

## An 1 Jour 165

### Opération «bain de feu»

### Scénario Escadron Prime

UNE PILOTE ESPIONNE DES RENSEIGNEMENTS REBELLES, POURSUIVIE PAR LE B.S.I., S'EST ÉCRASÉE SUR DEVARON ALORS QU'ELLE APPORTAIT DES INFORMATIONS CLEFS A L'ESCADRON PRIME. LA RÉSISTANCE L'A CACHÉE A MONTELLIAN SERAT MAIS L'EMPIRE FAIT TOUT POUR LA RETROUVER, QUITTE A METTRE A FEU ET A SANG LES BAS QUARTIERS DE LA CAPITALE DEVARONIENNE...

**Brak FREYA** / Brock MOON / Kayda BOOM / Sek'nos RATH / Zalka FALL

**ZARM** / Nathalya BO'NESSEY / Ramy TÖLN / Rönn ASTAR / Vok'RAKK / Zelnok TEWOOT / Ziiiztchbrr dit "FLASH" (OR Leader + OR 2 // ARGENT LEADER + ARGENTS 2, 3 et 4)

*Note : Dépose sur zone par l'Aigle d'Alderaan.*

Les rebelles sont envoyés d'urgence à Montellian Serat pour exfiltrer une espionne des renseignements rebelles activement recherchée par les impériaux. Elle était poursuivie par des vaisseaux du B.S.I. et s'est écrasée à bord de son A-wing près de la capitale. Heureusement elle a été sauvée de justesse par des résistants locaux qui l'ont mise à l'abri dans les dédales des quartiers populaires pauvres de la cité.

Les impériaux, ayant réussi à remonter la piste jusque dans les bas quartiers, mais pas plus précisément, n'hésitent pas à mettre la zone urbaine à feu et à sang pour retrouver l'espionne rebelle et en profiter pour exterminer la résistance locale.

Une petite équipe de commandos rebelles sous le commandement de l'adjudant Freya est alors déposée par l'Aigle d'Alderaan à 20km au sud de la capitale. De là ils sont pris en charge par des résistants qui les conduisent en camion jusque dans la ville. En parallèle une escadrille de chasse composée d'OR 1 et 2 épaulés d'ARGENT 1, 2, 3 et 4 se tient cachée non loin de la cité, prête à intervenir en cas d'urgence.



Arrivant en ville les agents rebelles constatent les ravages causés par les impériaux. Les bas quartiers sont en feu à divers endroits, bouclés par des murs préfabriqués et des postes de contrôle. Des centaines de soldats et des troupes d'élite patrouillent et empêchent les civils

de quitter la zone et d'y entrer. Des chasseurs TIE et des airspeeders de combat de classe Sniper patrouillent le ciel. Au moment où ils arrivent les rebelles constatent avec horreur que des TIE/In font un passage en mitraillant une tour d'habitations d'une trentaine d'étages, la faisant s'écrouler dans la ville, tuant ceux qui se trouvaient à l'intérieur et écrasant tout ce qui se trouverait en-dessous ! Juste après ils sont témoins d'une scène où un civil dévaronien tentait d'escalader le mur de confinement pour quitter la zone juste avant d'être abattu d'un tir impérial en pleine poitrine. Les agents rebelles constatent également une équipe de six jumptroopers sautant de toits en toits, arrosant de leurs lance-grenades les résistants qui oseraient leur tirer dessus !

La situation est catastrophique, l'Empire montre toute sa violence pour mater les velléités de rébellion à l'encontre de leur régime.



Les agents rebelles sortent donc du camion, armes en main et se faufilent dans les embouteillages causés par cette guerre urbaine. Ils tombent rapidement nez à nez avec une patrouille de quatre soldats de l'Armée de terre impériale, promptement réduits au silence. Des civils dévaroniens aident alors les rebelles en se chargeant de planquer les corps étalés en pleine rue. A l'écart du barrage principal les rebelles décident de traverser une tour d'habitations pour se rendre dans les bas quartiers. L'entrée du bâtiment est gardée par quatre autres soldats de l'Armée qui ont à peine le temps de s'interposer avant d'être abattus. Les corps sont mis à l'écart dans la cage d'escalier. De là les rebelles se hâtent de traverser le bâtiment car une escouade de commandos impériaux est en train d'être déployée depuis un vaisseau de transport survolant la zone devant l'entrée de l'immeuble. Arrivés de l'autre côté, dans la zone sécurisée par les impériaux, baignant encore dans la poussière en suspension de la tour effondrée, les rebelles découvrent les atrocités impériales de plus près : des dizaines de civils, dont des enfants, ont été exécutés le long des rues, leurs cadavres en évidence... ! Un stormtrooper sniper situé à une fenêtre d'appartement manque de peu d'abattre un des agent rebelle avant d'être promptement réduit au silence par le caporal Rath d'un tir de fusil de sniper.



