

An 1 Jour 133.

Retour au temple Jedi d'Eedit avec les cristaux de sabre-lasers

Mission secondaire Escadron Prime

EXPLORER LE TEMPLE EN RUINES ET EN DÉCOUVRIR LES SECRETS

Alexander Louis ARMSTRONG / Brock MOON / Chakkat'HATT / Gripp "doc" SKALPP / Grrbziiiiiiigrrrbriibiiiizzzzgrrr (dit Bug) / Lichal BALA / Liono DILLIO / Orden BEEGLER / Xol MAKKA / Yancher "Barracus" TALON

Démontage du sabre-laser de Jadeus + utilisation de 4 cristaux bleus obtenus de diverses manières + utilisation du cristal déjà en place du sabre du padawan Knox.

Maintenant que l'Escadron Prime dispose de suffisamment de cristaux de sabres laser pour ouvrir la porte secrète de la fresque au sous-sol du temple d'Eedit ils y retournent pour terminer l'exploration. Sur place ils disposent les cristaux pour ouvrir la porte et arrivent dans une vaste salle avec en son centre un holocron Jedi, celui de la Maître Jedi Fae Coven !

Le reste de l'exploration est compromis par le manque d'énergie après que le caporal Moon ait mis totalement hors d'état le droïd R2 de la *Flamme de l'espoir* en tentant une vaine tentative de raccord énergétique. Il est donc décidé d'appeler en renfort le sergent-chef Bug avec des droïds GNK de la base pour apporter une source énergétique et ainsi continuer l'exploration.

Le voyage du sergent-chef Bug se fait à bord de l'unique airspeeder civil Cargohopper 102 de la base, piloté par l'agent Beegles. En route ils sont pris à parti par un airspeeder impérial de classe Sniper. Bug, debout dans la soute ouverte du Cargohopper 102 ouvre le feu avec les canons intégrés de son armure, à 500m d'altitude au milieu de la pluie battante. L'airspeeder riposte plusieurs fois, usant même d'un missile ! Le pilote Beegles sera mentionné comme héros de la journée pour sa parfaite maîtrise du pilotage sous les tirs intensifs du véhicule de combat impérial. Finalement l'airspeeder Sniper voit son moteur détruit par un tir de Bug puis s'écrase dans la jungle en contrebas. Le pilote ne s'est pas éjecté.

Une fois sur place avec 2 droïds GNK l'exploration peut reprendre. Les rebelles découvrent alors une salle de trésors avec 110000 crédits (à la revente) de bijoux, pierres précieuses et objets de valeur.

Ils découvrent également une salle de reliques comprenant d'antiques datacards en mauvais état pour la plupart, 2 antiques astromécanos série T7 et un chasseur tactique Aurek de l'Ancienne République. Il leur faudra un peu de remise en état et des pièces assez difficiles à obtenir mais ils sont très bien conservés et fonctionnels !

Dans un ultime hangar les rebelles découvrent un intercepteur Jedi Delta-7 de la guerre des clones, avec son astromécano de série R3-D intégré. Un anneau hyperdrive Syluire-31 est également présent, bien disposé dans un rack de rangement. L'intercepteur nécessitera une légère remise en état mais est bien conservé et fonctionnel !

Pour sortir les vaisseaux il faudra ouvrir les portes au plafond mais ces dernières sont ensevelies sous des tonnes de terre, de gravats et de jungle. L'Escadron Prime dépêche alors des équipes de terrassement pour effectuer les travaux qui dureront 10 jours.

Retour à la base avec le butin.

Pertes relevées :

Alliance rebelle : 0

Empire galactique :

1 pilote d'airspeeder

1 airspeeder Sniper

Créatures hostiles : 0

