

An 1 Jour 136.

Opération «exfiltration sur Esseles»

Mission secondaire Escadron Prime

EXFILTRER LA FAMILLE DE L'AGENT LUBJ'KA SUR LA PLANETE ESSELES. EXFILTRER DE POSSIBLES SYMPATHISANTS EN DANGER. RECUPERER DU CARBURANT SUR LA PLANETE DURO.

Ark MYRA

Bou BHOUL

Sek'nos RATH

Valom LUBJ'KA

Karmori OULGOF

Naria WOLD

+

FORTE-TETE

L'Escadron Prime apprend que l'Empire persécute les habitants d'Esseles, dans les Mondes du noyau. Tout individu suspecté de connivence avec l'Alliance est fait prisonnier et interrogé. L'agent Valom Lubj'Ka, astronavigateur dans l'Escadron Prime, demande à la Colonelle OMA une assistance pour exfiltrer sa famille, surveillée par l'Empire depuis sa désertion de la Marine impériale il y a huit ans. La mission est acceptée avec arrêt sur le retour sur la planète Duro pour récupérer du carburant à un point de rendez-vous convenu avec l'Alliance rebelle.

Esseles se trouvant en plein secteur impérial l'Escadron Prime choisit de se montrer discret en utilisant la « Forte-tête », leur navette Mü-1 dérobée à l'Empire.

Malheureusement personne ne pense à la renommer avant de partir... alors qu'elle est légèrement recherchée.

Le voyage vers Esseles, avec l'hyperdrive classe 2.0 de la Forte-tête dure 92 heures avec diverses haltes pour rejoindre et sortir de la Course corellienne. Une première halte dans le système de Kelada se passe sans encombre malgré la très forte présence militaire de la Flotte impériale. Il en sera de même au niveau de Corellia, grâce à la présence d'esprit du pilote Karmori Oulgof et d'un baratin bien pensé. Idem lors de la sortie dans le système de Boruga.

En revanche au niveau de la halte en approche de Skako, de manière à éviter Coruscant, les choses tournent mal. Alors que la Forte-tête se trouve dans le flux de la circulation spatiale en transit dans le système, le contrôle impérial

local décèle la supercherie et identifie la Forte-tête ! Un chasseur TIE/LN de patrouille tente alors de stopper la navette. L'agent Lubj'ka arrive alors à calculer un saut hyperspatial d'urgence vers Esseles... mais le TIE parvient à endommager l'hyperdrive au moment du saut ! Saut qui ne dure alors que trente minutes avant une sortie inopinée au milieu de nulle-part. Le pilote, Karmori Oulgof, parvient à effectuer une réparation très sommaire qui ne permet que de tenir un nouveau saut vers le système d'Esseles. L'hyperdrive rend alors l'âme à ce moment !

En orbite d'Esseles les agents en mission découvrent un très important trafic spatial ainsi qu'une inquiétante flotte impériale composée notamment du destroyer de classe Impériale I « Vigilant », du destroyer de classe Victoire I « Rutilent » et des croiseurs légers de classe Gozanti porteurs de TIE « Courageux » et « Valereux ». De nombreux vaisseaux plus petits et des corvettes des douanes patrouillent également.

L'agent Oulgof ressort alors son discours bien pensé, faisant passer la navette et le groupe pour des mercenaires au service du BSI et plus haut encore. Le groupe obtient alors une



autorisation de se poser où bon leur semble. Ils choisissent donc la ville cible d'Officiara, où se trouve le logement principal de la famille Lubj'Ka.



La navette posée dans une zone urbaine isolée et abandonnée, le groupe se scinde en deux : Karmori Oulgof et Naria Wold (infirmière de terrain), restent au vaisseau et tentent de réparer l'hyperdrive, alors que le reste du groupe mène l'opération d'exfiltration des Lubj'ka.

Comme il fallait s'y attendre l'équipe pilote et infirmière sont incapables de réparer l'hyperdrive et en avertissent leur chef de mission.

L'équipe d'exfiltration part en repérage, découvre qu'une des caméras de sécurité urbaine est braquée vers la villa des Lubj'ka et non pas vers la rue. A partir de là l'agent Sek'nos Rath va se montrer des plus ingénieux dans sa manière d'aborder la mission. Il fait passer le groupe auprès des impériaux locaux pour une équipe d'exfiltration... au service de « la Main », sous entendant celle de Dark Vador (bien

que le sous-officier stormtrooper local eut compris qu'il s'agissait de la Main de l'Empereur, un agent spécial aux pleins pouvoirs).