A la recherche des résistants locaux pour trouver la pilote espionne les rebelles traversent les quartiers ravagés de la ville en guerre et éliminent une à une les patrouilles qu'ils croisent. Un gros groupe de quatorze soldats conduisant des civils prisonniers est également pris à parti et éliminé jusqu'au dernier, permettant de sauver les innocents. Deux motards scouttroopers arrivent alors sur zone et n'ont pas le temps de comprendre la situation avant d'être abattus alors qu'ils remontent la rue. Leurs motospeeders s'écrasent contre des landspeeders garés le long des trottoirs puis prennent feu.



Moins d'une minute plus tard les rebelles croisent huit stormtroopers qui sortent d'une tour d'habitations. Le caporal Rath les immobilise d'une grenade cryoban, le sergent Freya leur lance une grenade à fragmentation... puis tout le groupe reste pantois de constater que le sergent Moon les achève d'un tir de lance-roquette, faisant s'écrouler l'entrée de la cage d'escalier et une partie de l'appartement qui la surplombait (heureusement il était vide!).

Continuant leurs recherches les agents rebelles croisent quatre autres stormtroopers, rejoints par six jumptroopers se posant dans la rue après s'être lancés d'un toit d'une tour de 20 étages. Ils n'ont pas le temps de réaliser que les rebelles sont présents que le sergent Boom leur envoi à son tour une roquette (d'un second lance-roquette ramassé sur un corps d'impérial peu de temps avant). Les corps des troopers volent en morceaux. Trois jumptroopers survivants sont rapidement achevés.

Se rapprochant de leur planque de Montellian Serat pour vérifier que leurs agents locaux ne sont pas en danger les rebelles croisent d'autres patrouilles impériales promptement éliminées, traversent une zone d'égouts grâce à l'aide d'une gamine des rues résistante, puis arrivent devant une école dont les enfants et les enseignants sont parqués pour être déportés par camion-speeders. Les rebelles n'écoutent que leur courage et montent à l'assaut, éliminant quatre stormtroopers au tir pendant que le caporal Rath se charge de deux riottroopers au corps à corps. Les civils sont saufs, mais pas à l'abri. L'adjudant Freya décide donc de faire évacuer les enfants et les enseignants par les égouts d'où ils arrivent. Le temps d'évacuation d'une centaine d'enfants et assez long et les impériaux déboulent à nouveau sur place, une douzaine de soldats de l'Armée avec l'appui d'un marcheur léger TP-TT. La fusillade éclate. Les lance-roquettes font feu sur le TP-TT mais ne le détruisent pas, bien que l'endommagent



sérieusement. Le caporal Rath achève le pilote d'un tir de précision dans la verrière fissurée suite aux tirs de roquettes. Le TP-TT est neutralisé. Les fantassins impériaux avoient la zone et ne laissent aucune chance à la soldat Fall, la tuant net de 9 tirs ! Les rebelles répondent avec férocité, éliminant les impériaux de tirs dans la tête dignes des meilleurs tueurs du Soleil Noir. D'autres soldats impériaux arrivent en renfort sur zone pendant l'évacuation. Le sergent Moon prend alors les commandes du TP-TT endommagé et retourne son armement contre les impériaux pendant que les rebelles encore en vie continuent de couvrir l'évacuation des enfants et enseignants. Le Sergent Boom tire même une roquette sur un groupe de six soldats, les pulvérisant dans l'explosion.

Malheureusement deux jeunes enfants restent sans vie au sol après la fusillade, victimes de tirs perdus des impériaux...

