

# An 1 Jour 131.

## Sauvetage d'un village en détresse

### Mini-aventure Escadron Prime

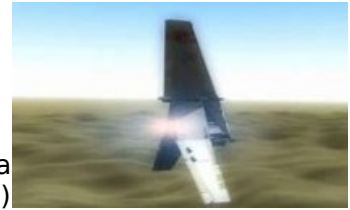
AIDER DES CIVILS EN DETRESSE CONTRE UNE FORCE ARMEE INCONNUE LES ATTAQUANT.

Brak Freya

Yancher « Barracus » Talon

Brok Moon

Roba Palkeefe



L'Escadron Prime reçoit un appel de détresse de la part de la résistance dévaronienne. Un village des jungles du sud (Dikloma) serait en proie à une attaque d'une petite force armée inconnue. La résistance ne dispose pas de véhicules assez rapides pour intervenir au mieux et demande son aide à l'Escadron Prime. Une petite équipe rapide et armée est donc dépêchée sur place pour voir de quoi il retourne.

2 airseeders légers T-16 Skyhoppers armés sont donc préparés pour l'opération, leur vitesse de vol atmosphérique permettant à une petite équipe de 4 agents d'intervenir rapidement sur zone, en 2 heures.

2 heures et 15' plus tard, suite perte de temps dans un orage violent, les deux engins survolent le village et découvrent des traces de combat. Le poste de police des forces de sécurité a été attaqué et neutralisé. Une trentaine de personnes sont retenues sur la place principale du village alors qu'un transport léger de classe Gymnsor-3 portant les marques des Pirates de l'Apocalypse est posé sur le parking de la mairie !

Les pilotes des T-16, Roba et Yancher, font un demi-tour, sachant qu'ils ont été parfaitement remarqués en survolant le village lors de leur premier passage. A l'approche du Gymnsor-3 ils envoient une salve de tirs qui abat les 2 pirates qui montaient la garde aux pieds du vaisseau. Ils se mettent rapidement hors de vue de la tourelle du vaisseau ennemi et débarquent les agents Freya et Moon. Ces derniers, couverts par les tirs de suppressions des T-16, qui au passage abattent d'autres pirates, montent à l'assaut du Gymnsor-3 pirate et y découvrent des villageois prisonniers dans des cages. Ils poursuivent vers le poste de pilotage et éliminent la pirate en charge de la tourelle.

Les agents Talon et Palkeefe, en vol stationnaire au-dessus des rues du village, éliminent tous les pirates entrant dans leur champ de vision ! Et au final tous les pirates.

Les villageois sont extrêmement reconnaissants envers leurs sauveurs et leurs font divers cadeaux. Les vivres, les informations géographiques locales et un casque de clonetrooper phase II sont acceptés. Les crédits leurs sont laissés pour leur permettre de réparer les dégâts, assez importants sur certains bâtiments et véhicules, causés par les pirates.

Une jeune dévaronienne, porte-parole locale de la résistance, demande à l'Escadron Prime la possibilité de garder le Gymnsor-3. L'agent Brak accepte et propose même que cette jeune pilote soit formée au sein de la base rebelle sur le simulateur de vol.

Retour à la base via un arrêt à la base de l'Escadron Prime pour déposer les vivres (à bord du Gymnsor-3).

Analyse des données de vol du vaisseau pirate : en provenance d'un croiseur lourd de classe Captor ID « le Grand Saurien ».

Mission accomplie.

#### **Pertes relevées :**

Alliance : 0

Pirates de l'Apocalypse :

9 pirates

1 transport léger Gymnsor-3 modifié

Civils :

4 villageois (+ dégâts matériels)

4 membres des forces de sécurité (+ 1 speeder des marais détruit)