L'agent Bhoul découvre alors qu'une équipe de deux agents impériaux du BSI surveillent la villa des Lubj'ka depuis l'autre côté du canyon (*voir géographie particulière des villes d'Esseles*), un avec des jumelles et un avec un fusil de sniper. Branle-bas de combat. L'équipe décide alors de se dépêcher de faire semblant d'exfiltrer la famille par la force. Dans la maison ils découvrent la père, la mère et la sœur de Valom. Son frère aurait été fait prisonnier il y a deux jours dans une rafle alors qu'il était mêlé à des sympathisants rebelles !

Alors que l'équipe sort de la propriété un détachement de stormtroopers menés par un sergent du BSI arrivent en speeders de transport. L'agent Sek'nos Rath ressort alors son baratin aux impériaux et, alors que tous se voyaient exécutés, les impériaux les laissent passer et leur fournissent même le moyen de transport et l'escorte jusqu'à leur navette ! 3 membres sur 4 de la famille Lubj'Ka mis en en sécurité à ce niveau-là de la mission.

Le groupe décide alors de se rendre à la capitale, Calamar, pour essayer d'en savoir plus sur les rafles impériales de civils. Se posant au spatioport ils trouvent tant bien que mal le moyen d'acheter une pièce de rechange pour leur hyperdrive car pas évident de trouver du matériel militaire impérial sans autorisations. C'est même un technicien impérial qui va leur monter et l'installer à bord. Le groupe en profite pour obtenir des informations sur les rafles. Le sergent de la Marine et la caporal-chef des douanes interrogés ne disposent de presque aucune information sinon qu'un transfert de prisonniers est prévu vers le Vigilent d'ici dix-huit heures et qu'une majeure partie des éléments du rapport sont censurés. Le groupe se retrouve donc à bord de la Forte-tête pour faire le point sur la situation car le temps presse.

Une rapide discussion avec sa famille apprend à Valom que son frère traînait avec des sympathisants rebelles, des amis d'enfance. Les agents obtiennent des adresses.



Un retour est donc effectué vers Officiara pour se rendre chez les amis du frère de Valom et là le groupe découvre enfin une boutique de vente de droïds servant de couverture à la cellule rebelle locale ! Un passage secret mène alors à la planque des rebelles, ayant été fortement amoindris ces derniers temps, particulièrement il y a deux jours lors de la rafle qui a vu seize des

leurs se faire tuer et une demi-douzaine se faire capturer !

L'adjudant Xalÿn, un humain local, met ses maigres ressources à disposition de l'Escadron Prime quand il comprend que ces derniers ont pour mission d'exfiltrer des prisonniers rebelles.

La prison secrète du BSI a été identifiée par un éclaireur bothan de la cellule de l'Alliance rebelle. Elle se trouve au fond d'un canyon éloigné, dans un antique abri anti-atomique. Des photos de reconnaissance de l'éclaireur montrent de faibles défenses impériales ainsi qu'un tarmac aménagé pour des navettes. Un plan est alors mis au point : l'agent Ark Myra se fera déposer en speeder sur les hauteurs des falaises opposées à l'entrée de la prison. De là il

descendra en rappel jusqu'à un point de spot d'où il pourra procurer une couverture sniper. Les autres agents arriveront avec la Forte-tête et se poseront sur le tarmac. Ils tenteront alors de se faire à nouveau passer pour des agents secrets impériaux et exigeront la libération de prisonniers. Les rebelles d'Esseles se tiendront en retrait dans le canyon, leur tank léger sur répulseurs T1-B et leurs speeders prêts à un assaut éclair sur les défenses de la prison.

Malheureusement, les impériaux, représentés par un capitaine du BSI, ne se laissent pas bernier et les combats éclatent par surprise, Sek'nos Rath plantant son électrobâton dans le crâne du capitaine, Ark Myra abattant un des stormtroopers sentinelles et Bou Bhoul essayant de l'imiter avec presque autant de succès. Karmori Oulgof défonce enfin le portail grillagé de la prison d'une rafale de tirs de la navette Forte-tête, laissant au milieu du cratère les cadavres des stormtroopers escortant le capitaine du BSI. Deux autres stormtroopers sont éliminés prestement avant d'avoir le temps d'ajuster leurs tirs sur les rebelles.

