

Neuvième scénario

Plus loin que l'infini

Mission :

Enquêter sur des meurtres dans une base secrète de la Rébellion.

Membres présents :

Win Get (Alex), Emilia Mac Fly (David), Fyanna Lothar (Anthony) et Jean Volgun Junior (Seb).

An 3 Jour 299 :

(10H00) Après m'être préparée pour aller m'entraîner, un soldat me prévient que je suis convoquée par le Lieutenant Win Get sur le pont où se trouve « Le Griffon ». Arrivée sur le pont, Jean Volgun Junior, Fyanna Lothar et le Lieutenant Win Get sont déjà présents et m'attendent. Win Get explique que nous avons une mission, tous les quatre, dans une base rebelle secrète et que nous devons y aller incognito. Ils donnent, pour cela, à chacun de nous, une nouvelle carte d'identité pour la mission. Peu après, Jean commence à contester sa carte d'identité sur laquelle il y a écrit : Rateter Roguer, détective. C'est un nom qui, pour lui, sonne très mal, et dit qu'il ne pourra se présenter avec un nom tel que celui là. Win Get dit alors que pour les plaintes, il faut aller voir le Général Crix Madine car c'est lui qui les a créés. Lorsque Jean eut arrêté de râler, nous embarquons dans la navette Lambda prévu pour ce voyage avec tout le matériel que nous devons livrer.

Fyanna étant occupé à apprendre la physique quantique et les champs magnétiques avec Win Get qu'elle ne peut piloter le vaisseau. C'est donc qui m'y colle. Durant les périodes pendant lesquelles nous sommes en hyper espace, j'en profite pour m'entraîner à utiliser les pouvoirs de la Force.

An 3 Jour 300 :

(20H00) Nous arrivons dans la zone encore inexplorée de la galaxie dans laquelle nous ne pouvons pas utiliser les sauts hyper spéciaux sur des grandes distances. A plusieurs reprises, des astéroïdes se trouvent sur notre trajectoire, mais un seul d'entre eux nous touche, n'ayant pas réussi à l'éviter. Heureusement, le plus gros du choc fut absorbé par les boucliers avec les renforcements que le vaisseau a eu après que les armes aient été retirées.

An 3 Jour 301 :

(10H00) Nous arrivons enfin sur Yadrat, une planète débordante de végétations sans aucune trace de civilisation apparente. J'effectue alors un scanne de la planète aux senseurs radars pour m'apercevoir que la planète entière est détectée comme une masse ce qui peut vouloir dire 2 choses : soit la végétation cause des

interférences aux systèmes de détection, soit la planète est artificielle. Le deuxième cas est très peu probable, étant donné la taille et la position de la planète. Je dirige le vaisseau vers l'endroit désigné par les coordonnées jusqu'au moment je m'arrête devant une falaise. J'appelle alors Win Get et Fyanna Lothar et leur explique que les coordonnées qu'on nous a données indiquent que la base serait dans cette montagne, mais qu'il n'y a pas d'ouverture apparente. Après quelques minutes, Win Get tente de lancer un objet qui passe à travers la paroi de la falaise. Nous décidons alors de passer à travers le « mur » et nous arrivons dans une caverne avec énormément de racines dans tous les sens.

Au moment où je fais pénétrer le vaisseau dans la montagne, je commence à avoir la tête lourde et des vertiges gênant. Au fond de la grotte, nous voyons un spatioport et, prudemment, je dirige le vaisseau à travers les racines, dans sa direction. Une demande d'identification nous parvient à la radio. Après nous être identifié, nous atterrissons sur la plate forme D sur laquelle 4 soldats munis de blasters paralysants nous attendent. Ils nous conduisent dans le bureau du colonel Oulgov Roterbasf qui nous attend, assis derrière son bureau. Il se présente comme étant le chef de cette base et présente aussi une magnifique jeune fille, semblant avoir des ailes d'une pure blancheur, situé de l'autre cotés du bureau, au milieu de la faune et de la flore, la princesse Eleagortohamie Floromtzadefknef, représentante de cette planète.

