

An 1 Jours 158 à 162

Opération «fauconnier»

Mini-aventure et opération militaire de l'Escadron Prime

ÉLIMINER LES DOUANIERS IMPÉRIAUX DE L'ŒIL DE FAUCON + CAPTURER LA CORVETTE DES DOUANES + RECUPERER LES ÉLÉMENTS DE L'ARMURE DE CAPRIK'HAA EN LEUR POSSESSION.

Sek'nos RATH / Ark MYRA / Brock MOON / Bunny BIA / Chakkat'HATT / Dedelpho MOO / Despéro LATTAZ / Dono MENARAEV / Faga NOL'TA / Grrbziiiiiiigrrbriiibiiiiizzzzgrrr (dit Bug) / Kame IZZOLE / Kayda BOOM / Lonus MAROGON / Louis FAUCHONT / Meduzza QUINN / PNJ MECANICIEN 1 / PNJ PILOTE DE CHASSE 1 (Vos TARDA) / Raz TARAN / Sara JENKYN / Shon' KHAL / Soko REPER / Supia VERR / Susanne JAKOBSEN / Syĭ PHOMPP / Terek HORIZINIS / Vanĭa REDKOP / Xol MAKKA / Zaira ZARKOT / Ziiiztchbrr dit "FLASH" / Zomak LEBLEK / Zuuba YĪR

Vaisseaux rebelles engagés : *L'Aigle d'Alderaan* + *Le Double jeu* + *La Flamme de l'espoir* + *Chasseurs du groupe OR suivants* : OR2, OR4, OR5, OR8

Les douaniers impériaux externes au système, sous le commandement du Capitaine Yuéli Shadd, recherchent l'armure de Caprik'Haa. Ils sont arrivés dans le système An 1 J075 et sont fortement actifs depuis. La Colonelle Armstrong a donc décidé de les empêcher de continuer leurs recherches et de se débarrasser au passage de leur présence militaire. Profitant de la volonté de l'agent Rath pour mener à bien cet objectif elle lui confia donc la responsabilité du commandement d'une mission visant à éliminer cette présence impériale du système.

L'agent Sek'nos Rath, récemment inscrit à la Guilde des chasseurs de primes pour les besoins de fonctionnement de l'Escadron Prime, conçut donc un plan minutieux permettant de mener à bien cette mission tout en s'emparant du vaisseau de classe capitale impérial.

Un rendez-vous fut donc organisé avec les douaniers sur la lune d'Afrox, en orbite de Narcalimir. Cette lune désertique sans présence impériale, juste une prison dévaronienne et un centre de recherches secret dévaronien, était idéale pour l'opération. Rendez-vous au sol, au milieu des sables de la lune. *L'Aigle d'Alderaan* servant de vaisseau « chasseur de primes » alors que le *Double-jeu*, la *Flamme de l'espoir* et les chasseurs du groupe OR se tenaient en retrait à deux kilomètres.

L'œil de faucon arriva à l'heure prévue et se posa de toute sa masse dans le sable, déployant une équipe constituée de la lieutenant Naim, second du vaisseau, et de six stormtroopers.

Une première équipe, sous les commandements des agents Rath et Myra eut pour objectif d'effectuer un rendez-vous à l'intérieur de la corvette des douanes, leur proposant des informations de valeur dans leur recherche de l'armure de Caprik'Haä. Pour cela l'agent Rath eut accès aux informations originales récupérées dans le temple Jedi d'Eedit. Les impériaux mordirent à l'hameçon et acceptèrent à leur bord quatre des « chasseurs de primes » : Sek'nos Rath, Brok Moon, Ark Myra et Kayda Boom. La sécurité à bord, bien qu'efficace contre des menaces classiques, ne fut d'absolument aucune utilité lorsque l'agent Rath déclencha le début des hostilités et donc de l'opération rebelle. Les troopers en poste et les douaniers furent massacrés en quelques secondes et la Lieutenant Naim paralysée et capturée.

Les chasseurs rebelles et le *Double-jeu* reçurent l'ordre convenu d'éliminer les communications de la corvette impériale toute en brouillant senseurs et communications. Les hommes restés au sol, n'ayant pas été acceptés à bord lors de l'entrevue, furent « invités » à rejoindre l'action à bord alors que la corvette décollait pour prendre le large.

Les vaisseaux d'assaut rebelles fondirent sur la corvette impériale, esquivant les tirs de barrage et tirant chirurgicalement sur leurs cibles. Le vaisseau capital impérial perdit rapidement ses communications et trois de ses six tourelles turbolasers doubles avant que les chasseurs et le vaisseau de transport ne se replient. A noter qu'OR 8 échappa de peu à la mort suite à un tir impérial ayant fait mouche (heureusement qu'elle était à bord d'un robuste chasseur Caméléon!).

A bord de *L'Œil de faucon* les rebelles, ayant préalablement appris par cœur les plans du vaisseau, se séparèrent en deux équipes.

L'équipe Alpha, menée par Sek'nos Rath et constituée des agents Moon, Horizinis et Nol'ta, avait pour objectif de prendre le contrôle de la passerelle du vaisseau. Elle rencontra une forte résistance de stormtroopers et de douaniers, épaulés par un droïd impérial Sentinelle. Néanmoins l'équipe se fraya un chemin sanglant jusqu'au poste de pilotage et réussit à prendre le contrôle du vaisseau, celui-ci étant déjà arrivé en orbite d'Afrox quand l'objectif d'Alpha fut accompli. Les opérateurs de la passerelle furent capturés et les droïds de sécurité désactivés.



