

Elimination de la concurrence (An 1 Jour 93 – 2 jours)

An 1 Jour 93 :

La première partie de l'entraînement étant terminée, Dékin, Dy, Nar, Lyzo et Yula ont hâte de tester leurs nouveaux pouvoirs et de se dégourdir les bras. Ils partent ainsi, accompagné de Wellan, Arix et White pour s'occuper du vaisseau, en direction de Sisk III.

Identification utilisée : Nausicaa

An 1 Jour 94 :

Ils arrivent sur Sisk III sans aucun problème et atterrissent au spatioport de Mystica. Après avoir réglé le coût d'appontage pour la journée, ils dirigent dans un premier temps dans les magasins spécialisés en électronique et mécanique. Ils trouvent une partie de ce qu'ils recherchent, à savoir les pièces demandées par Sophia.

Coût de l'appontage : 100ci pour la journée

Achat pour Sophia : 2700ci (+23% soit 66% de la liste)

Ils se dirigent ensuite à leur planque pour rencontrer la cours des miracles. Arrivés sur place, ils apprennent qu'une rumeur circule disant qu'un nouveau groupe de pirate a débarqué dans le secteur et tente de s'installer sur la lune de Sisk II. De plus, ces pirates auraient des primes de plusieurs milliers de crédits sur leur tête.

Le groupe se dirige alors vers le lieu mentionné afin d'obtenir la prime sur leur tête voir même de faire de nouveaux esclaves.

Arrivé sur place, le groupe voit un bâtiment style préfabriqué au milieu d'une zone respirable et un transport léger de type ferry. Le groupe s'approche sans être détecté à leur grande surprise et Dy charge de suite à l'intérieur du bâtiment à une vitesse incroyable tandis que Lyzo le suis péniblement et Dékin s'occupe de neutraliser les occupants du vaisseau. Wellan place le vaisseau de manière à ce que Nar pointe sa tourelle sur le cockpit du vaisseau et signale ce qu'il voit : les 2 occupantes, 2 zeltrones de 19 et 78 ans, s'adonnent des jeux sexuels très intenses (raison pour laquelle elles n'ont pas détecté l'approche du groupe). Pétrifié par le quad laser braqué sur elles, leur jeu s'arrête et elles n'osent plus bouger.

A l'intérieur du bâtiment, les 2 pirates hommes sont tués rapidement par Dy et une pirate Klatooïnienne est paralysée par Lyzo. La pièce ne possède qu'une trappe menant en sous sol. Dans la première pièce, une porte fermée depuis l'autre coté empêche le groupe d'avancer. Voyant le levier de commande par le hublot de la porte, Yula tente de l'attirer avec la Force et, après 2 tentatives échouées, parvient enfin à l'ouvrir.

Au fond du couloir, le groupe trouve un pirate Humain commandant une pirate Humaine et une pirate Vodran en train de creuser ainsi qu'une pirate Wookie en train de bricoler un appareil. Dy fonce sur l'homme pour le trancher tandis que Lyzo tente une poussée de Force sur l'humaine. L'homme est tranché net sans qu'il ait pu se retourner et la femme est envoyée contre le mur avec le marteau piqueur lui passant proche de la carotide. Les 2 autres femmes se rendent étant donné qu'elles n'ont pas d'armes pour supporter l'assaut musclé du groupe.

Les femmes sont faites prisonnières et le corps des hommes sont récupérés pour être livrés. Le groupe pille tout ce qu'ils peuvent avant de détruire le cercueil ambulante qui leur servait de vaisseau. Ils retournent ensuite sur Sisk III où ils livrent aux autorités les corps des pirates tués et récupère les primes correspondant. De plus, comme récompense pour avoir éliminé 2 groupes de pirates, le vaisseau « Nausicaa » se voit accorder de façon permanente une réduction de 5% sur le carburant.

Crédits des primes : 1600ci

Réputation du « Nausicaa » : +11 auprès des autorités de Sisk III

Avantage du « Nausicaa » : -10% sur le carburant au spatioport de Mystica

Coût du carburant : 12 636ci (à 130ci/h avec -10%)

Le groupe repart pour Sanctuaire avec les femmes prisonnières qui rejoignent le groupe... en tant qu'esclaves. Durant le trajet, Nar et Dékin s'entraîne à lire l'esprit des prisonnières afin de déterminer leur ressenti vis-à-vis du groupe. Nar parvient à apprendre que la Wookiee est attirée White et confirme qu'il ne comprend rien aux sentiments et aux goûts des personnes.

Le groupe est de retour sur Sanctuaire avec les nouvelles esclaves ainsi que tout l'équipement récupéré.

Bilan :

Dépense :

- 100ci d'appontage
- 12 636ci de carburant
- 2 700ci d'achat pour Sophia

Gain :

- 1 600ci de primes
- 1 247ci sur les pirates et dans leur vaisseau
- Dôme électromagnétique de 30m de rayon avec générateur d'oxygène
- Matériel de forage manuel
- 5 couteaux de combat
- 3 couteaux de lancer
- 3 blasters de poing Merr-Sonn Modèle Q2 et 6 chargeurs
- 1 Blaster de sport Drearien Defender et 2 chargeurs
- 2 Blastech HSB-200 et 5 chargeurs
- 1 Blastech DC-17 et 1 chargeur
- 1 Blastech L-23 et 1 chargeur
- 1 medipack standard non utilisé
- 1 paire de macrojumelles
- 5 scaphandre spatial civil (TAI : 19, 16, 13, 20 (x2))
- 6 esclaves :
 - o Une Humaine (Athlena MORILLO), 20ans, Pirate
 - o Une Vodran (Deidren KRAVHENN), 13ans, Pirate
 - o Une Zeltrone (Habria THORIN), 19ans, Pirate
 - o Une Wookiee (Iluna WIDOM), 56ans, Pirate
 - o Une Zeltrone (Rhia MNAA), 78ans, Pirate
 - o Une Klatooïenne (Shivas BASOUT), 27ans, Pirate