

Collections et collectionneur (An 1 Jour 112 – 3 jours)

An 1 Jour 112 :

Dy étant très intéressé par l'information concernant l'ancien katana jedi, le groupe part de Nar Shadah pour aller directement sur Ossus.

An 1 Jour 113 :

Grâce à l'hyperpropulseur classe 0.75, le groupe met 22H30 pour rejoindre Ossus au lieu des 30H de base. Après avoir atterri dans le spatioport de la capitale Knossa, le groupe paie la taxe d'appontage et sort de l'air d'atterrissage.

Coût de l'appontage : 200ci pour la journée

Perre utilise les bornes informatiques afin de se renseigner sur les musées présents et trouve facilement le musée recherché : Roland Mills est un collectionneur d'objets rares et en expose une partie dans son musée « Les Reliques du passé ».

Etant arrivé de nuit sur la planète, le musée est fermé et le groupe retourne au vaisseau pour dormir.

Alors que le soleil ne s'est pas encore levé, le groupe sort du vaisseau et se dirige vers « Le Trou du Bantha » pour un petit déjeuner tranquille. Lorsque le groupe a fini de déjeuner, il se dirige vers le musée afin d'attendre l'heure d'ouverture.

Wellan, Dy et Lyzo entre dans le musée afin de repérer les lieux tandis que Nar, Dékin et Yula reste en surveillance à l'extérieur. Arix retourne au vaisseau afin de récupérer le speeder en cas de besoin. Ne pouvant pas entrer dans le musée avec un comlink, Wellan, Dy et Lyzo sont livrés à eux-mêmes et le reste

Après quelques heures à visiter le musée et en ayant marre d'attendre dehors, Nar se dirige vers un restaurant pour manger tandis que Dékin et Yula vont dans un bar à putes.

Wellan, Dy et Lyzo sortent enfin du musée, cherchent le groupe mais ne les trouvent pas. Ils retournent au vaisseau, récupèrent la viande de Dragon Kell et cherchent un restaurant voulant l'acheter. Ils tombent sur le restaurant où est en train de manger Nar. La viande est très appréciée par le restaurateur qui en a déjà eu. Il prend les 200Kg pour 16 000ci qui sont partagés de la manière habituelle.

Dy et Lyzo se dirigent ensuite à la bibliothèque et, après avoir obtenu la localisation de la maison de Roland Mills, le directeur du musée de la part d'une bibliothécaire connaissant le collectionneur, Dy tue la bibliothécaire, en mange un morceau puis la jette dans la fenêtre, provoquant la panique générale.

An 1 Jour 114 :

Le groupe rejoint Dy et Lyzo en remontant le courant de personnes fuyant le tueur de la bibliothécaire, se doutant de trouver Dy en amont. Une fois récupéré, le groupe décide d'attendre la nuit, d'ici 2 heures, et de se séparer en deux : Yula, Nar et Wellan chargés de faire diversion et Perre, Dy, Dékin, Lyzo et Snow se dirigent vers la résidence de Roland Mills.

De leur cotés, Yula, Nar et Wellan canardent la police postée devant la bibliothèque avant de s'enfuir afin de les attirer loin de la résidence de Roland Mills. Leur attaque ayant tué tous les policiers, l'alerte n'est pas donnée et ils se voient obligés d'attaquer une nouvelle patrouille afin d'être poursuivi.

Du cotés de la résidence de Roland Mills, située au bord de la mer, elle forme un U fermée par un grillage de 2m50 de haut et un portail géré par un poste de sécurité. Snow fonce et s'arrête à coté de la grille tandis que Perre, Dékin et Lyzo canarde à l'intérieur et Dy saute par-dessus la grille. Après un combat difficile contre une douzaine de garde et Dy qui tombe suite à un coup, ils se sont enfin débarrasser de tous les adversaires, du moins pour le moment.

