

# An 1 Jour 191

## Opération «prison break»

### Scénario campagne Escadron Prime

LE VOL DE LA NAVETTE DE CLASSE SENTINELLE SUITE A LA BATAILLE D'AGROLAND VA IMMEDIATEMENT SERVIR POUR INFILTRER UNE PRISON IMPERIALE DE HAUTE SECURITE POUR EN LIBERER LES PRISONNIERS

**Yancher "Barracus" TALON** / Ark MYRA / Brock MOON / Capiton HOSIDUS / Ellior KAN / Lorelyn BLONDY / Sonax HASS

La prison impériale d'Alpha Horizon, située dans le grand nord de Devaron, est une installation de taille moyenne très bien protégée à la fois par la configuration du terrain et par ses défenses internes et son personnel. Ses prisonniers sont tous des sympathisants rebelles ou des résistants, raflés lors d'interventions musclées de l'Empire. Libérer les prisonniers est donc une priorité pour la résistance locale, à la fois pour sauver des combattants potentiels mais aussi pour éviter tout interrogatoire pouvant compromettre une cellule résistante.

Les agents des forces spéciales engagés dans cette opération, sous le commandement de l'adjudant Talon, se déguisent en personnel impérial, à l'exception d'Ark Mira servant de faux prisonnier. Barracus et Ellior Kan se déguisent en pilotes de la navette quant à Brok Moon il prend à nouveau l'apparence d'un stormtrooper. Les deux artilleurs Capiton Hosidus et Lorelyn Blondy se déguisent en équipages de navette et restent à bord du vaisseau.

La navette se pose sur le toit-piste de la prison, prétextant un blessé à bord (Brok), et un prisonnier à débarquer (Ark). Arrivée à 01h00 par nuit calme mais froide (-4°C).

Barracus accompagne le directeur de la prison, le lieutenant Olkof, pour s'occuper de la paperasse.

Brok est mené à l'aile médicale pour faire soigner sa fausse blessure.

Ark est conduit à la zone d'accueil des prisonniers pour être admis dans la prison.

Ellior Kan reste à bord de la navette et se tient prêt à toute éventualité.

L'équipe est donc divisée en quatre pour couvrir un maximum d'objectifs.

Du côté de Barracus, ce dernier maîtrise le directeur de la prison dans son propre bureau, force son coffre-fort et découvre des crédits et informations intéressantes. Il élimine un stormtrooper et se sert du directeur comme otage pour se déplacer dans la prison. Se servant d'une carte d'accès propre au directeur il descend dans une zone sécurisée secrète souterraine affectée du B.S.I., où ils détiennent et interrogent certains prisonniers pouvant se révéler utiles. Barracus se fraye un chemin parmi les agents de terrain mais fini par rencontrer une difficulté de très haut niveau : un garde sombre impérial équipé d'une pique laser et sensible à la Force...! Il lui lance une grenade ionique qui, malgré une tentative de l'impérial de la repousser par la Force, lui explose juste à côté, désactivant l'équipement et l'armement du soldat d'élite. Ce dernier se débarrasse alors de son casque et sa pique laser et attaque Barracus à mains nues. Le rebelle attire alors le garde sombre vers une charge explosive placée moins d'une minute plus tôt dans la salle puis la déclenche en pensant éliminer cet adversaire mais en manquant de se tuer par la même occasion ! Les deux combattants se relèvent, sonnés et gravement blessés, prêts à continuer à en découdre... !! Heureusement pour Barracus à ce moment Ark Myra est arrivé, avec des prisonniers sauvés, engageant l'impérial qui manqua d'éliminer Ark. Ce dernier lâche une grenade flash ce qui permet finalement à un dévaronien de lui loger un tir mortel dans la tête, sauvant l'adjudant Talon largement inférieur au corps à corps !

Dans la base secrète du B.S.I. les rebelles libèrent un prisonnier de la Flotte de l'Alliance et découvrent des informations très intéressantes :

- Le refus pour le moment de mettre une prime sur la tête de Dentrus Rolth.

- Des ordres de laisser faire les soldats de l'Inquisitorium et leur officier commandante pendant leurs investigations, quelles que soient leurs méthodes. Idem pour leurs « traqueurs noghris », que personne ne sait identifier.

- Des recherches en cours mais pas concluantes pour localiser la base rebelle du système, bien qu'elles aient permis de mettre à jour trois cellules de résistance, actuellement sous surveillance (à Montellian Serat, Juronia et Bourgraïlia).

- Des clichés et des dossiers d'investigation concernant des rebelles locaux recherchés, même peu recherchés.

- Une demande de renforts du B.S.I. envoyée au secrétaire à la défense du Moff du secteur sur Kelada. Ce dernier approuve un envoi de renforts sous la forme de droïds de traque série AZ.
- Des ordres de missions du B.S.I. pour procéder à un contrôle de sécurité du laboratoire de l'Océan des Songes. Ordres valables pour deux agents de terrain du B.S.I., tués par Barracus.
- Des informations de propagande en cours pour manipuler la population en leur faisant croire que la bataille des bas quartiers de Montellian Serat était causée par des rebelles déguisés en impériaux pour semer le trouble.
- Des informations concernant des transferts de prisonniers devenus « inutiles » depuis la prison Alpha Horizon vers les installations impériales dans les mines pénitencières de Xarractak sous contrôle de TaggeCo.

