

# An 1 Jour 156.

## Opération «Brûlot»

### Opération militaire de campagne Escadron Prime

DETRUIRE LE CROISEUR IMPERIAL DE CLASSE CARRACK « AIGLE D'OR » EN ORBITE DE DEVARON.

**Yancher "Barracus" TALON** / Bunny BIA / Cyndia LENN / Dori FALLON / Ellior KAN / Grrbziiiiigrrrbriiibiiiizzzzgrrr (dit Bug) / Hark'HAM / Katalana ZAPTROS / Meduzza QUINN / Sara JENKYN / Sen CALFAN / Yi YETA / ZARM / Zelnok TEWOOT / Ziiitczbrr dit "FLASH"

Vaisseaux rebelles engagés : OR Leader (*Regard de Starbuck*) + OR 2 (X-WING) + OR 5 (Cutlass-9) + OR 8 (Caméléon) // La Forte-tête // L'Amidala

Le caporal-chef Barracus a convenu avec la Colonelle OMA, Zarm, Bug et Ellio Kan, d'un plan pour neutraliser une bonne fois pour toute l'*Aigle d'or*. Le plan nécessite le sacrifice de la navette Mü-1 *Forte-tête* et d'un astrodroid R1 servant de relais de sécurité de commandes à distance.

La première phase du plan a consisté à attendre le retour de la *Forte-tête* de sa mission sur Esseles (An1 J152). A partir de là les équipes techniques ont travaillé jour et nuit pour la transformer en brûlot, vidée de ses composants et matériels pouvant resservir ultérieurement. L'hyperdrive de secours de la navette, un modèle de classe 12.0, a été installé comme modèle standard à la place du 2.0 qui a été récupéré pour les stocks de la base. Les canons lasers ont également été démontés, de même que cinq séries de plaques de blindages ajoutées pour améliorer sa résistance. Le matériel de bord a été déchargé et rangé en stock, dont surtout trois scaphandres spatiaux. Une fois vidée la navette, les équipes techniques ont alors modifié les commandes de bord pour qu'elle puisse être pilotée à distance par l'*Amidala*. Ce dernier ayant également fait l'objet d'une petite modification pour la mission. Par sécurité, surtout sur les distances en cas d'écartement de la trajectoire, et pour effectuer certains manœuvres, un astrodroid de classe R1 a été placé dans le poste de pilotage. Il a été modifié largement par l'adjudant technicien Bug de manière à pouvoir servir de plateforme relais pour le contrôle à distance et pour aider l'amplification des signaux. Une fois la partie technique en place et validée (An1 J155), le caporal-chef Barracus assisté par les experts en explosifs Yeta et Häm, installa à bord une quantité assez impressionnante de d'explosifs, reliés entre eux pour détonner à distance depuis une commande de bord de l'*Amidala*. Un maximum de sécurités a été apporté à la conception de ce brûlot, ajoutant des détonateurs de secours, couplant les signaux avec l'astrodroid R1 qui pourrait aussi faire un déclenchement manuel en cas de panne inopinée. Les explosifs à bord chargés étaient 10 charges à la détonite, 3 charges protoniques, 1 vieille charge sonique mandalorienne et 4 roquettes protoniques spatiales lourdes. Le tout couplé avec un bidouillage permettant également de faire surchauffer les moteurs et d'ajouter à l'enfer qui sera créé lors de l'explosion.

La seconde partie du plan consistait à piéger les impériaux en leur faisant croire que des pirates poursuivaient la navette et qu'elle s'en sortait de justesse. Cette partie du plan fut réalisée par l'adjudant Zarm et 4 de ses pilotes de chasse du groupe OR : OR Leader (Zarm et Zelnok sur chasseur de classe planétaire) + OR 2 (Flash, sur X-wing) // OR 5 (Bunny, sur Cutlass-9) + OR 8 (Meduzza, sur chasseur de classe Caméléon, avec son astromec R2 fraîchement reconfiguré par Tyria). Ce groupe hétéroclite de chasseurs pourrait faire penser facilement à des pirates aux yeux des impériaux. Les lasers des chasseurs seraient réglés au minimum pour cette phase de la mission et seulement des points non-vitaux de la navette seraient visés pour ne pas la faire exploser prématurément ! Chaque chasseur serait équipé de quatre torpilles à protons (deux pour OR 5) de manière à achever le croiseur impérial si la bombe de Barracus ne suffisait pas.

La dernière partie du plan consistait à faire en sorte d'approcher le brûlot suffisamment près du croiseur pour le faire exploser contre la coque, alors que ses boucliers seraient baissés pour permettre l'amarrage de la navette Mü-1 en détresse. Cette partie du plan a été validée par Louis Fauchon et Ellior Kan. L'utilisation de l'*Amidala* serait parfaite, se servant de son identification falsifiée « P-gaz-E » pour se fondre dans le trafic spatial tout en restant assez près de la Forte-fête pour en garder le contrôle. Bien entendu cette partie du plan nécessita aussi de tracer l'Aigle d'or jusqu'à ce qu'il soit dans un quadrant voulu en orbite pour déclencher la mission. Ce fut le cas jour 156 à 03h31 du matin, heure de la base rebelle.

Les équipes, qui se tenaient prêtes à intervenir, décollèrent donc pour se mettre en position. Un micro-saut hyperspatial externe au système puis de retour dans ce dernier permit de faire arriver la *Forte-tête* et les chasseurs du groupe OR dans le quadrant où se trouvait en patrouille l'*Aigle d'or*. Les impériaux se mirent rapidement en position de défense pour protéger la navette impériale (volée...) et déroutèrent leurs quatre TIE/In qui patrouillaient le trafic pour intercepter les chasseurs « pirates ». Les pilotes du groupe OR firent illusion avec des tirs de précision sur la *Forte-tête*, ne touchant aucune partie sensible, avant de se tourner pour affronter les chasseurs impériaux qui s'élançaient sur eux.

