'Elyn Red, en face de la salle où se déroule la partie de sabacc privée. Elyn Red quitte alors la partie de sabacc et descend vers le bar du rez-de-



chaussée... alors qu'en face dans son bureau les rebelles forcent son coffre-fort avec le sabre-laser de Kira, et le pillent !

Le temps s'écoule pour Sek'nos qui décide de quitter les lieux, vexé que l'Intendant ne daigne le rencontrer. Il est alors interpellé par Elyn Red, « la Reine de cœur », alors qu'il allait sortir du club. Cette dernière, malgré le maquillage pourtant très bien réalisé sur Sek'nos, le reconnaît comme un chasseur de primes de la Guilde et lui propose un contrat pour la tête de Dentrus Rolth ! Le chasseur de prime ne compte pas en rester là et décide de discuter des détails avec La Reine de cœur. Cette dernière mène Sek'nos dans son bureau pour que les négociations reprennent... alors que Kira et Roba ont juste eu le temps de quitter les lieux.

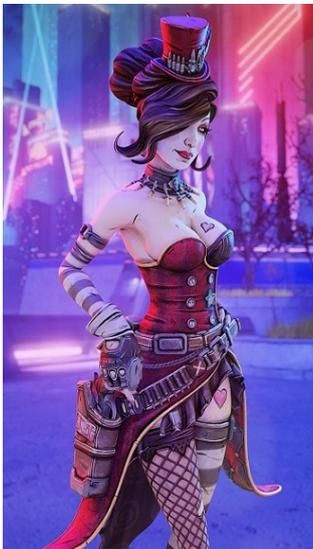


De son côté Brok quitte avec Lando la salle de jeu privé une fois que ce dernier eu encaissé une très belle somme (dont il laisse un beau pourboire à Brok...). Dans l'escalier en descendant ils croisent Elyn Red qui remonte au second étage avec Sek'Nos. Le timing est très serré.

Les équipiers rebelles retiennent un temps leur souffle en suivant la discussion entre Sek'nos et Elyn dans le bureau de la Reine de cœur... Elle découvre immédiatement son coffre-fort percé et pilé mais n'en fait pas une scène, se concentrant sur l'affaire en cours. A priori elle serait une sous-traitante de la Guilde des chasseurs de primes et serait à même d'en poser elle-même. Sek'nos refusant habilement de chasser Dentrus Rolth il se fait en contrepartie séduire par son interlocutrice, qui doit déployer une volonté importante pour briser celle du rebelle. Ils passent alors dans les quartiers privés de la Reine

des cœurs... et s'en suit une des scènes les plus chaudes jamais vécue en mission : Sek'nos est époustouflant au pieu et arrive contre toute attente à épuiser Elyn Red sexuellement ! Profitant que cette dernière se douche il pirate les informations privées de l'ordinateur présent et récupère un maximum de données en vrac avant de faire poliment ses adieux à la Reine et de quitter les lieux.

Estimant que les choses pourraient mal tourner Kira et Brok retournent au landspeeder pour se préparer à l'action. Néanmoins Kira se fait aborder par deux policiers des forces de sécurité dévaroniennes qui se montrent « insistants » devant la jeune zabrak au physique si parfait et si peu vêtue en cette soirée. Sans hésitation cette dernière leur ouvre la gorge à tous les deux d'un revers de sabre laser ! Les corps sont alors déshabillés et cachés dans une benne proche...



Roba, restée en retrait dans le club pour soutenir Sek'nos, est alors appelée en renfort par ce dernier pour forcer l'entrée des quartiers de l'Intendant, découverte cachée derrière une tapisserie cochonne proche de la porte des quartiers d'Elyn Red au second étage. La spécialiste technique des Forces spéciales craque rapidement la serrure et les deux agents pénètrent alors dans le bureau secret d'Otaki Graystone. Là ils découvrent différents trésors dans des vitrines, un coffre-fort et un terminal informatique. Roba pirate le terminal informatique et le lien avec le Soleil Noir est confirmé : le fond d'écran du terminal symbolise l'emblème de l'organisation criminelle qui tourne sur lui-même ! Les messages récupérés finissent de valider l'information. L'Intendant est donc un agent du Soleil Noir. Le coffre-fort permet de récupérer une très belle somme d'argent et du matériel de haute technologie et illégal pour une partie (disrupteur...). Les quartiers de l'Intendant, accolés à son bureau permettent de récupérer d'autres objets de valeur ainsi que les plans complets des lieux. Décidant que rester plus longtemps mettrait en péril leur opération les rebelles quittent le club, discrets, « comme des princes ».

De retour au landspeeder Sek'nos et Roba partagent avec le reste de l'équipe les informations récupérées dans le bureau d'Otaki Graystone « l'Intendant ». Brok avait à peine commencé à enfile son armure qu'il doit bien admettre que le travail fourni par l'équipe est très réussi. Les plans des lieux montrent la présence de tout un complexe secret sous le club. Ce complexe abrite des cellules de prisonniers, un centre de commandement du Soleil Noir, un garage à véhicules et un petit hangar à chasseurs. De plus les informations récupérées dans les messages de Graystone permettent d'obtenir des informations diverses liées à un immense trafic de prostitution dont une partie a déjà été démonté par l'Escadron Prime sur Xarlunet.

Deux des messages obtenus étaient codés et Brok Moon assisté de Roba trouvent le moyen de les décoder pendant que Sek'nos et Kira se mettent en tenues de combat et comptent les dizaines de milliers crédits récupérés dans les coffres d'Elyn et Otaki.

Les informations des messages codées sont cruciales et le timing est alors très serré : le Vigo local du Soleil Noir, un certain Résidace Araÿll, prend personnellement en main la gestion de la prochaine expédition de filles depuis la Reine des cœurs. Un transport léger de classe Deepwater décollera de Juronia avec la cargaison, sera escorté par deux redoutables chasseurs d'assaut de classe Vipères Stellaires et devra rencontrer une corvette de classe Maraudeur du Syndicat Tenloss, la Flèche empoisonnée. A ce moment là aura lieu un échange « filles contre disrupteurs ». Le rendez-vous est donné dans l'espace entre Devaron et Durgolfin, l'Empire ayant été écarté temporairement de la zone, certainement soudoyé.

Les rebelles envoient donc un maximum d'informations à leur hiérarchie qui en retour leur renvoie des informations obtenues. L'équipe se met intégralement en tenue pour passer à la phase 2 de l'opération.

A suivre dans la phase II ... !

**M** MISSION ACCOMPLIE

**Pertes relevées :**

Alliance rebelle / Résistance dévaronienne:  
0

Forces de sécurité dévaroniennes / Civils :  
2 agents de police

Empire galactique / Soleil Noir:  
0



**Félicitations  
Seki !!**

