

## *Douzième scénario*

### *Projet Dark Troopers J.J.J.3 - Le vent tourne*

#### **Mission :**

Découvrir où se trouve le Arc Hammer.

#### **Membre présent :**

Win Get (Alex), Emilia Mac Fly (David) et Fyanna Lothar (Anthony).

#### **An 3 Jour 310 :**

(15H30) Arrivé sur Garanoid X, nous atterrissons hangar 2 en prétextant vouloir faire le plein de carburant. Lorsque nous sortons du vaisseau, un Officier impérial s'approche de nous, entouré par 2 soldats pour nous demander, après s'être présenté comme étant le Lieutenant Valice, la taxe d'amarrage et la quantité de carburant que nous prenons. Après quelques calculs rapides, nous donnons 3750 crédits pour le tout et nous commençons à nous ravitailler en carburant. Pendant que Fyanna fait le plein de carburant, Win Get va se renseigner sur tous les vaisseaux actuellement à la station tandis que je vais voir dans la cantina à la recherche d'informations. J'en profite pour boire un verre, et faire style « je suis là juste pour boire », et en même temps, j'observe les différentes personnes se trouvant dans la cantina. Parmi les différents groupes à la cantina, seul un groupe m'interpelle, composé d'un officier impérial et d'un Aqualish. Je rejoins Win Get pour lui en faire part et nous retournons à la cantina, avec son araignée espionne qu'il fait avancer sous leur table.



Pendant que la puce enregistre leur conversation, Win Get me fait part de ses recherches sur les différents vaisseaux se trouvant à la station. Une fois la conversation assez mouvementée terminée, Win Get fait revenir son araignée et nous retournons au Griffon afin d'écouter ce qu'ils se disaient. Arrivés au vaisseau, nous voyons un Wookiee gigantesque sortir du vaisseau, avec Fyanna à ses côtés. Elle nous le présente et nous explique que c'est un membre de Hoth qui a eu un problème lors de son dernier voyage et qu'après plusieurs jours d'errance, il était arrivé ici. Il se nomme Rock'ill. Et vu que l'Empire est omni présent sur cette station, il ne pouvait rien faire d'autre que de faire croire que c'était un touriste sans vaisseau.

Nous prenons ensuite l'araignée de Win Get et nous la connectons à l'ordinateur de bord du Griffon et écoutons ce qu'ils se disent. Malheureusement, nous n'apprenons pas que des bonnes nouvelles. C'est bien l'Aqualish du « Sourire Trompeur » mais ce n'est pas eux qui vont l'amener au Arc Hammer. Les caisses de Phryk vont être transférées dans un autre vaisseau, impérial cette fois-ci, et ce dernier fera le voyage jusqu'au Arc Hammer. Il faut donc s'infiltrer dans la marchandise et pour ça, Win Get a une bonne idée. Il nous dit de chercher le vaisseau qui réceptionnera la

marchandise et sort du « Griffon » pour se diriger dans la station. Pendant ce temps, je fais le tour des vaisseaux stationnés à la station, jusqu'au moment où les hauts parleurs de la station s'allument et une voix dit que pendant une heure tout décollage est interdit. Au moment où ils l'annoncent, je me trouve dans un couloir avec vue sur l'extérieur et en regardant par la fenêtre, j'aperçois une immense flotte impériale apparaître. Je retourne rapidement au vaisseau et me rend compte que la surveillance de la station est doublée.

De retour au vaisseau, Win Get n'est toujours pas revenu et je ne l'ai vu nulle part sur le chemin. Fyanna, qui avait regardé sur les radars, me dit que c'est la flotte personnelle de Dark Vader. En regardant par la baie vitrée, le « Dévoreur », un Destroyer de classe victoire, se rapproche de la station, tandis que les autres restent à distance. Il amarre alors à l'un des emplacements extérieurs et commence à se remplir en carburant. Je retourne alors dans le couloir où j'étais tout à l'heure car j'avais une très belle vue, et je m'aperçois que la marchandise est transférée du « Sourire Trompeur » jusqu'au « Dévoreur » par l'espace, et non pas par la station. Je tente alors de retrouver Win Get pour lui en faire part et après quelques minutes de recherche infructueuse, je retourne au Griffon et je l'aperçois, habillé avec des vêtements des techniciens de la station. Je lui explique alors ce qu'il en a pu nous réfléchir au moyen d'infiltrer le « Dévoreur », étant la seule solution pour nous rendre sur le « Arc Hammer ». Win get a tenté de pénétrer le « Sourire Trompeur », mais il n'est pas arrivé jusqu'à la soute que l'équipage accourrait déjà en entendant les bruits du combat entre Win Get et l'un des membres de l'équipage qui est maintenant mort.

Après quelques minutes de réflexion, Win Get eut la suicidaire mais bonne idée de passer par les conduits de ravitaillement en carburant. Nous pénétrons alors dans la salle de maintenance la plus proche du Destroyer dans la station et, de là, nous attendons que le carburant ait fini d'être transmis au « Dévoreur » et nous profitons du laps de temps pendant lequel le conduit est vide pour passer par là.

(17H00) Une fois à bord du « Dévoreur », nous nous cachons le temps que ce dernier passe en hyper espace.

## **Informations sur la mission :**

### **Liste des dépenses :**

Aucune

### **Liste des gains :**

Aucun