

# An 1 Jour 130.

## Quand le B.S.I. s'en mêle...

### Scénario de la campagne principale

S'ÉCHAPPER DE LA BASE DES MONTAGNES NOIRES SANS LAISSER A L'EMPIRE LES PREUVES OBTENUES.

Leof Garbeorn

Tyria Secaru

Sonax Hass

Bou Bouhl

Brok Moon

*(Karmori Oulgof) – équipage Forte-tête*

*(Yokkor Naz) – équipage Forte-tête*

L'Escadron Prime avait convenu d'un point de RDV sur Devaron avec l'Alliance Rebelle pour la livraison de prisonniers impériaux : la Major scientifique Xanatoss Jex, 5 scientifiques et 2 techniciens travaillant sur le projet Mâchoires de fer. L'Alliance venait également apporter quelques malles et caisses de ravitaillement pour l'Escadron Prime.

Le RDV avec les autres agents rebelles se passe très bien et ces derniers repartent à bord de leur transport léger Ghtroc 720. L'Escadron Prime repart quant à lui à bord de la Forte-tête.

Lors du vol retour vers la base ils reçoivent un SOS de dévaroniens en détresse attaqués par des impériaux. Ne pouvant supporter plus de crimes de l'Empire le chef d'équipe, le caporal Garbeorn, décide d'aller leur prêter main forte. L'équipe à l'origine prévue pour l'escorte des prisonniers est débarquée dans une clairière à 400m de la zone de conflit, le long d'une piste dans les Montagnes Noires, d'où monte une colonne de fumée. La Forte-Tête se hâte de repartir se mettre à l'abri car des silhouettes de TIE sont visibles à l'horizon.

A l'approche de la zone de combat les rebelles aperçoivent des quarras en hauteur sur les falaises, surveillant la scène d'un œil intrigué. L'agent Bouhl est envoyé en éclaireur et découvre une scène de massacre : 3 vieux landspeeders civils ont été criblés de tirs, l'un d'entre eux est en feu, un autre est planté contre un arbre avec 3 dévaroniens morts à bord. Le long de la piste ont été mis à genoux, les mains derrière la tête, un couple de dévaroniens. La zone est surveillée par 2 droïds de combat impériaux série IG-97 armés de Blastech DC-15s carabines. Une jeune fille dévaronienne est localisée de l'autre côté de la piste, à une centaine de mètres, fuyant la zone.

Le caporal Garbeorn, dans un geste toujours incompréhensible, envoie une grenade fumigène entre les droïds de combat et les rebelles. Alors que la fumée se déploie les agents rebelles ouvrent vaillamment le feu sur les droïds impériaux. Ces derniers sont assez résistants et il faut un nombre assez important de tirs pour les abattre. Le reste de la scène se passe très vite. L'agent Hass remarque que la dévaronienne prisonnière pleure et murmure « c'est un piège », révélant brièvement une ceinture d'explosifs sous sa veste... ! L'agent Bouhl était déjà en train de s'approcher d'eux quand l'explosion est déclenchée à distance, l'envoyant valser sur 10 mètres, blessé, sourd et aveuglé. Des stormtroopers et des soldats de l'armée impériale camouflés dans la zone font alors irruption. Des véhicules cachés dans les environs appuient l'infanterie impériale. Un shadowtrooper tient même l'agent Hass en joue à bout portant ! Un Capitaine impérial du B.S.I. (uniforme blanc) se tient fièrement devant les rebelles capturés. Ces derniers sont alors paralysés et assommés. Une des dernières images qu'ils voient est un vaisseau de combat impérial de classe Décimateur VT-49 en approche pour se poser.

Les agents rebelles se réveillent alors à tour de rôle dans des cellules impériales, sans savoir s'ils sont encore sur Devaron où s'ils sont ailleurs ou sur un vaisseau. Ils sont emmenés chacun son tour dans une salle d'interrogatoire où les attendent l'officier du B.S.I. (le capitaine Pok'Oyo) et un droïd de torture IT-0. Chaque membre de l'équipe se distingue avec brio quant à la résistance à la torture physique et mentale lui étant infligée... jusqu'à ce que le caporal Garbeorn ne craque (à priori rien qu'à la vue du droïd de torture) et se mette à débiller tout ce qu'il sait des activités rebelles dans le système !

Alors qu'il vient juste d'être ramené en cellule par des gardes armés qui repartent, une trappe d'aération s'ouvre discrètement dans le couloir de l'autre côté des barreaux-lasers. Une jeune dévaronienne se laisse alors tomber sur la sentinelle qui passait, l'assommant d'un violent

coup de matraque paralysante. La jeune fille récupère alors la carte de sécurité du garde et ouvre les cellules des rebelles. Elle se présente comme Azaïa, la fille du couple sacrifié par l'Empire le long de la piste alors qu'elle avait réussi à s'enfuir. La vengeance brûle son regard. Les rebelles récupèrent ce qu'ils peuvent sur le corps du garde... soit juste une matraque paralysant et une lampe. L'agent Hass traîne l'impérial dans sa cellule puis l'égorge pour éviter tout risque. Azaïa confirme qu'ils sont dans la base impériale des Montagnes Noires, toujours sur Devaron. Elle est alors envoyée en éclaireur par les conduits d'aération.