Depuis l'*Amidala*, circulant dans le trafic spatial, Ellior Kan laissa les manettes à sa copilote et pris le contrôle à distance de la *Forte-tête*. Les bricolages de Bug et son équipe fonctionnèrent parfaitement. Ces derniers avaient même prévu une surprise en créant des effets pyrotechniques factices du plus bel effet visuel pour ajouter à la mascarade !

Les impériaux réclamèrent des codes d'identification auprès de la *Forte-tête*. Les agents Lenn et Jenkyn, spécialement emmenées pour cette phase de l'opération, négocièrent depuis l'*Amidala*, via relais du droïd R1, le fait que leur transpondeur avait été endommagé par les pirates pendant l'affrontement (débranché à la base) et qu'elles étaient bien des impériales, transportant des armes de pointe pour la base de DLR-01. Les impériaux tombèrent dans le piège et commencèrent la manœuvre d'amarrage.

Pendant ce temps le groupe OR engagea le combat avec les quatre TIE/In du croiseur. L'affrontement fut sans équivoque et malgré les compétences de haut vol des pilotes impériaux ces derniers se firent tailler en pièces en seulement trois petites passes et sans utiliser aucun projectile lourd ! Les rebelles n'avaient quant-à eux subi aucun dommage et s'étaient suffisamment écartés du croiseur pour ne pas subir un puissant tir de barrage de la part de ce dernier. A noter qu'ils se remirent en formation pour répondre au possible besoin d'achever le croiseur, tout en surveillant les renforts impériaux qui se rapprochaient dangereusement : deux groupes de deux chasseurs TIE/In qui patrouillaient le trafic spatial, et un groupe plus rapide de quatre intercepteurs TIE/in qui venaient de décoller de la surface et seraient également prochainement sur zone !

A bord de l'*Amidala*, croisant les doigts depuis le début de l'opération, le caporal-chef Talon (Barracus) pressa alors la détente et déclencha l'enfer sur les impériaux ! Le brûlot explosa tellement violemment que le croiseur Carrack en fut presque sectionné en deux parties, laissant un trou béant dans le flanc du monstre de métal ! Une fois la lumière de l'explosion atténuée les rebelles purent apercevoir des débris fumants et des cadavres épars qui flottaient dans l'espace. Les dégâts étaient considérables, le croiseur n'avait plus d'énergie motrice, de bouclier, ni une bonne partie de son armement. La déflagration l'avait de plus envoyé tourbillonner légèrement sur l'étrave, vers l'espace. L'information fut transmise d'Ellior à Zarm de venir achever l'*Aigle d'or* par une rafale de torpilles pour être certains d'en être bien débarrassés.

Avec quatre nouveaux TIE/In sur les talons et 4 TIE/in en approche ventrale Zarm lança quand-même l'assaut, chacun de ses pilotes envoyant une salve de torpilles protoniques. Ce qu'il restait des défenses anti-missiles impériales, dont les senseurs étaient en train de rebooter leurs systèmes, fut totalement inefficace à intercepter les projectiles. Les sept torpilles s'écrasèrent en autant d'explosions destructrices contre l'*Aigle d'or* qui vola alors en éclat dans un déluge de feu et de métal en fusion.

Les chasseurs fuirent de justesse la zone avant de se faire intercepter par les renforts impériaux, les trois astromécanos du groupe ayant calculé les meilleurs vecteurs avant de les transmettre au Cutlass-9 d'OR 5.

L'*Amidala*, comme nombre de vaisseaux du trafic civil spatial, quitta rapidement les lieux sur un vecteur d'évitement.

Retour à la base de Devaron. OMA félicita personnellement chacun pour son courage et son engagement. Barracus fut immédiatement promu Sergent pour son ingéniosité dans la conception de ce plan et dans son élaboration.

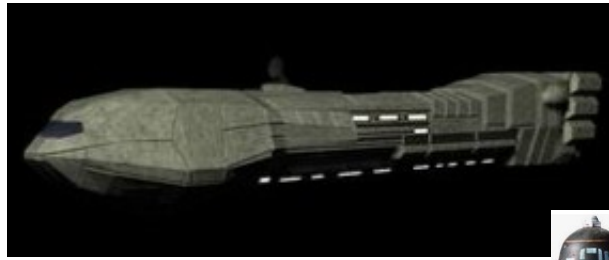
Deux bouteilles de cognac corellien, offertes précédemment par l'équipage de la *Lumière* à l'Escadron Prime pour avoir sauvé certains de leurs hommes, furent sorties du coffre d'OMA et une célébration eut lieu. La première depuis très longtemps pour les rebelles de Devaron.

Mission accomplie.

**Pertes relevées :**

Alliance rebelle :

- 1 navette de classe Mü-1 « Forte-tête »
- 1 astrodroid série R1 (R1-6D)



Empire galactique :

- 1 croiseur de classe Carrack
- 4 chasseurs TIE/In
- 18 officiers impériaux dont le Commodore Rierjjer et le Major Sevazik
- 6 pilotes de chasse impériaux
- 95 soldats de la Marine impériale dont 8 sergents
- 10 stormtroopers
- 80 artilleurs tourelles
- 426 membres d'équipage, personnels techniques, navigants, administratifs et médicaux
- 3 droïds astromécanos série R5
- 1 droïd chirurgical série 2-1B
- 1 droïd assistant médical série FX-7
- 2 droïds assistants médicaux série MD-0
- 6 droïds énergétiques série GNK
- 4 droïds de maintenance série WED-15
- 15 droïds d'entretien série MSE-6