L'équipe Bravo, sous le commandement d'Ark Myra et constituée des agents Boom, Jakobsen et Izzole, eut pour objectif d'éliminer les opérateurs armement des tourelles turbolaser. Il se frayèrent un chemin à travers le pont 2 du vaisseau en traversant les quartiers d'équipage. Les impériaux subirent de front l'efficacité des commandos rebelles et chaque opposant se présentant fut éliminé sans que cela ne stoppe ou ralentisse les assaillants. Quelques prisonniers furent faits et les trois tourelles turbolasers restantes (non-détruites par le groupe OR) furent prestement réduites au silence.



Les rebelles prirent donc le commandement du vaisseau impérial en moins de trois minutes, éliminant par la même occasion toute résistance à bord (à noter le dernier carré héroïque du dernier des artilleurs impériaux...).

L'attaque des chasseurs n'avait pas été discrète et des renforts, appelés par les patrouilles des forces de sécurité dévaroniennes du pénitencier d'Afrox, arrivaient en provenance de Xarlunet, toute

proche : 4 chasseurs TIE (3 TIE/gt et 1 TIE/ln, tout ce qu'il reste de disponible à Xarlunet à ce moment-là) étaient en approche rapide au moment où la *Flamme de l'espoir* fut arrimée pour transborder l'équipe technique menée par Bug et devant purger le vaisseau de tout mouchard, traceur et autre élément pouvant permettre à l'Empire de suivre à la trace le vaisseau. L'agent Rath ordonna le saut en hyperspace pile au moment où les missiles tirés par les TIE/gt allaient frapper les boucliers de la corvette des douanes.

Rendez-vous avait été organisé dans l'espace profond, un lieu neutre permettant de fouiller le vaisseau et d'éliminer toute trace de transpondeur et autre système de traçage. L'équipe de l'adjudant Bug, constituée des agents Taran, Khal, Jenkin, PNJ mécanicienne 1, Leblek et deux astrodroïds R4, fit du très bon travail. Il ne lui fallut qu'une demi-douzaine d'heures pour purger à 100 % le vaisseau et accomplir son objectif.

Pendant ce temps les équipes d'assaut, épaulées de l'équipe médicale rebelle déployée depuis la *Flamme de l'espoir*, pour rien car aucun blessé allié à déplorer, s'occupèrent des prisonniers et de fouiller le vaisseau à la recherche de ses secrets. La cabine et le coffre du Capitaine Shadd furent forcés, mettant en évidence des informations importantes sur les actions des douaniers ainsi qu'une forte somme de crédits et surtout le plastron de l'armure de Caprik'Häa avec son propulseur dorsal. Des prisonniers furent découverts, dont la contrebandière zeltrone Shamina et son équipage du *Tonnerre Bleu*. Elle se montra particulièrement reconnaissante et offrit en retour de livrer du bacta aux rebelles. Elle fut rapatriée sur Devaron à bord de la *Flamme de l'espoir* avant le nouveau saut à destination de la plateforme Atlantis.



Dans les cellules fut également découvert un technicien ayant été capturé alors qu'il souhaitait rejoindre l'Alliance rebelle, ce qu'il va rapidement pouvoir faire. Le dernier des prisonniers, un pyke du cartel criminel Pyke répondant au nom d'Issi Klen, fut gardé en cellule car recherché pour 6000 crédits sur la planète Atzerri. Les informations à son sujet furent intégralement sauvegardées pour pouvoir aller toucher la prime.

Des cartes d'accès à différentes zones douanières furent trouvées, notamment une permettant d'accéder à la partie douanière de la tour administrative impériale de Montellian Serat !

Des informations importantes furent également découvertes quant à la cargaison de la corvette : des matières premières en provenance de Voorlach et à destination des chantiers navals dévaroniens où sont actuellement en construction des vaisseaux capitaux légers à destination des forces impériales de Devaron.

Arrivée de la corvette et de son escorte en sécurité à la plateforme XQ1 « Atlantis » An 1 J162.
Butin déchargé.

Mission accomplie.

Pertes relevées :

Alliance rebelle :

0

Empire galactique :

1 corvette des douanes « l'Oeil de faucon »

1 capitaine des douanes (Yuéli shadd)

1 lieutenant des douanes (Ryclona Naim) → ramenée en cellule sur Devaron

1 sergent-chef stormtrooper

14 stormtroopers

21 douaniers → dont 5 ramenés en cellules sur Devaron

6 membres du poste de pilotage → tous ramenés en cellules sur Devaron

5 techniciens/mécaniciens → dont 3 ramenés en cellule sur Devaron

5 opérateurs cargaison/équipages divers → dont 2 ramenés en cellules sur Devaron

4 personnels du mess → dont 2 ramenés en cellules sur Devaron

1 médecin → ramenée en cellule sur Devaron

6 artilleurs tourelles

1 droïd de protocole série RA-7 → reprogrammé par les rebelles

1 droïd de protocole série Chiba-drio

1 droïd de sécurité série Sentinelle impériale

4 droïds d'entretien série MSE-6 → dont 3 reprogrammés par les rebelles

1 droïd d'entretien et de maintenance série IC

4 droïds astromécanos série R5 → dont 2 reprogrammés par les rebelles (1 des 2 devant être réparé)

1 droïd médical 2-1B → reprogrammé par les rebelles.

1 droïd assistant médical série FX-6 → reprogrammé par les rebelles

3 droïds d'observation série Rôdeur 1000 armés → dont 2 reprogrammés par les rebelles.