Sans nouvelle d'Azaïa depuis 2 minutes les rebelles, blessés et en sous-vêtements, décident de partir en exploration de la base pour :

- 1/ effacer les données récupérées lors de l'interrogatoire et les sauvegardes potentielles
- 2/ éliminer ou capturer le capitaine Pok'Oyo
- 3/ récupérer leur équipement
- 4/ fuir de la base

La sortie du quartier de détention se retrouve très compliquée car le manque d'équipement se fait ressentir. Néanmoins après avoir éliminé quelques gardes et droïds sentinelles G2-RD le groupe retourne dans la salle d'interrogatoire. Sur place le droïd IT-0 est supprimé, en plus d'un G2-RD, et la caporal Secaru trouve le moyen d'effacer toute trace des interrogatoires et surtout des informations lâchées par le caporal Garbeorn. Objectif 1 accompli.

Le groupe continue alors de se déplacer dans la base. L'agent Bouhl déclenche une explosion sur un stormtrooper de faction, alertant au passage une bonne partie du personnel impérial de la base. A partir de là l'agent Secaru trouve le moyen de télécharger temporairement les plans des lieux, permettant au groupe de localiser à la fois l'armurerie, la salle des communication et les quartiers des officiers. Les agents Moon, Garbeorn et Bouhl frayent un chemin à coups de blasters dans la base mais l'équipe finit par se retrouver prise entre deux feux dans un couloir, coincés d'un côté par des stormtroopers et de l'autre par des soldats de l'armée de terre. Les compétences des rebelles leur assurent une victoire temporaire, essentiellement après avoir abattu un nombre élevé d'ennemis, dont un stormtrooper lourd armé d'un quad-blaster échangeur, et n'ayant que bloqué électriquement certaines portes de casernements de troupes. L'armurerie est finalement ouverte par les talents de serrurerie fraîchement acquis par l'agent Secaru. L'agent Moon se sert du blaster lourd Quad-échangeur pour faire le ménage sur les soldats de l'armée de terre prenant à revers le groupe. L'équipement est récupéré. Objectif 3 accompli.

L'agent Hass profite d'avoir récupéré son matériel médical pour octroyer des soins aux blessés de l'équipe avant de continuer dans la base impériale. L'armurerie impériale est fouillée et les rebelles prennent ce qui leur semble utile. La carte d'accès du stormtrooper lourd précédemment abattu par l'agent Moon est utilisée pour accéder à la salle des communications. L'intérieur est prestement nettoyé et l'agent Secaru se met au travail. Elle prend le contrôle de différents systèmes et sous-systèmes puis localise le capitaine Pok'Oyo en train de fuir vers les hangars. L'agent Bouhl fonce l'intercepter et l'abat de deux tirs bien placés alors que la caporale Secaru ouvre une porte pile au moment du passage du capitaine, ses gardes du corps snowtroopers étant alors totalement inutiles. L'escorte est éliminée peu après. Objectif n°2 accompli.

L'agent Secaru découvre alors sur une caméra la jeune Azaïa qui poursuivait le capitaine Pok'Oyo, armée d'un blaster de poing impérial dérobé. Elle se fait mettre en joug par une major impériale. Les agents Garbeorn et Hass interviennent au pas de course pour capturer l'officier impériale. Ils apprennent que cette dernière est la Major Eliana Joy, commandant de cette base (le lien est fait à ce moment là avec feu l'astrophysicien de l'équipe : Rogh Joy). Elle ne semble pas foncièrement mauvaise et sera capturée pour interrogatoire à la base principale. Pendant ce temps les impériaux se sont réorganisés et ont appelé des renforts qui sont déjà en route depuis la base principale DLR-01. Ne voyant aucun moyen de fuir les caporals Garbeorn et Secaru décident d'envoyer un message crypté de demande de frappe aérienne et d'exfiltration à la base de l'Escadron Prime. La Colonelle OMA répond peu après qu'une équipe va être envoyée pour cette opération et que l'Amidala fait déjà chauffer ses moteurs alors que le bruit d'un moteur de TIE est clairement audible côté OMA (le bombardier TIE de la base qui vient de décoller).

Les talents de hackeuse de l'agent Secaru sont alors mis à contribution pour désactiver les défenses anti-aériennes de la base, brouiller les communications et mettre un maximum de bâtons dans les roues des impériaux pour soutenir la frappe aérienne sur la base. La caporal twi'lek en profite également pour pirater un maximum d'informations militaires, de mouvements de troupes, d'infos potentiellement inconnues des rebelles, d'informations sur l'armure de cortose de Caprik'Hää, d'information sur des localisations sabres laser. Elle détourne également des fonds impériaux et récupère des codes d'accès de manière très subtile. Un virus informatique est finalement implanté dans les serveurs de la base pour créer un maximum de problèmes aux impériaux.

Une vingtaine de minutes plus tard l'équipe d'exfiltration arrive, la base est bombardée très violemment et les agents rebelles prisonniers sont exfiltrés. Voir rapport de mission correspondant à la partie frappe aérienne et exfiltration.

Retour à la base pour soins, traitement des informations obtenues et rapport.

**Pertes relevées (hors assaut aérien et exfiltration) :**

Alliance : 0

Empire galactique :

Technicien : 7

Soldat de l'armée de terre : 12 (dont 1 sergent)

Stormtrooper : 11

Snowtrooper : 2

Stormtrooper lourd : 1

Officier : 2 (dont capture d'Eliana Joy)

Officier du B.S.I. : 1

Droïd de combat IG-97 : 2

Droïd d'entretien MSE-6 : 1

Droïd d'interrogatoire IT-0 : 1

Droïd garde G2-RD : 4

Droïd de protocole RA-7 : 1

*(Illustrations page suivante)*

