

Chasse aux rebelles (An 1 Jour 114 – 5 jours)

An 1 Jour 114 :

Après avoir conduit Dy et Yula à l'hôpital, le reste du groupe se dirige vers la cours des miracles afin d'avoir les dernières nouvelles.

An 1 Jour 115 :

A la cours des miracles, un message de Grincheux attend le groupe. Le manifeste de vol des contrebandiers a été décrypté et les données sont maintenant lisibles. D'après ce manifeste, les contrebandiers devaient passer sur différentes planètes afin de récupérer de l'équipement pour les rebelles.

Dékin décide de faire un aller-retour sur Sanctuaire afin de poser le matériel et récupérer le datapad. Le coût d'appontage ayant été payé pour la journée, après être passé sur Sanctuaire, ils reviennent sur Sisk III afin de récupérer Yula et Dy.

Pendant que Wellan calcule la route pour Bimmisaarie, la première destination des contrebandiers, Dékin, Arix et Snow vont chercher Dy et Yula à l'hôpital. Nar est resté dans sa tourelle, prêt à tirer... si besoin.

Une fois que le groupe est rassemblé et prêt, le vaisseau décolle pour Bimmisaarie vers 20H, heure universelle.

An 1 Jour 116 :

Le groupe arrive au spatioport principal de Bimmisaarie à 1H, heure universelle. Après une inspection de routine et la taxe d'appontage payé, le groupe est autorisé à sortir de l'aire d'atterrissage. Ils sortent en speeder non armé et Yula embouti le speeder dans les bites de protection, déclenchant l'aversion des impériaux. Snow sort immédiatement afin de réparer les dégâts causés et Yula sort 100ci pour calmer les impériaux.

Coût de l'appontage : 100ci pour la journée (payé par Wellan)

Le groupe va à la rencontre du contact, Homerta, qui a pour instruction d'effectuer le ravitaillement du vaisseau ce qui arrange bien le groupe. Il met ensuite à jour le datapad avec la prochaine destination. Ensuite, l'ordinateur d'Homerta est piraté afin de confirmer le mot de passe (« Comment est votre blquette ? ») que Yula a déduit pendant ses recherches. Ils découvrent ainsi que le mot de passe n'est valable que 90 jours à partir de l'an 1 jour 35.

Une fois le ravitaillement effectué, le groupe part pour la prochaine destination, Kegan à 9H, heure universelle. Les coordonnées ont aussi été fournis ce qui évite une possible erreur de la part de Wellan et Arix.

Le groupe arrive sur Kegan à 20H30, heure universelle, et atterrit dans le spatioport principal de la planète.

Coût de l'appontage : 150ci pour la journée

La sortie du spatioport se passe cette fois-ci sans aucun accrochage et le groupe se dirige au point du rendez-vous, un parc public. Sur place, ils trouvent Endeavour, le contact, et, après avoir prononcé le mot

de passe, ce dernier les dirige vers le lieu de stockage. Après avoir chargé le vaisseau avec mes caisses de vivre (1500 repas), Endeavour met à jour le datapad afin de rejoindre la prochaine et dernière destination.

Après séparation, le groupe se dirige vers la guilde des chasseurs de primes afin de s'enregistrer en tant que tel. Wellan, Dékin, Arix, Perre, Lyzo et Niki s'enregistre en tant que chasseur de primes et Niki antidate l'inscription de Wellan et Lyzo tandis que Perre antidate l'inscription d'Arax et Dékin. L'inscription coûte à chacun 75 ci afin de pallier au frais de dossier.

An 1 Jour 117 :

Une fois l'enregistrement terminé, le groupe rejoint le vaisseau et décolle à 2H30, heure universelle, en direction de la dernière destination, Tong'l.

L'arrivée sur la planète s'effectue sans aucun problème à 19H, heure universelle. Après avoir réglé la taxe d'appontage, le groupe cherche des informations sur l'emplacement indiqué dans le datapad.

Coût de l'appontage : 30ci pour 2H

Après avoir récupéré les informations, le groupe décolle en direction des coordonnées afin d'avoir moins de distance à parcourir pour arriver à destination. Une fois à bonne distance, Yula et Dy se dirige vers la zone à pied, Arax, Nar, Lyzo et Dékin s'y dirige en speeder et Wellan, Snow, Niki et Perre reste en attente dans le vaisseau.

Une fois la menace du point de rendez-vous éliminée, le groupe se dirige vers la base rebelle par le seul chemin disponible. Sur le trajet, des patrouilles tentent d'intercepter le groupe et réveil une bête féroce. Cette dernière fonce sur Yula qui se jette au sol à la dernière minute. En passant par-dessus, la bête féroce écrabouille le bras de Yula, le faisant hurler de douleur. En continuant son chemin, la bête percute 2 rebelles avant d'être achevé par Dy.

Après avoir tué quelques rebelles supplémentaires, les survivants se sont rendus. Après avoir pillé toute leur possession, le groupe prévient l'Empire en tant que chasseurs de primes afin d'avoir les récompenses pour la destruction d'une base rebelle. Les 8 survivants, quant à eux, sont gardés à l'abri pour une future vente sur Sisk III. L'Empire nous remet 4000ci pour le démantèlement de la base rebelle.

Une fois les affaires avec l'Empire terminées, le groupe décolle pour aller sur Sisk III afin de vendre les rebelles en tant qu'esclaves et de soigner Yula.

An 1 Jour 118 :

Coût de l'appontage : 200ci pour la journée

Arrivé sur Sisk III, Yula est immédiatement amené à l'hôpital afin de soigner son bras. Malheureusement, son bras est irrécupérable et l'amputation est une obligation. Yula décide de s'acheter une prothèse et demande à Dékin de lui avancer l'argent. Ce dernier accepte avec un taux variable comme il s'est bien le faire. La prothèse et les frais hospitaliers coûtent 25 000ci et durent 4 jours, 3 jours pour recevoir le bras sur mesure et 1 jour pour l'opération.

Une fois que Yula est correctement installé à l'hôpital, le reste du groupe se dirige vers le marché aux esclaves où ils vendent les 8 rebelles capturés pour un total de 25 340ci.

Une fois les différentes affaires effectués, le groupe retourne sur Sanctuaire, laissant Yula à l'hôpital pour son bien.

Bilan :

Dépense :

- 100ci d'appontage sur Bimmisaarie
- 150ci d'appontage sur Kegan (payé par Wellan)
- 30ci d'appontage sur Tong'l
- 300ci d'appontage sur Sisk III
- 100ci de pot de vin pour la casse au spatioport de Bimmisaarie (payé par Yula)

Gain :

- 25 340ci pour la vente des rebelles en tant qu'esclaves (12 676ci pour la base et 1 583ci pour Perre, Dekin, Nar, Yula, Kro, Wellan, Snow et Lizo)
- 4 000ci de primes pour la destruction d'une base rebelle (2000ci pour la base et 250ci pour Perre, Dekin, Nar, Yula, Kro, Wellan, Snow, Lizo)
- 25 000ci pour la prothèse et l'hospitalisation de Yula (prêt à taux variable auprès de Dékin)
- Caisses de nourriture pour 1500 repas
- Objets récupérés sur les rebelles :
 - o A définir...