

Les arènes de Nar shadaah (An 1 Jour 102 – 4 jours)

An 1 Jour 102 :

Wellan et Arix partent pour Sisk III afin d'installer à la cours des miracles le système de communication inter-système acheté auprès des Verpines.

Le voyage se passe sans aucun accrochage et l'installation sans accro. Wellan communique avec Dékin juste après l'installation de manière claire et limpide. La technologie Verpine fait vraiment des merveilles.

Wellan et Arix repartent pour Sanctuaire aussitôt.

An 1 Jour 103 :

Les 2 pilotes sont de retour et le groupe peut enfin être informé des différentes actualités sans pour autant faire le trajet et consommer du carburant pour peut être rien.

An 1 Jour 104 :

La cour des miracles communique avec le groupe pour les informer sur les rumeurs à propos des arènes de combats de Nar Shadaah. Des combattants s'affrontent dans une arène, des gains sont à gagner pour les combattants et des paris sont possibles pour les spectateurs. Dy et Dékin ont voit leur intérêt augmenter à mesure qu'ils apprennent de nouvelles informations.

Avec la configuration habituelle, c'est-à-dire Wellan et Arix au pilotage, Nar à la tourelle et Grincheux, Dékin, Dy, Yula et Lyzo en passager, le groupe part pour Nar Shadaah sans trop réfléchir. Wellan et Arix calculent les coordonnées et Arix montre, comme à son habitude, une forte intelligence pour résoudre ces calculs.

Identification utilisée : Nausicaa

An 1 Jour 105 :

Le groupe arrive sur Nar Shadaah avec une avance de 6H grâce à l'hyper propulseur nouvellement installé et s'apponte au spatioport de la seule ville faisant la planète entière.

Coût de l'appontage : 300ci pour la journée

Coût du carburant : 5 278ci (à 91ci/h)

Wellan et Arix partent de leur coté afin de chercher le matériel pour Sophia.

Pendant ce temps, les autres se renseignent sur le lieu des combats d'arènes. Après quelques discussions avec des passants, ils apprennent où ils se situent. Arrivé sur place, la réceptionniste inscrit Yula, Grincheux, Lyzo, Dy et Nar en tant que combattant pour 200ci par personne et Dékin en tant que spectateur pour 50ci.

Une fois les règles énoncées, les combattants se dirigent vers la salle d'attente où ils voient tous les autres participants. Les règles sont simples, du 1^{er} au 100^{ème} étage de la tour, les combats se déroulent sans armes et avec l'interdiction de tuer. De plus, pour chaque victoire, les combattants empochent 10ci.

Après un peu d'attente, les premiers combats commencent, leur numéro est appelé et le hasard du tirage amène Grincheux et Dy face à face. Dy, le sourire jusqu'aux oreilles se préparent à y aller à fond dès le début tandis que Grincheux reste calme de son cotés. Au moment ou le gong sonne le départ, Dy commence à courir tandis que Grincheux lève la main et abandonne, cassant l'élan de Dy qui reste bouche bée.

De leur cotés, Yula combat un défel assez faible et gagne, Lizo combat un Klatooïmien très faible et gagne et Nar combat une zeltronne faible et gagne aussi mais uniquement grâce à sa résistance. La Zeltronne n'arrivant pas à infliger le moindre dégât abandonna le combat.

Yula, Grincheux, Lyzo et Dy s'inscrivent à nouveau pour un deuxième tour et chacun fait face à un adversaire différent :

Yula combat une Sluissis assez faible mais perds.

Dy combat une rodienne très faible et gagne sans forcer.

Grincheux combat un Nautolan faible et gagne difficilement.

Lizo combat un très puissant humain et perd rapidement.

Seul Lizo et Dy tente un troisième tour et gagne chacun leur combat contre respectivement un Sullustain très faible et un Humain ayant un peu de compétences.

Etant dans les premiers étages de la tour, les paris sont interdits et Dékin regarde les combats en s'ennuyant.

Pendant ce temps, Wellan et Arix ont cherché les pièces pour Sophia. Après plusieurs magasins, ils ont trouvé une partie de la liste et quelques informations concernant certaines pièces de la liste.

Achat pour Sophia : 1600ci (+12% soit 83% de la liste)

Les informations obtenues concernant 4 pièces sont les suivantes :

- 2 « Xegeur Modèle 3000 » : Il s'agit d'un laser de très haute technologie de plusieurs centaines de milliers de crédits. Il est en général utilisé pour la découpe de blindage de la plus haute dureté. Il n'a pas de réel utilité pour le grand public tellement il est cher et volumineux.
- 2 « GEN Modèle X5D60 » : Il s'agit d'un générateur prévu pour alimenter les plus gros vaisseaux capitaux. Il est très volumineux et plus cher encore que le laser.

C'est-à-dire des pièces extrêmement volumineuses et onéreuses qui embêtent quelques peu le groupe lorsqu'ils reviennent au vaisseau et apprennent la mauvaise nouvelle.

Retour au vaisseau pour passer la nuit.

Bilan :

Dépense :

- 300ci d'appontage
- 5 278ci de carburant
- 1 600ci d'achat pour Sophia
- 200ci en tant que participant aux arènes pour Yula, Grincheux, Lyzo, Dy et Nar
- 50ci en tant que spectateur aux arènes pour Dékin

Gain :

- 30ci de match gagné pour Dy
- 20ci de match gagné pour Lyzo
- 10ci de match gagné pour Yula, Nar et Grincheux