

Ouverture et revente (An 1 Jour 106 – 7 jours)

An 1 Jour 106 :

Wellan et Arix dirige le groupe vers le magasin de Carre Sixfleurs, un Sluissis qui vend et achète toutes sortes de marchandises. Après quelques négociations, ce dernier accepte de racheter le matériel non endommagé que le groupe lui apporte sans poser de questions sur sa provenance.

Le groupe demande aussi si le vendeur connaîtrait quelqu'un doué de ses doigts pour ouvrir des portes ou des coffres et Carre Sixfleurs recommandent son frère, Perre Sixfleurs. Malheureusement, il est actuellement sur une intervention extérieure.

En attendant le retour de Perre, le groupe se dirige vers la cantina pour se restaurer. Etant proche des arènes, Dy et Lyzo ne résiste pas à l'envie d'aller combattre. Ils reviennent après 2H30 et un combat gagné.

Après 2H à se restaurer, Le groupe voit entrer un Sluissis. Ce dernier repère le groupe et se dirige vers lui. Après une petite négociation, le groupe accepte les tarifs de 800 crédits pour l'ouverture du coffre. Toutefois, Perre doit suivre le groupe dans leur base pour effectuer ce travail.

Après le retour des combattants, le groupe se dirige vers le spatioport afin de retourner sur Sanctuaire. Durant le trajet, Perre parle du cartel Huth pour lequel il travaille, rendant le groupe un peu plus gentil vis-à-vis de Perre.

Durant le trajet, Perre inspecte le droïde médecin et informe que quelques problèmes pourraient survenir si le droïde n'a pas sa maintenance régulière.

An 1 Jour 107 :

Sans que Perre ne puisse voir la planète, le groupe arrive sur Sanctuaire et atterrit à cotés de leur base.

Ayant du temps devant lui, Perre s'occupe d'ouvrir le coffre avec le plus de minutie possible et y parvient après plus d'une heure.

A l'intérieur de celui-ci, 30 000 crédits impériaux et plusieurs documents sont rangés. Dékin prend 800 crédits impériaux et les donnent directement à Perre, finalisant son contrat. Le reste est partagé comme à son habitude, la moitié pour la base et le reste partagé entre ceux qui ont participé à sa récupération.

Pendant l'ouverture du coffre et durant le reste de la journée, le groupe trie tout le matériel récupéré afin d'en vendre une partie au magasin du frère de Perre.

An 1 Jour 108 :

En attendant que le groupe le ramène, Perre discute avec différentes personnes des activités effectuées, des conditions de recrutement et divers informations plus ou moins importantes.

Snackar semble avoir disparu de la base. Ses affaires ne sont plus présentes non plus.

An 1 Jour 109 :

Les esclaves et ouvriers s'occupant de creuser et construire la base accourent pour signaler un problème lors de l'excavation. Une grotte assez large et haute (10m) a été découverte.

Snow, Dy, Dékin, Lizo et Yula commencent l'exploration de la cavité en partant vers la droite. Yula, Dy et Lizo parviennent à trouver des traces sur le sol et le plafond. Dy décide de faire demi-tour et de suivre la cavité vers la gauche.

Près de 30 minutes plus tard, Snow parvient à sentir une forte odeur de sang tandis que Lizo et Snow entendent des bruits de craquement. Peu de temps après, Lizo, Yula et Dékin voient une créature en train de se repaître d'un cadavre : un dragon kell. Yula prend ses jambes à son cou et fuit dans la direction opposée en criant.

Sans sommation, Dékin, Lizo et Snow tirent sur la créature pendant que cette dernière les charge. La créature saute à plusieurs mètres au dessus du sol en direction de Snow et est tuée avant qu'elle ne touche le sol. Snow parvient à éviter le corps de la créature qui tombe à l'endroit où il se trouvait.

Pendant ce temps, Dy rencontre un autre dragon kell en partant de l'autre côté et engage le combat immédiatement en courant et lui sautant dessus. En moins de temps qu'il en a fallu à Dékin, Lizo et Snow, Dy parvient à le tuer à grand coup de katana.

Les ossements qui étaient en train d'être mangés par le premier dragon kell pourraient correspondre à ceux de Snackbar, ayant disparu depuis hier, si ce n'est pas plus tôt.

Après avoir découpé les 2 dragons kell, le groupe récupère 480Kg de viande.

An 1 Jour 111 :

Le groupe, accompagné de Perre, repart pour Nar Shadaah avec le matos à vendre ainsi que 200Kg de viande de Dragon Kell à vendre.

Durant le trajet, Perre propose ses services en rejoignant les pirates de la Main Noire et est accepté pour ses compétences en maintenance de droïdes, d'informatique et de serrurerie.

An 1 Jour 112 :

Le vaisseau atterrit dans le Spatioport de Nar Shadaah après avoir zigzagué au milieu de l'énorme quantité de vaisseaux se trouvant dans le secteur. Une fois la taxe d'appontage réglée et le carburant acheté, le groupe se dirige vers le magasin de Carre Sixfleurs avec le matos à vendre.

Coût de l'appontage : 300ci pour la journée

Coût du carburant : 4 806ci (à 89ci/h)

La totalité du matériel rapporté à la Main Noire la somme de 61541ci qui est partagé de la manière habituelle.

En demandant les rumeurs et informations intéressantes du moment, le groupe apprend qu'un certain collectionneur d'Ossus venait d'acquérir un ancien katana jedi datant de plus de 10 000 ans, faisant briller les yeux de Dy.

Bilan :

Dépense :

- 300ci d'appontage
- 4 806ci de carburant

Gain :

- 30 000ci dans le coffre (800ci pour Perre ; 14 602 pour la base ; 1 622 pour Arix, Nar, Yula, Grincheux, Dekin, Snow, Wellan, Lizo, Dy)
- 61541ci de vente du matos (30 779ci pour la base et 3 418ci pour Nar, Dékin, Yula, Liso, Dy, Arix, Wellan, Snow et Grincheux)