De son côté, Brok Moon abat docteur, infirmière, droïd médical et gardien à l'infirmerie dès qu'il y arrive. Il se rend donc à la zone d'accueil des prisonniers pour récupérer Ark Myra. Ce dernier venait de tenter de fausser compagnie à ses geôliers mais a découvert la puissance d'une matraque paralysante dans la nuque ! L'adjudant Moon élimine les six gardiens de sécurité qui retenaient Ark, avant de s'occuper de ce dernier et le remettre sur pieds. Ils partent donc ensemble pour le PC sécurité de la prison. Quand ils y arrivent l'alarme se déclenche (Barracus repéré au sous-sol par un agent du B.S.I.). Ils éliminent vite les gardiens sur place avant de couper les alarmes.

Brok demande le renfort de Capidon Hosidus, un des artilleurs de la navette, et une fois arrivé ils partent ensemble pour le bloc de sécurité A et le nettoient de toute présence impériale, y compris un riottrooper. Ils libèrent les prisonniers, qui récupèrent ce qu'ils peuvent comme armes. Des informaticiens prisonniers sont envoyés au PC sécurité pour aider Ark en difficulté avec les systèmes informatiques.

Brok continue sur sa lancée et nettoie les blocs de haute sécurité, libérant des combattants résistants et quelques déserteurs des forces de sécurité planétaires. Il termine ensuite par le bloc B et les derniers prisonniers.

En tout Brok et Capiton auront libéré 181 prisonniers !

Ark Myra fait son possible pour désactiver les systèmes de sécurité impériaux pour permettre à Barracus et Brok/Capiton d'avancer avec moins de difficultés. N'y comprenant rien il requiert de l'aide, et Brok lui envoie donc des prisonniers libérés spécialistes en informatique.

Ark laisse alors la salle de contrôle aux mains des informaticiens prisonniers et se hâte de rejoindre Barracus dans le sous-sol secret du B.S.I. où il le sauve tout juste en achevant le garde sombre rencontré !

Ensemble ils explorent les lieux, détruisant un droïd d'interrogatoire T-0D au passage. Les survivants du B.S.I. s'échappent à bord d'un vaisseau que les rebelles n'ont pas le temps de voir mais découvrent par la suite qu'il s'agissait d'un TIE Reaper, sorti par une porte blindée camouflée en roche le long d'une falaise...

Pendant tout ce temps Ellior Kan tient la navette, fait diversion avec les quatre stormtroopers de garde sur le toit, prenant même le luxe d'en éliminer un discrètement pour réduire toute résistance ennemie en fonction de l'évolution de la situation.

Lorsque la présence de Capiton Hosidus fut requise pour aider Brok Moon, il fallut nettoyer la zone des troopers restants. Ce furent donc Capiton et Lorelyn Blondy, aux consoles contrôlant les E-web rétractables de la navette, qui firent place nette.

Les prisonniers prennent ensuite le contrôle de la prison avec le soutien de Brok Moon et Capiton Hosidus. Des vieux véhicules dévaroniens de transport en stand-by depuis le début de l'opération arrivent alors sur la route principale de la prison pour évacuer une partie des prisonniers pendant que les rebelles évacuent les autres avec leur navette Sentinelle.

La prison, sous contrôle des résistants et des rebelles, est alors nettoyée de toute présence impériale. Quelques prisonniers sont faits pour interrogatoire. Tout le monde quitte rapidement les lieux avant que l'Empire n'envoie des renforts sur place.

Les résistants dévaroniens sont particulièrement reconnaissants d'une telle victoire, avec tant de prisonniers libérés.

Le rebelle de la Flotte retenu dans les cellules de haute sécurité du B.S.I. est rapatrié à la base principale rebelle pour soins médicaux et psychologiques. Il faudra décider quoi faire de lui.

Mission accomplie.



**Pertes relevées :**

Alliance rebelle :

0

Résistants et sympathisants :

17 prisonniers, tués par les soldats des miradors pendant la reprise de la prison.

Empire galactique: *morts ou prisonniers*

1 officier (directeur de la prison)

1 garde sombre

1 riottrooper

6 stormtroopers

38 gardiens de sécurité

20 soldats de l'Armée

2 personnels médicaux

2 personnels techniques

4 personnels administratifs

3 agents de terrain du B.S.I.

3 analystes du B.S.I.

1 médecin du B.S.I.

1 psychologue du B.S.I.

5 droïds gardiens G-2RD

1 droïd assistant médical MD-0

1 droïd énergétique GNK

2 droïds de protocole RA-7

1 droïd d'interrogatoire T-0D

