

## Négociation et installation (An 1 Jour 25 – 3 jours)

### An 1 Jour 25 :

Lyzo a indiqué à Wellan les coordonnées de la planète Sisk III ou il est possible de s'installer. Ce dernier a ainsi calculé le trajet pendant la fuite de Tatooné. Après 2 jours de voyage, ils sont arrivés en orbite de ce qui semblerait être la planète Sisk III.

Le groupe pénètre ainsi dans l'atmosphère afin d'effectuer un repérage pendant que Lyzo donne plus d'informations concernant Sisk III : Elle est son domination impériale, mais étant très loin du noyau, la présence impériale est assez faible ce qui en fait un bon endroit pour s'installer.

Après quelques heures de vol autour de la planète, Lyzo détermine qu'il ne s'agit pas de Sisk III : la planète est très peu habitée et il n'y a aucune trace de présence impériale. Seul un petit village d'un peu moins d'un millier d'habitants a été repéré. Et enfin, aucune activité aérienne n'a pu être confirmée.

Dékin et Dy se tourne vers Wellan qui hausse les épaules comme pour dire « j'étais en pleine poursuite au moment de calculer la route, j'y peux rien ! »

Ce village semble être à l'âge industrielle et ne dépasse pas le millier de personne. Le groupe fait poser le vaisseau sur une plage pas très loin du village dans le but de prendre le contrôle de la population arriérée.

Grumpy s'approche discrètement du village afin de déterminer leur puissance de feu. Il revient un peu plus tard en état de choc après avoir vu la chef du village carboniser l'un des villageois d'un seul revers de la main et s'être fait repéré par cette personne.

Peu de temps après, cette personne arrive près du vaisseau. Elle détecte la Force sur plusieurs personnes du groupe et est étonnée de ce rassemblement aux portes de son village. Elle en détecte un supplémentaire un peu plus loin dans l'eau. Quelques secondes plus tard, un Mon calamarien volant s'écrase dans le sable entre le groupe et la femme, suite à quelques mouvements de mains de cette dernière.

Après un peu de négociations, elle accepte que le groupe s'installe sur une île un peu plus au sud à la condition qu'ils laissent tranquille la base rebelle présente de l'autre côté de la planète. Ils apprennent aussi que la planète s'appelle Sanctuaire (et non Sisk), que la chef du village s'appelle Sophia et qu'elle se dit être une descendante des Sorcières de Dathomir.

Le groupe, après avoir appris que certains pourraient être capable d'utiliser un petit peu la Force, négocie avec Sophia afin qu'elle les initie. Elle accepte en échange de la fourniture de diverses pièces électroniques, pensant que la Force ne les a pas guidés devant elle pour rien.

Nar, Lyzo, Dékin, Dy et Snackbar, le Mon Calamarien volant, vont ainsi être initié à la Force.

Le groupe part pour Sisk, après avoir enfin calculées correctement les coordonnées hyper-spatiales de la planète, afin de faire réparer le vaisseau, d'acheter du matériel et de repérer les lieux.

**Identification utilisée : Nausicaa**

## An 1 Jour 26 :

En sortant de l'hyper-espace proche de Sisk III, un croiseur impérial se trouve sur le vecteur de sortie. Après une manœuvre difficile, un peu de peinture rayée et quelques mots d'excuses, le groupe s'éloigne du croiseur impérial avant que ce dernier ne change d'avis pour aborder le vaisseau.

Une fois garé dans le spatioport de Mystica, la capitale, Nar reste dans la tourelle, essayant de tirer tout ce qui bouge (mais sans pouvoir, l'armement ayant été désactivé) pendant que Snow effectue les réparations avec les techniciens du spatioport ainsi que le plein de carburant du vaisseau qui est bientôt en réserve.

**Coût de l'apportage : 100ci pour la journée**

**Coût des réparations : 4800ci**

**Coût du carburant : 20250ci (à 125ci/h)**

Pendant ce temps, Dy, Dékin, Lyzo, Snackbar et Grincheux vont faire les courses en achetant une partie du matériel demandé par Sophia.

**Achat pour Sophia : 4100ci (41% de la liste)**

En sortant des magasins, Dy reçoit une pierre sur la tête, se retourne pour voir ce qu'il se passe et voit une racaille lui faire un « fuck » avant de s'enfuir. De manière très calme... Dy poursuit la racaille en lui hurlant dessus et le groupe fait de même. Arrivé dans une ruelle un peu plus loin, une embuscade avec des tireurs postés aux fenêtres des immeubles attend le groupe. Dy, ne calculant pas la menace d'en haut, continue à foncer sur les ennemis d'en face et les découpe sans qu'ils puissent réagir. Les tireurs se font tuer par le reste du groupe qui s'occupe aussi des 2 voyous voulant les prendre à revers. Pendant le combat rapide, Snackbar est blessé d'un tir de blaster et tombe au sol.

Suite à cette petite altercation, le groupe décide d'acheter des protections et chacun est équipé d'armure intégrale.

**Lyzo, Grumpy et Snackbar contracte une dette de 1100ci chacun auprès de Dékin.**

Une fois l'équipement acheté, une partie du groupe retourne au vaisseau pour revenir avec un speeder et récupérer tout le matériel mais aussi pour déposer et soigner Snackbar au vaisseau.

Pendant ce temps, Grincheux, Lyzo et Tiniar cherchent à acheter des esclaves. Ils trouvent une vente aux enchères et participent en tant qu'acheteur.

### Vente de droïdes :

Droïdes	Identification	Prix	Achat ?
EKA	F1K22J3QB88E	4500 → 7000 → <del>8000</del>	Non
Médecin 21B	B5-GHM65	3000 → 6000 → 6500 → 7000	Oui !

### Vente d'esclaves :

Race (Sexe)	APP	Spécialité	Age	Prix	Achat ?
Humain (F)	13	Cartographe	28 ans	500 → 850 → 1 050 → 1 100	Oui !
Hapien (F)	16	NA	13 ans	6 000 → 13 000 → <del>16 500</del>	Non
Trandoshan (H)	9	Combattant	18 ans	2000 → 3500 → <del>4700</del>	Non
Sullustain (H)	10	Technicien	60 ans	300 → 450 → 900 → 950	Oui !
Dévaronien (F)	9	Diplomate	55 ans	200 → non vendu	Non
Zabrak (F)	5	NA	11 ans	900 → 2900 → <del>4500</del>	Non
Duros (H)	10	Astronavigateur	30 ans	4000 → 7500 → 8500 → 9000	Oui !

Une fois les esclaves achetés, le groupe retourne au vaisseau. Wellan et le technicien du spatioport ont terminé les réparations du vaisseau. Le groupe décolle une fois le chargement effectué.

### **An 1 Jour 27 :**

Arrivé sur Sanctuaire, le groupe livre les pièces à Sophia et le groupe se déplace sur l'île du sud pour commencer l'installation.

### **Bilan :**

Dépense :

- 100ci de frais d'appontage
- 4 800ci de réparation
- 20 250ci de carburant
- 4 100ci d'achat pour Sophia
- 11 050ci d'esclaves
- 6 500ci de droïde

Gain :

- 1 esclave humaine (Sarra STRENG), 28 ans, Cartographe
- 1 esclave sullustain (Dre OVARUG), 60 ans, Technicien
- 1 esclave duros (Arix CROW), 30 ans, Astronavigateur
- Du matériel divers pour chaque membre du groupe