Pendant l'affrontement le caporal Rath utilise son propulseur dorsal pour contourner les fantassins par le toit d'une tour proche de l'école. Sur le toit il rencontre trois soldats de surveillance qu'il élimine rapidement au corps à corps. Juste après il est pris à parti depuis le toit d'un bâtiment de l'autre côté de la rue : trois presque invisibles shadowtroopers le mitraillaient de leurs carabines DC-19 furtives ! Sek'nos Rath fuit alors la fusillade sous couvert d'une grenade fumigène. Décision prise de fuir avant de retomber nez à nez avec ces soldats d'élite experts dans l'art de l'embuscade.

Les rebelles rejoignent alors une zone de combats à une rue au nord. Ils découvrent neuf résistants (7 dévaronien(ne)s, 1 humaine, 1 chagrien) retranchés derrière des landspeeders et encerclés par une escouade de douze soldats de l'Armée dont un avec un lance-flammes portable. Les rebelles prennent les impériaux à revers, les massacrant et sauvant les résistants.



Les résistants conduisent alors les rebelles à un abri aménagé à la va-vite dans l'arrière boutique d'un petit magasin de quartier vendant des droïds d'occasion. Là ils rencontrent treize autres résistants (10 dévaronien(ne)s, 2 humains, 1 wroonien) dont le chef local Wharz Og. La pilote espionne de la résistance est également présente ! Il s'agit d'une bothane nommée Vol'tée Lerr. Elle a été soignée convenablement de ses blessures suite au crash de son vaisseau et porte encore sa combinaison de vol et son casque de pilote.

Les résistants peuvent conduire les rebelles jusqu'à un hangar secret dans un ancien quartier commercial majoritairement désaffecté. Là elle pourra repartir à bord d'un vieux Z-95 Headhunter en cours de rénovation par les résistants. Bien entendu ces derniers se proposent d'escorter les rebelles jusqu'au hangar secret.

Le sergent Boom, resté en sentinelle derrière le comptoir de la boutique, détecte une patrouille de recherches impériale qui se dirige vers le magasin où se cachent les résistants et les rebelles. Aucune autre sortie que l'entrée principale. Il va falloir se battre. Les impériaux sont guidés par trois shadowtroopers, commandés par un agent du B.S.I., et comptent un total de cinq soldats de l'Armée, trois stormtroopers et un shocktrooper d'élite avec canon rotatif lourd ! Le sergent Boom loge une flèche en pleine gorge de l'agent du B.S.I. au moment où ce dernier s'apprêtait à révéler la position où se cachait Boom. Dans la foulée le sergent rebelle lance une grenade collante et bloque alors dans la mousse adhésive la presque intégralité des impériaux. Seuls deux soldats de l'Armée et un shadowtrooper ont réussi à échapper au piège. La fusillade éclate et les impériaux n'hésitent pas non plus à se servir de grenades. Le magasin est ravagé par les tirs et les explosions alors que le sergent Boom élimine les impériaux, rejoint sur la fin du combat par l'adjudant Freya. Les impériaux piégés dans la mousse adhésive sont exécutés sans aucune autre forme de procès. Kayda récupère le canon rotatif du shocktrooper.



Les résistants et les rebelles se dépêchent alors de se rendre dans le quartier où se trouve le hangar secret, près de la zone industrielle portuaire. En cours de route il croisent et massacrent une patrouille impériale d'une douzaine de soldats et d'un blindé léger PX-10 (perdant quand-même trois résistants dans l'affrontement), libèrent des civils et six résistants, puis finissent par tomber sur le poste de commandement impérial des opérations en ville. Il s'agit d'un bâtiment préfabriqué en permabéton, entouré d'une cour protégée de hauts murs. Le poste de commandement dispose d'un générateur de bouclier en cloche situé sur son toit. Les rebelles repèrent rapidement la présence du Lieutenant-Colonel Zerk, un officier impérial dévaronien ayant trahi ses paires. Son élimination étant un objectif secondaire l'occasion est trop belle pour la laisser passer. De plus les résistants refusent de continuer sans profiter de leur avancée jusqu'ici sans détruire le poste de



