

Cinquième scénario

Projet Dark Troopers J.5 - Opération « Fantômes Sauveurs »

Mission :

Nous devons aller délivrer le Général Crix Madine.

Membres présents :

Win Get (Alex), Emilia Mac Fly (David), Javis Asgard'ha (Nico), Khûm Storm (Alain) et Fyanna Lothar (Anthony).

An 3 Jour 283 :

(04H30) Je suis réveillée par un soldat qui m'annonce que je suis attendue en salle de briefing. Arrivée sur place, le Lieutenant Win Get était déjà là avec le Commodore Yandle. Peu après, Javis Asgard'ha, Khûm Storm, Fyanna Lothar arrivent à leur tour. Une fois tous les membres convoqués présents, le Commodore Yandle nous donne notre mission : Crix Madine a été capturé par les Impériaux alors qu'il enquêtait sur le projet Dark Trooper ! Il serait retenu dans le centre de Détention d'Orinackra, dans la partie de haute sécurité. Le centre de détention se trouve sur une île se trouvant sur une planète de lave et serait très bien gardé.

(05H00) Nous décollons juste après nous être préparé en direction du centre de détention. Durant le voyage, je m'entraîne à la Force en essayant d'en garder plus en moi.

(22H00) Nous arrivons dans l'Atmosphère de la planète de lave, en vue de l'île. Une fois arrivés dessus, nous sommes parachutés non loin du centre de communications, le plus éloigné des turbos lasers. Nous arrivons tous sur la terre ferme, pour certains plus près des falaises que d'autres. Ensuite, nous nous dirigeons vers le centre de communications. Sur le chemin, nous rencontrons un bipode qui venait de sortir du centre de communications et se dirigeant dans le sens opposé par lequel nous arrivons.

Arrivés au centre de communications, nous en faisons tout d'abord le tour pour nous apercevoir qu'il n'y a qu'une entrée. Nous finissons par rentrer par la double porte blindée de la taille d'un bipode. A l'intérieur, nous neutralisons facilement le garde et les techniciens qui s'y trouvent. Mais, l'arrivée d'un second bipode se fait entendre... Khûm Storm monte alors dans le bipode stationné dans le centre de communications, près à faire feu sur celui qui va bientôt entrer. Dès que le lieutenant Win Get ouvre la double porte, Khûm Storm ouvre le feu sur le TR-TT qui n'a pas le temps de réagir. Une fois le bipode hors service, Win Get et moi même montons fouiller l'étage pendant que Javis Asgard'ha et Khûm Storm installent les explosifs sur le générateur. Malheureusement, ils font exploser les explosifs au moment où nous nous trouvons au-dessus des générateurs. J'ai réussi à m'écartier à temps, tout en tirant Win Get, voyant qu'il ne bougeait pas, pour nous éviter une mort certaine. Une fois le centre de communications détruit, nous commençons à

nous diriger en direction de l'ascenseur menant à la prison. En chemin, nous passons à cotés d'un turbo laser et nous parvenons, avec quelques difficultés, à passer sans se faire repérer. Puis nous continuons à avancer en direction du bâtiment principal.

An 3 Jour 284 :

(00H30) Arrivés à proximité du bâtiment, nous examinons d'abord les lieux : C'est un bâtiment qui possède un simple rez-de-chaussée avec une porte d'entrée, 2 Stormtroopers et une caméra au dessus. Il y a un coté du bâtiment ouvert, avec vue sur la prison, 100 mètres en contre bas, il y a aussi la fameuse passerelle mobile qui doit être emprunté pour atteindre la prison. 1 technicien et 1 garde se trouve à proximité, avec une camera au dessus d'eux. On risquerait de finir au fond du ravin, dans la lave qui entoure la prison si on passe par là.

Après quelques secondes de réflexion, Win Get tue le technicien, le garde et la caméra se trouvant à coté de la passerelle tandis que nous tuons les deux gardes et la camera de la porte d'entrée. Nous ouvrons la porte pour apercevoir un long couloir avec plein de faisceaux laser, une porte et une camera tout au bout qui tourne en notre direction. Win Get referma vite la porte pour ensuite passer par le mur à coté de la falaise grâce à une petite découpe du mur au sabre laser. Nous nous dirigeons vite en direction de la porte qui se trouve dans la salle, se doutant qu'elle nous mènera à la salle de contrôle. Nous arrivons rapidement à venir à bout des 2 gardes présents dans la salle de contrôle. Nous prenons ensuite la passerelle afin de descendre aux prisons.