Au moment où mon regard croise le sien, une impression bizarre emplit mon corps. C'est comme si une déesse était apparue devant moi. Sans savoir pour quelle raison, je salue la princesse en m'inclinant. En retour, elle me fait un signe de saluer avec la tête. Le colonel explique que cette base sert à la construction d'un vaisseau de transport équipé d'un système de navigation et de protections très performant afin de visiter la partie de la galaxie encore inexplorée avec un maximum de sécurité. Deux systèmes de navigation sont en conception sur la base, mais seul l'un des deux sera intégré au TD-NAD01, le nom du vaisseau en construction. Une fois que le Colonel ait fini d'expliquer le rôle de chacun et les indices pour débiter l'enquête, un soldat m'amène à l'infirmerie pour déterminer la cause de ce mal de tête et de ses frissons qui parcourt la totalité de mon corps. Après quelques tests, le médecin, Alfred Gotar, me dit qu'il a trouvé une ADN non humain. Je lui dis que c'est normal tout en lui montrant ma queue de tigre puis il continue les tests, avec un air ébahis. Il découvre par la suite une substance inconnue hyper active dans tout mon corps. Ne sachant pas ce que c'est, et la voyant s'activer comme un électron, il me garde en observation à l'infirmerie.



Le premier test du TD-NAD01 consiste à tester les 2 OS en simulateur pour déterminer lequel des 2 serait le meilleur pour le vaisseau. Dormant à l'infirmerie, je n'ai pas pu assister aux tests bien que j'avais l'impression d'y être grâce à un écran de retransmission. Je suis donc le déroulement des tests pendant quelques heures, jusqu'au moment où je m'endors vraiment.

An 3 Jour 302 :

(07H00) Je suis réveillé en sursaut par l'arrivée en urgence d'une petite fille couverte d'hématome, fiévreuse et transpirante. Elle est de suite examinée et mise sous calmant. Peu après, Win Get et Jean Volgun Junior arrive et interroge le médecin à propos des images rétiniennes. Je me lève alors et m'approche de Win Get en titubant, tapote son épaule et lui demande ce qu'il se passe. Il m'explique alors que lors de leur recherche, ils ont découvert que le coupable se sert d'un lacer laser pour tuer et qu'ils sont en train d'expliquer au médecin qu'il est possible d'avoir une image rémanente de l'œil au moment de la mort pour ainsi voir ce que voyait la victime à ce moment-là.

L'image que le médecin a ainsi fournie au groupe montre la première victime dans le simulateur, alors que le simulateur a été installé bien après sa mort. L'image a donc été trafiquée par le médecin. Ce dernier, avec des sueurs froides avouent qu'il s'agit d'Alfred Grand, le pilote d'essai le meurtrier.

Le médecin, plus tard, découvre qu'en réalité, il a été mené en bateau par Win Get étant donné qu'il est impossible d'obtenir une image rémanente de l'œil d'un mort...

Lorsqu'Alfred Grand est capturé, il avoue tout lorsque Win Get le menace de tout raconter au frère du Wookie qu'il a tué : C'est un agent impérial infiltré dans la base afin de récupérer le nouveau système de bouclier.

Ce qui suit ensuite, je ne l'ai pas compris car, il semblerait qu'il y ait un problème de virus sur l'OS du Professeur Laun ce qui a affecté sa fille, Ange Laun, la fillette se trouvant à l'infirmerie. Après quoi, Win Get, Jean Volgun Junior et Fyanna Lothar sont entrés dans la tête de la fillette afin de combattre le virus pendant qu'Amir, le frère du Professeur Laun, et l'amie d'Ange Laun Growlog Roterbasf (la fille du colonel) ont tenté de le supprimer de l'extérieur. Une fois le virus éradiqué, Ange a retrouvé petit à petit son état normal et le second test a pu se dérouler sans aucun incident, ainsi que le 3ème et dernier test, montrant les boucliers dans toute leur efficacité. Soit c'est moi qui dort encore, soit ils ont consommé des substances illicites pendant la mission... dans les 2 cas, je retourne me coucher.



(17H00) Je me réveille à nouveau, mais cette fois-ci en étant en pleine possession de mes moyens. J'en profite donc pour monter la garde afin que le groupe puisse se reposer en toute sécurité. En attendant, je me concentre légèrement pour sentir la Force et je me rends compte qu'elle est extrêmement puissante sur cette planète. Il est possible que ce soit dû à cette trop grande quantité de Force que je dois mon état depuis que je suis arrivée, comme lorsque l'on respire une trop grande quantité d'oxygène pur.

