

An 1 Jour 155.

A la recherche du *Sabre de Mandalore* Mini-aventure de l'Escadron Prime

EXPLORER LES EPAVES DES VAISSEAUX MANDALORIENS ECHOUES SUR SIGMASS EN ESPERANT TROUVER DES INFOS SUR L'ARMURE DE CAPRIK'HÄA

Brock MOON / Aymara VILAS / Bou BOUHL / Dedelpho MOO / Despéro LATTAZ / Louis FAUCHONT / Roba PALKEEFE / Soko REPER / Sonax HASS / Yancher "Barracus" TALON / Zaira ZARKOT / Zuuba YÏR + Super droïd de combat B2-EP.1 doté d'une ceinture bouclier

[Vaisseaux rebelles engagés : OR 11 + Le Double-jeu](#)

Le caporal Moon, après étude des documents retrouvés dans les ruines du temple Jedi d'Eedit, a fait le lien entre Caprik'Häa et une des lunes de Durgolfin : Sigmass. En effet, il y a environ mille ans une terrible bataille spatiale eu lieu près de Sigmass, où la terrible Caprik'Häa périt et où sa flotte fût anéantie. Le caporal Moon a donc présenté un plan d'exploration à la Colonelle Armstrong qui valida l'envoi d'une équipe à bord du *Double-jeu*.

Le caporal-chef Yancher Talon escorterait le vaisseau à bord d'un Z-95 de la base, en attendant que celui promis par l'Alliance n'arrive avec la prochaine vague de renforts (*qui n'arrivera qu'après l'opération Brûlot n'ayant pas encore eu lieu... et Yancher n'était donc pas encore sergent*).

Le trajet vers Sigmass se passa sans encombre. Une fois en orbite de Durgolfin, la géante gazeuse autour de laquelle orbite, entre autres lunes, Sigmass, le *Double-jeu* perçut les signes d'un affrontement spatial. Un SOS civil fut rapidement capté et les rebelles se hâtèrent de rejoindre l'affrontement pour aider les civils... mais trop tard, leur navette de classe Taylander fut détruite par un tir de missile de trop contre sa coque ! Les assaillants n'étaient autres que deux chasseurs d'assaut de classe Kihraxz du Soleil Noir. Ces vaisseaux ne sont pas sensés avoir d'hyperdrive, donc soit ils étaient modifiés, soient ils venaient des environs (base ou vaisseau de transport). Quoi qu'il en soit Barracus se jeta dans la mêlée et, en deux passes exceptionnelles avec son petit Z-95 technologiquement dépassé, il abattit les deux chasseurs d'assaut ennemis. Le caporal-chef Fauchont, pilotant le *Double-jeu*, applaudît la manœuvre !

Le groupe continua donc sa mission principale et commença à scanner la surface de Sigmass à la recherche d'un croiseur mandalorien, ou tout du moins de ce qu'il pourrait en rester ! Des éléments assez conséquents d'une épave correspondant parfaitement au *Sabre de Mandalore* furent localisés. Des formes de vie furent détectées sans pouvoir être identifiées. L'équipe débarqua alors à trois cent mètres de l'épave et commença son approche de la zone de recherches. Bou Bouhl partit en éclaireur et élimina rapidement un ferrailleur squib qui se cachait en surveillant l'approche du groupe. Lors de leur avancée les rebelles furent sommés de quitter les lieux par des ferrailleurs humains, un avec un vieux pistolet à balles et l'autre avec une arbalète. Les rebelles de l'Escadron Prime ouvrirent le feu et massacrèrent les ferrailleurs.

L'avancée vers l'épave du *Sabre de Mandalore* continua, les agents de l'Escadron Prime éliminant sans remords chaque ferrailleur se dressant devant eux : humains, jawas, trianiis, lépis et squibs essentiellement.

Explorant le morceau d'épave repéré depuis le ciel l'Escadron Prime continua d'éliminer tout ce qui présenta à eux. La résistance des ferrailleurs s'organisa mais fut totalement dérisoire comparée à la mortelle puissance de feu combinée du couple d'assaut « Brock Moon + B2-EP.01 » qui balaya tout sur son passage.