A 30 mètres du terminus, nous commençons à tirer sur les 2 Impériaux qui montaient la garde, et à les abattre juste avant que l'un d'eux n'arrive jusqu'au blaster mitrailleur E-WEB. Par chance, lorsque nous passons devant la salle de contrôle, l'officier de service était de dos. Nous nous dirigeons alors vers cette salle afin de neutraliser l'officier mais nous tombons face à un Lieutenant Impérial avec un fusil Stoker. Le lieutenant Win Get réagit rapidement et s'en débarrasse avant qu'il ne puisse tirer pendant que Khûm Storm et moi-même essuyions des tirs venant d'un autre Impérial. De mon cotés aussi, j'ai réagi assez rapidement pour me mettre à couvert et tirer Khûm Storm, voyant qu'il ne bougeait pas, pour le mettre à l'abri lui aussi. Ensuite, nous arrivons, sans mal, à neutraliser le garde de la salle de contrôle. Nous continuons à avancer vers les prisons lorsque nous rencontrons un nouveau problème : Une énorme double porte avec devant 2 gardes et 2 caméras derrière une vitre renforcée au dessus de chaque porte. Nous arrivons à neutraliser les 2 gardes tandis que les caméras étaient désactivées à cause de l'onde ionique du fusil stoker. L'onde de choc a, par la même occasion, déclencher l'ouverture de la grande porte. Derrière cette porte, se trouve 3 gardes et 2 caméras qu'on s'empresse de neutraliser. Sur chaque coté, il y a un ascenseur et nous descendons dans les prisons par celui de gauche correspondant aux prisons de hautes sécurité.

(02H00) Arrivée en bas, près à tirer, la porte de l'ascenseur s'ouvre sur une salle vide, avec une seule porte sur la droite. Près à réagir au quart de tour, nous ouvrons cette porte pour nous retrouver face à 2 tourelles blasters en premier plans, 2 gardes prêts à les activer derrière un bureau et 2 caméras de surveillance au dessus d'eux. A la moindre erreur de notre part, les gardes fermeraient la porte blindée se trouvant juste derrière les tourelles blasters nous coïncant avec les tourelles dans l'avant salle. Par un mystérieux hasard, nous nous sommes occupés de toutes les cibles, sans en laisser une active.

Les gardiens abattus, le passage vers les cellules est grand ouvert. Nous ouvrons la porte se trouvant au fond de la salle pour entrer dans le poste de contrôle des quartiers de haute sécurité, occupé seulement par un gardien. Avant qu'il n'ait pu finir la phrase "qu'est ce que vous f..", le lieutenant Win Get le neutralise. Ensuite, il commence à pirater le système de surveillance afin de déterminer la cellule de Crix Madine. Il y parvient sans mal et nous parvenons à regarder les écrans de contrôle de toutes les cellules ainsi que du couloir. Dans le couloir, il y a un garde, Crix Madine se trouve dans la cellule 14, dans la cellule 6, se trouve un Wookiee, dans la 12, un Mon Calamarien, un caporal, un garde et un Droïde de torture. Certaines autres cellules sont aussi occupées, par des Humains pour la plupart. Nous libérons le Wookiee qui s'empresse de se diriger vers le garde se trouvant dans le couloir en même temps que nous ouvrons la cellule de Crix Madine.