(22H00) LE TD-NAD01, étant terminé, la base n'a plus de raison d'être et le déménagement commence. Le groupe suppose qu'Albert Grand a prévenue l'Empire de l'évolution et de l'emplacement de la base si bien que nous sommes engagés afin d'aider au déménagement. Nous chargeons tout le matériel dans le TD-NAD01 ainsi que dans les 3 vaisseaux se trouvant dans le spatioport avec le matériel présent.

An 3 Jour 303 :

(10H00) Nous avons enfin fini de charger tout le matériel dans les différents vaisseaux si bien que nous décollons immédiatement. Arrivé dans l'espace, nous voyons 3 transporteurs d'assaut ATR-6 escorté par un escadron de chasseur Ties s'approcher à grande vitesse de la planète. N'ayant aucun armement pour les neutraliser, nous commençons à prendre la fuite dans des directions différentes sur ordre du colonel. Le pilote du nouveau vaisseau, Ange Laun, réduit volontairement sa vitesse afin d'être le seul vaisseau pris pour cible ce qui nous surprend énormément. Les 12 Chasseurs Ties foncent alors sur le nouveau vaisseau tandis que les ART-6 tire à coup de turbo laser dessus. Etant très éloigné, les tirs n'arrivent pas à faire mouche.

Une fois les chasseurs Ties à portée de tirs, ils ouvrent le feu à volonté, canardant le nouveau vaisseau. Ange Laun, avec une aisance bien supérieure que pendant les tests, parvient très facilement à bloquer la plupart des tirs, en plus des divers corps célestes, tandis que les autres tirs sont esquivés ou ratés.

(11H30) Sans se fatiguer ni flancher, Ange Laun parvient à maintenir le rythme pendant plusieurs minutes, permettant de distancier suffisamment le vaisseau principal ennemi pour que les chasseurs Tie, réduit de moitié grâce aux corps célestes présents dans la zone, abandonnent et fassent demi tour.

(12H00) Tous les vaisseaux se réunissent ensuite et Ange Laun entre en communication avec les vaisseaux pour prévenir de la suivre de prêt afin d'être protégé des corps célestes qu'elle intercepte avec les disques magnétiques. Une fois le champ d'astéroïdes dépassé, Ange Laun nous transmet des coordonnées afin de passer en hyper espace malgré le fait qu'on soit encore dans une zone inexplorée ce qui permet de considérablement réduire le temps de voyage. De son cotés, le nouveau vaisseau se rend dans un chantier spatial afin d'être équipé d'un minimum d'armes avant de démarrer son voyage vers l'inconnue.

(14H00) Nous sortons de l'hyper espace pour arriver en territoire connue et nous enclenchons le prochain vol hyper spatial peu de temps après. Pendant le voyage, je reprends ma méditation afin de remettre de l'ordre dans mon esprit et mon corps. Bien que je me sente mieux physiquement depuis que nous avons quitté la planète, je sens du changement en moi : Je sens que mon lien avec la Force a beaucoup diminué suite à ma capture mais a pu remonter 2 derniers jours.

An 3 Jour 304 :

(20H00) Nous arrivons enfin à cotés du « Liberté » sur lequel Fyanna se pose sans problème. Crix Madine nous accueille en nous félicitant. Nous lui livrons l'espion impérial puis nous sommes convoqués en salle de débriefing. Après quoi, le Commodore Yandle m'invite à aller de nouveau faire des analyses à l'infirmerie lorsqu'elle apprend que j'ai passé mon temps à l'infirmerie dans la base secrète. A la grande surprise de ce dernier, mes résultats d'analyses sont totalement normaux, à part la substance encore inconnue se trouvant dans mon système, mais dans le même état qu'avant de partir : endormie. Une fois terminée, je rejoins ma chambre dans laquelle je me couche immédiatement après une bonne douche.

An 3 Jour 305 :

(08H00) Me sentant en pleine forme, je consacre ma journée à l'entraînement au sabre laser et tous ses dérivés. Du corps à corps en attaque et en parade jusqu'au blocage des tirs de lasers, je commence même à essayer de lancer de Sabre Laser sans toutefois y parvenir et en me faisant gronder pour les quelques trous dans la salle d'entraînement. Le soir je me couche juste après avoir pris la nouvelle douche pour.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

Aucune

Liste des gains :

Aucun