se rendre dans le quartier où se trouve le hangar secret, près de la zone industrielle portuaire. En cours de route il croisent et massacrent une patrouille impériale d'une douzaine de soldats et d'un blindé léger PX-10 (perdant quand-même trois résistants dans l'affrontement), libèrent des civils et six résistants, puis finissent par tomber sur le poste de commandement impérial des opérations en ville. Il s'agit d'un bâtiment préfabriqué en permabéton, entouré d'une cour protégée de hauts murs. Le poste de commandement dispose d'un générateur de bouclier en cloche situé sur son toit. Les rebelles repèrent rapidement la présence du Lieutenant-Colonel Zerk, un officier impérial dévaronien ayant trahi ses paires. Son élimination étant un objectif secondaire l'occasion est trop belle pour la laisser passer. De plus les résistants refusent de continuer sans profiter de leur avancée jusqu'ici sans détruire le poste de





commandement qui gère les opérations impériales contre eux et éliminer ce traître à sa race. Un plan audacieux est alors concocté car la zone est fortement protégée, en plus du générateur de bouclier : présence d'une douzaine de soldats, de deux stormtroopers vétérans, d'un droïd de guerre série incinérateur (!), d'un TP-TT et d'un TO-TT !

En positions surélevées l'adjudant Freya, le caporal Rath et le sergent Moon ouvrent le feu sur leurs cibles. L'adjudant Freya envoie une roquette en plein dans le générateur de bouclier, le faisant exploser et aussi s'effondrer le toit du poste de commandement sur ses occupants ! Le Lieutenant-colonel Zerk, ses 2 gardes du corps stormtroopers, 1 opérateur administratif et 1 soldat de l'Armée sont tués sur le coup ! Le sergent Moon quant à lui frappe de plein fouet le TP-TT d'une roquette et le couche au sol, gravement endommagé. Le bouclier étant tombé un tir de précision du fusil de sniper du caporal Rath touche le droïd incinérateur en plein dans sa réserve de tibanna liquide et ce dernier prend feu avant d'exploser au round suivant. Au sud du poste de commandement des résistants dévaroniens ont été envoyés pour lancer des grenades par-dessus le mur d'enceinte, et ces dernières retombent presque



toutes près d'une réserve de carburant et du TO-TT.

L'explosion monumentale créée tue deux techniciens, le pilote du TO-TT et quatre soldats de l'Armée. Le TO-TT lui-même est gravement endommagé et sera irrécupérable. Le sergent Boom quant à lui arrive par le nord avec d'autres résistants, enfonçant ce qu'il reste des rangs impériaux à grand coups du canon rotatif récupéré sur le corps du shocktrooper à la boutique de droïds. Le poste de commandement impérial, en feu, est totalement rayé de la carte.

Alors que les rebelles et les résistants se regroupent, les impériaux accourent sur zone pour aider leurs troupes : une ND-

TT et dix soldats de l'Armée arrivent en renfort mais au lieu de repousser les assauts des rebelles ils se font pulvériser (la ND-TT abattue de deux nouvelles roquettes)!

Les résistants félicitent les rebelles pour cette opération parfaitement menée. Le reste du trajet vers le hangar secret se passe sans encombre, les impériaux convergeant en partie vers les ruines de leur centre de commandement des opérations. Le hangar est maquillé dans un ancien grand magasin de meubles dont la façade est modifiée pour se relever intégralement verticalement comme une porte de hangar. A l'intérieur les rebelles rejoignent deux dévaroniennes, un skakoan et un droïd astromech série R1 en train de continuer des réparations sur un antique Z-95 ayant au moins une cinquantaine d'année... ! Ils leur apprennent que l'hyperdrive n'est pas fonctionnel mais que les canons et le bouclier fonctionnent. Bien entendu les résistants ne disposent pas de missiles à concussion. Le chasseur dispose d'un tiers de son plein de carburant et ne permettra pas de partir trop loin non plus.



Au moment où Vol'tée Lerr prend position dans le cockpit et démarre le chasseur une patrouille de 9 soldats de l'Armée, menée par un sergent avec un gilet lourd et un T-21, arrive sur place. Comprenant qu'ils sont clairement en sous-nombre les impériaux tentent de battre en retraite mais sont massacrés par les rebelles et les résistants ! Le Z-95 et l'espionne décollent dans la foulée. RDV à la base rebelle. Avant de partir Vol'tée Lerr donne quand même les informations secrètes à l'adjudant Freya, au cas où elle ne s'en sortirait pas...