Malheureusement, dès que le wookiee a fini de s'occuper du garde, il se dirige en toute hâte vers Crix Madine. Ce dernier, fatigué et mal en point, se dépêche de passer la porte d'entrée des quartiers des cellules. Une fois la porte passée Win Get ferme la porte menant aux cellules, laissant le Wookiee du cotés des cellules et nous de l'autre. Voyant qu'il ne pouvait plus avancer, le Wookiee fit demi-tour en direction de la cellule du Mon Calamarien. Nous ouvrons sa cellule et le Wookiee entre en poussant un cri terrorisant le garde et le caporal. Après un bref instant de combat, le Wookiee massacre le Droïde de torture, le garde et le caporal puis libère le Mon Calamarien avant de se mettre au garde-à-vous. Contre l'avis du Lieutenant, je les libère, ainsi que leurs autres compagnons, et leur dit de se dépêcher de nous rejoindre au sud. Après avoir soigné rapidement les blessures de Crix Madine, nous sortons de la prison sans le moindre mal pour nous diriger ensuite vers la tourelle turbo laser du sud. Une fois les quelques gardes et le turbo laser hors service, nous contactons Fyanna Lothar afin qu'elle vienne nous chercher.

(03H00) Au moment où le Gryphon se pose, le groupe que j'ai libéré arrive à son tour. Après avoir pris nos précautions vis-à-vis de ce groupe, nous partons en direction de la flotte rebelle, la mission réussit.



(20H00) Nous arrivons sur le croiseur « Liberté », accueillis par quelques soldats rebelles afin de vérifier que le groupe du Mon Calamari ne pose aucun problème. Les hauts dirigeants sont également présents pour accueillir Crix Madine. Le groupe de personnes que nous avons libéré de la prison de haute sécurité était des rebelles qui faisaient, pour la plupart, partie de l'équipage de "la Tigresse de Yavin", une corvette de classe Maraudeur. Seul Mido Ban, un Humain fouinant un peu trop près des bases impériales, n'en faisait pas partie. Après les formalités tel que les rapports de mission, nous partons tous nous couchés afin de nous reposer de la dernière nuit.

An 3 Jour 285 :

(08H00) Je commence mon entraînement matinal par une révision de tout ce qui concerne l'histoire des Jedi et des Siths suivi d'un cours d'histoire sur le passé des Jedi et des Siths et les guerres qu'il y a eu entre eux, dont la dernière, dans laquelle les Jedi ont perdu ce qui a engendré une perte énorme chez les Jedi et c'est la raison pour laquelle les Jedi sont très peu nombreux à l'heure actuelle. L'histoire est tellement vaste qu'arrivée à la fin de la journée, je n'en ai survolé qu'une petite partie.

An 3 Jour 286 :

(08H30) Je me dirige en salle d'entraînement afin de m'entraîner au maniement du sabre laser. Peu de temps après avoir commencé, un soldat m'aborde et me dit que je suis convoquée dans le bureau du Commodore Yandle. Le temps de prendre une douche et je vais la voir sans plus tarder. On commence alors à discuter de moi et du fait que je devienne Jedi et je lui explique que dans peu de temps, je m'absenterai afin de parfaire ma formation. Je la rassure ensuite en lui disant que je ne partirais pas avant d'avoir fait échouer le projet Dark Trooper. Puis, nous discutons du Lieutenant Get qui commence à être perturbé mentalement. Là, c'est elle qui me rassure en me disant que, dès que le projet Dark Trooper ne sera plus une menace, certains membres du groupe suivront un traitement psychiatrique, dont le Lieutenant Get. Bien entendu, elle me dit de ne pas en parler aux restes du groupe. La discussion étant terminée, je retourne dans la salle d'entraînement afin de poursuivre mon apprentissage au sabre laser.

An 3 Jour 287 :

(08H00) Après avoir déjeuné, je retourne dans ma chambre et tente de ressentir, de rassembler et de garder la Force en moi et je réussis. Après ces 6 heures à méditer, je vais à la cantina manger un peu.

An 3 Jour 288 :

(09H00) Aujourd'hui encore, je vais aller squatter la salle d'entraînement afin de m'améliorer au maniement du sabre laser, ainsi que bloquer et renvoyer les tirs de lasers. Dans la première partie de l'entraînement, l'échauffement, j'ajoute malencontreusement une entaille dans le sol. Ensuite, l'entraînement se passe bien et je parviens même à me surprendre. Je parviens à réaliser des passes d'armes compliquées que je n'arrivais pas à faire avant, de plus, je suis parvenu, pour la première fois, à l'utiliser la Force en plein combat.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

Aucune

Liste des gains :

Aucun