La cellule de l'Alliance locale déboule alors pour protéger la zone alors que la Forte-tête tire coup après coup sur les portes anti-atomiques de la prison, finissant par les défoncer. Le temps de réussir cet exploit le caporal-chef Ark Myra trouve le temps de finir sa descente en rappel pour rejoindre son équipe au fond du canyon.

L'assaut de la prison secrète du BSI débuta alors. L'équipe d'assaut de l'Escadron Prime, accompagnée de l'agent Lubj'ka, se fraye un chemin dans les antiques couloirs épais de la prison, éliminant les rares poches d'opposition ainsi qu'un autre capitaine du BSI. L'assaut ne dure que quelques minutes avant que les impériaux ne soient éliminés sur la route de l'équipe. Les prisonniers sont alors localisés et libérés. Il y en a une vingtaine, dont dix rebelles locaux et le frère de Valom. Les rebelles se hâtent de regagner leur navette au pas de course pour éviter toute action militaire impériale venant en renfort.

Comme convenu les civils et sympathisants souhaitant regagner l'Alliance ou être mis à l'abri de l'Empire décollent immédiatement avec la Forte-tête après un au-revoir des plus bref aux rebelles d'Esseles qui ont à peine le temps de remercier verbalement l'Escadron Prime.

L'hyperdrive a été bien réparé et le vaisseau file alors rapidement en hyperspace, évitant soigneusement le système de Skako pour ne pas être immédiatement pris en chasse.

Arrivés dans le système de Duro, 5 jours après leur départ d'Esseles, ils découvrent une nouvelle présence impériale de la Flotte : un destroyer de classe Impériale I « le rancor de feu », un croiseur léger de classe Tartan « le nuage de flammes » et un croiseur léger de commandement de classe Arquitens « le poing de la justice ». Les impériaux ne daignent pas s'intéresser à la navette volée et les rebelles peuvent donc se poser au point de rendez-vous, une île déserte marécageuse plongée dans le brouillard. Sur place ils rencontrent un groupe de l'Alliance rebelle, essentiellement composé de duros et commandé un membre de cette race, le sergent-chef Dalko. Ils sont disposés au pied de leur propre vaisseau, un transport léger de classe YV-660 « le mynock d'argent ».

Les deux équipes ont à peine commencé à échanger des politesses qu'un groupe de pirates sur swoops et à bord de landspeeders fait irruption sur les senseurs ! Les rebelles duros annoncent qu'il s'agit d'un gang de pirates à qui ils ont dérobé le précieux carburant devant être

fourni à l'Escadron Prime. Les civils et autres sympathisants sauvés sur Esseles aident les rebelles au chargement de 8 gros fûts de carburant à bord de la Forte-tête. Pendant ce temps les combattants de l'Escadron Prime et ceux du Mynock d'argent prennent une position défensive pour protéger la zone contre l'assaut frontal des pirates. C'est un massacre : les criminels, pourtant très bien équipés, se font tailler en pièces sous une pluie de tirs de blasters. Seul leur chef, un puissant nikto, arrive au contact et est immédiatement engagé par Sek'nos



Rath qui lui fait une démonstration de ses talents en art-martiaux. Le chef des pirates est alors paralysé et capturé avant d'être remis aux rebelles duros comme prisonnier.

Les deux équipes se séparent, la famille Lubj'ka et les sympathisants repartent, comme prévu, avec le Mynock d'argent alors que l'Escadron Prime retourne sur Devaron sans aucun souci et avec le précieux carburant.

Mission accomplie !

Pertes relevées :

Alliance pour restaurer la République:

Aucune perte

Empire galactique :

Capitaine du BSI : 2

Stormtrooper : 9

Agent des forces de sécurité du BSI : 6

Personnel technique de soutien : 3

Gang pirate rencontré sur Duro :

Chef pirate : 1

Membre du gang : 8

Véhicules détruits : 3 swoops et 2 landspeeders



Pour le fun : la Main de l'Empereur (Mara Jade) ayant capturé des rebelles avec ses troupes et faisant son rapport à Dark Vader.