A peine a-t-elle décollée, en rase-mottes au dessus le l'océan, que deux missiles sol-air la prennent pour cible. Elle les esquive de justesse et continue sa fuite. Rapidement quatre airspeeders de combat modèle Sniper se lancent à sa poursuite. L'escadrille de couverture prévue par la Colonelle OMA au début de la mission décolle alors et se lance en formation d'interception et de couverture. Dès le premier passage les Sniper ne sont plus qu'un souvenir lointain, dont

les débris fumants couvrent l'océan sous les vaisseaux.

Néanmoins le réel danger vient des six chasseurs TIE/In qui arrivent à grande vitesse, bientôt rejoints par deux intercepteurs TE/in ! Les pilotes rebelles réagissent très vite et tirent une volée de missiles sur les TIE/In, les transformant tous en boules de feu créées par les explosions, mais traversées à grande vitesse par les intercepteurs TIE/in, pilotés visiblement par des as impériaux, qui arrivent alors dans l'affrontement. Le X-wing d'OR 2 est gravement

touché et rompt le combat. La supériorité numérique des chasseurs et intercepteurs rebelles fait finalement la différence et les TIE/in sont abattus au prix de manœuvres de pilotage de haut vol.

Les rebelles mettent alors le turbo pour rejoindre Vol'tée Lerr et l'escorter en sécurité.

Durant les deux jours qui suivent les commandos de Brak Freya restent à la planque rebelle de Montellian Serat miraculeusement épargnée par les combats, laissant les choses se tasser en ville. Les impériaux se retirent progressivement, leur chef des opérations sur place éliminé et leurs rangs décimés par les opérations des rebelles.

L'espionne bothane révéla alors les informations cruciales qu'elle devait apporter au commandement de l'Escadron Prime : les renseignements de l'Alliance ont intercepté un rapport impérial secret faisant état d'un projet de construction en cours de développement dont les différents éléments seraient situés sur divers mondes pour des raisons de sécurité. Il s'agirait d'un projet de fabrication de super-droïds militaires capables de ravager des armées entières. Nom de code « Dark Trooper ». Le commandement rebelle ordonne à l'Escadron Prime de mener son enquête sur Devaron, un des mondes mentionné dans le rapport secret intercepté.

A suivre...

Mission accomplie.

### **Pertes relevées :**

#### Alliance rebelle :

1 simple soldat (soldate Zalka FALL)

#### Résistance dévaronienne :

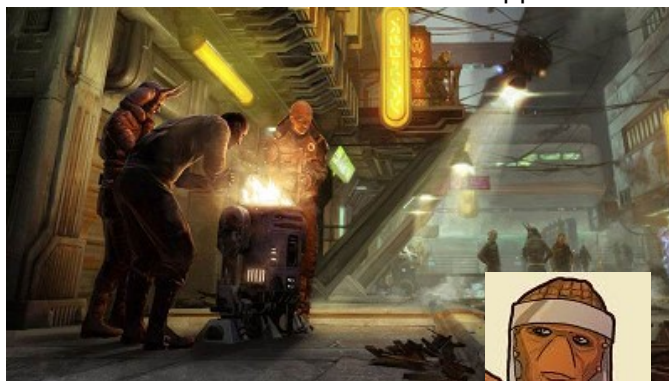
27 guérilleros et combattants divers

#### Civils :

179 civils divers, potentiellement plus car certains ont été raflés.

Très lourds dégâts matériels

*Les pertes civils ont été fortement minimisées par les actions héroïques des agents de l'Escadron Prime.*



### Empire galactique (pertes causées par Escadron Prime et les résistants / + pertes causées par résistants en dehors de l'opération):

1 officier (Lieutenant-Colonel Zerk)

1 agent du B.S.I. / +2

1 shocktrooper

3 shadowtroopers

6 jumptroopers

22 stormtroopers

2 scouttroopers

2 riottroopers

3 sergents de l'Armée de terre

110 soldats de l'Armée de terre (!) / +13

5 techniciens / +3

6 pilotes d'engins de combat

4 pilotes d'airspeeders de combat

8 pilotes de TIE (dont 2 as)

-

2 motospeeders Aratech 74-Z

1 Transport Ouvert Tout-Terrain (TO-TT)

1 Nacelle de Défense Tout-Terrain (ND-TT)

2 Transports Personnels Tout-Terrain (TP-TT)

1 véhicule d'assaut compact PX-10

4 airspeeders de combat de classe Sniper

-

1 droïd de guerre série « incinérateur »

-

6 chasseur TIE/In

2 intercepteurs TIE/in