L'exploration continua jusqu'à ce que l'éclaireur ewok Bou Bouhl découvrit une conduite d'eau endommagée dans laquelle il s'infiltra vers une section inexplorée où il trouva le brassard gauche de l'armure de Caprik'Häa ! Le brassard comptait un lance-flammes miniature intégré (mais devant être purgé de son carburant avant de le remplir à nouveau).

Pendant ce temps le reste de l'équipe était pris à parti par un groupe de ferrailleurs un peu plus virulents que les précédents, dont un trianii armé d'un vieux blaster lourd DLT-18. La fusillade fut rapidement interrompue par l'arrivée d'une section impériale : 5 stormtroopers accompagnés de 3 douaniers en tenues de terrain. Les impériaux prirent les ferrailleurs à revers et les taillèrent en pièces alors qu'ils venaient d'être collés par une grenade lancée par

Barracus, continuant ensuite leur avancée vers les agents rebelles, légèrement pris au dépourvu devant une telle puissance de feu qui les changeait des arbalètes, armes à balles et armes blanches opposées jusque-là ! B2-EP.01 fut la cible d'une multitude de tirs de blasters et s'en sorti seulement noirci. On peut remercier la C.S.I. d'avoir conçu des droïds aussi robustes. L'agent Talon lança une nouvelle grenade, ionisant l'équipement des stormtroopers avant de les prendre pour cible les uns après les autres. Le caporal Moon et B2-EP.01 furent chargés par les troopers alors armés de leurs couteaux de combat mais furent rapidement éliminés. De leur côté les douaniers continuaient d'ouvrir le feu sur les rebelles, sans autre résultat qu'un morceau de blindage arraché à B2-EP.01. Ils furent à leur tour réduits au silence.

Toute présence hostile ayant été éliminée des lieux les rebelles se lancèrent dans un pillage en règle, tout en continuant de chercher, sans succès, des éléments de l'armure de Caprik'Häa. Les impériaux disposaient d'un campement non loin, qui fut également pillé et où certaines informations utiles furent retrouvées et qui serviront à bord de l'*Oeil de Faucon* plus tard :

- Carte d'accès de cabine de douaniers: 3 cartes d'accès dont 2 pour une même cabine.
- Carte d'accès aux quartiers des stormtroopers. A noter que cette carte a un code qui se réinitialise automatiquement. Il reste 35 heures quand elle est découverte et analysée.
- Carte d'un coffre fort localisé au pont 3 de l'*Oeil de Faucon* et contenant des objets saisis lors d'opérations douanières.
- Les impériaux ont été envoyés pour enquêter sur la *Sabre de Mandalore*. Cela faisait 2 jours qu'ils étaient arrivés.
- Fréquences de communication avec l'*Oeil de Faucon*! (merci au piratage de l'agent Vilas).
- L'*Oeil de Faucon* quand il ne circule pas dans le système se situe en orbite basse de la lune de Devritt (une des lunes de Durgolfin, comme Sigmass...).
- Communication entre le Commandant Shadd et l'assistante du Gouverneur Harrakk (une caporale nommée Zellia) concernant la demande de fourniture du casque de Caprik'Häa. Réponse catégorique de refus. Menaces du Cmdt Shadd. Menaces plus puissantes du Gouverneur...

Chargement du *Double-jeu* de tout ce qui pouvait l'être d'intéressant. Retour sur Devaron sans aucun souci.

Mission accomplie.

Pertes relevées :

Alliance rebelle :

0



Soleil Noir :

2 chasseurs d'assaut de classe Kihraxz avec 1 pilote de chasse chacun

Gang de ferrailleurs :

38 ferrailleurs de différentes races

1 ferrailleuse squib faite pendant l'opération puis relâchée pour ne pas s'encombrer avec elle.

Empire galactique :

5 stormtroopers de l'équipage de l'*Oeil de Faucon*

3 douaniers de l'*Oeil de Faucon*