Ils parviennent ensuite à atteindre le bureau de Rolland dans lequel il découvre une personne enfermée dans une pièce secrète. Cette personne se fait passer pour Roland Mills avant de se faire démasquer grâce aux photos présentes dans le bureau et à l'équipement de cambrioleur que cette personne possède. Après une menace persuasive, la personne se présente à nouveau : Niki Ta, un voleur qui s'est fait prendre au piège par le système de sécurité de la résidence de Roland Mills. Perre pirate le système informatique et libère le voleur pendant que Snow dépouille les gardes de leur équipement. Une fois la grille de la pièce secrète déverrouillée, un collier d'esclavage est mis à Niki Ta et une fouille rapide de la pièce est effectuée. Le groupe récupère un ancien katana jedi, quelques crédits et une carte mémoire cryptée dans un coffre que Niki Ta a ouvert avant d'être bloqué dans la pièce. D'anciens manuscrits sous verre sont aussi entreposés à l'intérieur, mais étant très fragile, le groupe ne trouve pas l'utilité de les récupérer, de même qu'une multitude de livres entreposés dans une bibliothèque.

Dy négocie avec le reste du groupe afin d'obtenir pour lui-même l'ancien katana jedi en échange de voir sa part du butin caduc pour une durée d'une année. Le groupe accepte et Dy bichonne son nouveau joujou en étant impatient d'en comprendre les subtilités et de pour pouvoir l'utiliser.

L'un des speeders de Roland Mills est chargé avec quelques objets précieux présents dans la pièce secrète dont le katana jedi ainsi que l'équipement des gardes puis le groupe part et rejoint le vaisseau. Le groupe de diversion rejoint alors le vaisseau en semant les poursuivants et le groupe fuit la planète rapidement. Les coordonnées pour rejoindre Sisk III sont calculés afin d'aller soigner les blessés avant de rentrer sur Sanctuaire. Le vaisseau atterrit sur Sisk III à 21H, heure universelle.

Coût de l'appontage : 300ci pour la journée

Yula et Dy sont conduit à l'hôpital afin d'être soigné suite aux blessures qu'ils ont subis. Ils payent le prix fort afin d'entrer en cuve bacta et sortir de l'hôpital au bout de quelques heures.

Bilan :

Dépense :

- 200ci d'appontage sur Ossus
- 300ci d'appontage sur Sisk III
- 10ci chacun pour le petit déjeuner
- 10ci pour l'entrée au musée pour Wellan, Dy et Lyzo
- 70ci pour Dékin et Yula dans le bar à putes
- 55ci pour le restaurant de Nar
- 1 500ci d'hôpital pour Yula et Dy

Gain :

- 16 000ci de vente de viande de dragon kell (8000ci pour la base et 800ci pour Arix, Nar, Yula, Grincheux, Dekin, Snow, Wellan, Lizo, Dy et Perre)
- Objets récupérés chez Roland Mills :
 - o Ancien katana jedi (récupéré par Dy)
 - o Carte mémoire cryptée
 - o 6 350ci (3 179ci pour la base et 453ci pour Yula, Nar, Wellan, Perre, Dékin, Lyzo et Snow)
- Objets récupérés sur les gardes :
 - o 3 380ci (1 693ci pour la base et 241ci pour Yula, Nar, Wellan, Perre, Dékin, Lyzo et Snow)
 - o 2 boucliers anti-émeute.
 - o 3 armures de protection lourde (TAI : 17, 19 et 14)
 - o 7 armures de protection standard (TAI : 13, 16 (x2), 18 (x3) et 21)
 - o 10 couteaux de combat
 - o 2 couteaux de combat avec mode vibro
 - o 1 Lance grenade Merr-Sonn HH-4 + 2 grenades
 - o 10 sorosuub OK-98 + 30 chargeurs
 - o 1 épée longue avec mode vibro
 - o 2 grenades cryoban
 - o 3 grenades à fragmentation
 - o 2 grenades flash
 - o 2 injections d'adrénaline
 - o 1 datapad avec diverses informations cryptées
 - o 5 pistolets lance-grappin
 - o 10 grappins
 - o 10x 15 mètres de cordes
 - o 2 paires de macro jumelles militaire
 - o 10 tiges lumineuses bleues
 - o 10 tiges lumineuses jaunes
 - o 10 tiges lumineuses rouges