

## Achat sans pillage (An 1 Jour 97 – 4 jours)

### An 1 Jour 97 :

Dékin, Dy et Nar décide d'aller faire un tour sur l'astéroïde de Roche afin d'acheter le matériel dont ils ont besoin. Wellan et Arix pilote tandis que Nar squatte ces tourelles et Dy, Dékin, Yula, Snow et Lyzo font les passagers.

9H plus tard, le vaisseau atterrit au spatioport de Roche sans aucune avarie durant le trajet.

**Coût de l'appontage : 150ci pour la journée**

Le groupe se dirige dans un premier temps vers des magasins de pièces électronique et récupère un peu matériel pour Sophia. Certaines de ces pièces sont même de meilleures qualités que la normale.

**Achat pour Sophia : 2700ci (+5% soit 71% de la liste)**

Ensuite, le groupe fait le tour des magasins pour trouver des pièces intéressantes. Sur les quelques magasins qu'ils ont visités, ils ont trouvé 3 ceintures boucliers modèle Verpine dont 2 améliorées, 1 bouclier « invincible » des industries Roche Verpine amélioré, un banc de réparation/amélioration pour vaisseaux moyens et un système de communication privé inter-système, le tout pour 125 000ci. Après marchandage, ils en ont eu pour 105 000ci.

**Achat de matériel : 105 000ci**

Les finances commençant à être au plus bas sans jamais monter, le groupe se dirige vers la cantina afin d'essayer de trouver un petit boulot leur rapportant quelques crédits. Après avoir passé une bonne heure à essayer de trouver un boulot, ils n'ont trouvé que du travail d'escorte sur du long terme. Ils abandonnent la recherche et quitte la cantina.

### An 1 Jour 98 :

Alors que Dy, Dekin, Yula, Snow et Lyzo commence à retourner au vaisseau déçu de ne pas avoir trouvé un petit boulot, un représentant Verpine accompagné de 2 gardes accoste le groupe afin de leur proposer un travail. La discussion autour de ce travail s'effectue dans une salle de réception et le travail consiste à venger 10 de leur compagnon qui ont été kidnappés par un groupe 15 mercenaires Kubaz. Ces derniers doivent tout simplement mourir comme les 10 Verpines qu'ils ont capturés et tués dans la journée. Un représentant Verpine accompagne le groupe afin d'être témoins de la fin de ces Kubaz. En échange de cette mission, un hyperdrive de Classe 0.75 sera installé sur leur vaisseau gracieusement et le plein de carburant leur sera fait à moindre frais.

Le groupe se dirige alors vers une planète du système Saari Ha ou les mercenaires font une halte pour contrôler la marchandise et la goûter. Après un peu de voyage en hyperspace, ils se dirigent vers la planète. Après avoir repéré le groupe de mercenaires, Lyzo, Yula, Dékin et Dy sont déposés en contre-bas de la falaise. Ils escaladent la falaise et lorsqu'ils commencent l'attaque, le vaisseau décolle afin de se positionner sur le vaisseau ennemi, un Transport léger de classe Gymsnor-3, pour l'empêcher de fuir.

En l'espace de quelques minutes, les mercenaires sont tous éliminés et le groupe pille le vaisseau et les mercenaires. Le vaisseau des mercenaires est piloté par le représentant Verpine et le groupe repart pour l'astéroïde de Roche.

## An 1 Jour 99 :

Le groupe est de retour sur l'astéroïde de Roche et le représentant Verpine accueille le groupe avec ce qu'il semble être un sourire. Pour remercier, le représentant demande aux techniciens des industries Roche Verpine d'installer le bouclier « invincible » qu'ils ont acheté la veille ainsi que l'hyperdrive classe 0.75. Ils leur proposent aussi de faire le plein du carburant du vaisseau avec une réduction exceptionnelle de 75%. Et enfin, ils obtiennent une carte spéciale leur permettant de bénéficier de 10% de réduction sur tous les magasins des industries Roche Verpine et les frais d'appontage offert.

**Réputation du « Nausicaa » : +15 auprès des industries Roche Verpine**

**Avantage du « Nausicaa » : -10% sur le matériel et frais d'appontage offert**

**Coût du carburant : 864ci (à 108ci/h avec -75%)**

Une fois le matériel installé sur le vaisseau, le groupe décolle pour revenir sur leur base.

## An 1 Jour 100 :

Arrivé sur Sanctuaire, le groupe donne les instructions pour décharger le vaisseau et Snow dirige la construction de la baie de montage/amélioration de vaisseaux.

### Bilan :

#### Dépense :

- 150ci d'appontage
- 2 700ci d'achat pour Sophia
- 57 000ci d'équipement pour la baie de montage, les boucliers du vaisseau et le système de communication
- 48 000ci payé par Nar et Dékin pour les ceintures boucliers de Nar, Dékin et Dy
- 864ci de carburant

#### Gain :

- Récupéré sur les mercenaires
  - o 1 301ci sur les pirates
  - o 7 couteaux de combat
  - o 1 couteau de combat (mode vibro)
  - o 1 fouet
  - o 3 matraques
  - o 3 matraques paralysantes
  - o 1 baktoïd E5 avec 2 chargeurs
  - o 2 Merr-Sonn B-22 avec 3 chargeurs
  - o 3 Merr-Sonn Modèle Q2 avec 6 chargeurs
  - o 1 Pistolet supresseur trandoshan avec 1 chargeur
  - o 3 Blastech HSB-200 avec 5 chargeurs
  - o 1 Blastech DLT-19 avec 3 chargeurs
  - o 4 Blastech DC-17 avec 7 chargeurs
- Récupéré dans le vaisseau des mercenaires
  - o 2 500ci dans le vaisseau
  - o 1 medipack standard
  - o 1 medipack portable
  - o 1 injection d'adrénaline
  - o 2 Droïdes mécanicien DUM
  - o 1 datapad