

# An 1 Jour 105.

## Opération «larmes d'acier»

### Scénario Escadron Prime hors campagne principale

NÉGOCIER DU MATÉRIEL ET DE L'APPROVISIONNEMENT POUR L'ALLIANCE REBELLE.

ÉLIMINER LA FLOTTE DES PIRATES DES CROCS DE LA NUIT.

**Olivia Mira ARMSTRONG** / Alka LYNN / Araceae / Bernon LARS / Bou BOUHL / Brock MOON / Brutus KARNUS / Dedelpho MOO / **Dentrus ROLTH** / Dori FALLON / Ellior KAN / Félix FELIZ / Folyon BIX / Ivia SYLOO / Katalana ZAPTROS / Kayda BOOM / Lania RODICH / **Louis FAUCHONT** / Palatynne BLODD / PNJ OPERATEUR SENSEURS 1 (Despéro Lattaz) / PNJ OPERATEUR SENSEURS 2 (Soko Reper) / PNJ PILOTE DE CHASSE 1 (Bunny Bia) / PNJ PILOTE DE CHASSE 11 (Edwin Alkem) / PNJ PILOTE DE CHASSE 12 (Rad Maztov) / PNJ PILOTE DE CHASSE 3 (Sokom Talkar) / PNJ PILOTE DE CHASSE 6 (Ziiiztchbrr dit "Flash") / PNJ SIMPLE SOLDAT 16 (Sorain Set) / PNJ SIMPLE SOLDAT 17 (Boulouz Mil'Houz) / PNJ SIMPLE SOLDAT 18 (Han Yacks) / PNJ SIMPLE SOLDAT 19 (Bichar Auvén) / PNJ SIMPLE SOLDAT 21 (Zhuf Kär) / Sen CALFAN / Sonax HASS / Valom LUBJKA / Vanïa REDKOP / Yancher "Barracus" TALON / Zaira ZARKOT / Zak JIO / **ZARM** / Zuuba YÏR



L'Escadron Prime est mandaté par la Princesse Leïa Organa pour une mission d'importance capitale concernant l'Alliance pour restaurer la République : négocier un approvisionnement régulier en marchandises d'excavation, de terrassement et de construction avec la Duchesse Mayana de la planète Sump. La Colonelle Olivia-Mira Arsmtrong prend le commandement de cette mission et choisit les équipes pour cette opération. Une importante force de frappe spatiale est requise car la Duchesse Mayana a posé pour le moment une seule condition : que les pirates des Crocs de la Nuit, qui nuisent gravement à l'activité commerciale de son système, soient éliminés jusqu'au dernier ! Alexander-Louis Armstrong, Yi Yeta et Syd Fyll ont la charge de garder la base de Devaron le temps de l'absence de la Colonelle et d'une bonne partie des effectifs rebelles locaux.

La flotte est sélectionnée : La Fierté d'Ashoka (vaisseau d'OMA) + l'Amidala + Le Double Jeu + Le Regard de Starbucks (OR leader) + 5 chasseurs de l'escadron OR + 3 bombardiers de l'escadron BRONZE. L'Amidala et le groupe OR sont armés de missiles à concussion. Le groupe BRONZE est armé de torpilles à protons.

Le voyage, en hyperdrive classe 2.0 durera 12 jours allé et 12 jours retour, tout allant bien...

Voyage allé : après 4 jours et 20 heures la flottille rebelle sort de l'hyperespace au niveau de la station de transit Sorosub de Xana IV et comme l'Empire n'y pour le moment pas présent certains vaisseaux sont autorisés à s'arrêter pour des réparations légères d'entretien et que les pilotes se dégourdisent les jambes. Le groupe se hâte de repartir lorsque qu'un destroyer stellaire de classe Acclamator est détecté à moyenne distance. 6 jours et 4 heures plus tard le groupe doit contourner la nébuleuse de Traw pour ne pas mourir brûlé d'horribles radiations. Au moment où le groupe s'apprête à la phase finale de contournement de la nébuleuse un autre destroyer de classe Acclamator sort de l'hyperespace sur un autre vecteur que celui des rebelles.



La flottille saute en hyperespace avant d'avoir été scannée aux senseurs. Le dernier saut devait durer 24 heures mais au bout de 16 heures et 34 minutes la flottille est sortie brusquement de l'hyperespace par des mines à gravité ! Un combat fait rage entre un petit convoi de cargos civils et des pirates. Les mines à gravité sont de la technologie hapienne très rare et chère, comment les pirates s'en sont procurées... ? Une chose est certaine c'est que les cargos civils reconnaissent la flottille comme des vaisseaux rebelles (avec Canonnière X4, X-wing et Y-wing, en même temps...!) et demande à l'aide. OMA envoie ses vaisseaux au secours des civils, 2 cargos de classe Action VI, 2 transports Xiatyar et un convoyeur modulaire. Les pirates alignent une

flottille composée de vaisseaux moyens modifiés et de chasseurs : 1 transport léger YV-666, un vaisseau de récupération GS-100, 2 chasseurs Dunelizard, 6 chasseurs Dianoga et 3 chasseurs G-400 ! Les rebelles engagent le combat en formation militaire d'attaque et en quelques dizaines de secondes les pirates sont annihilés, contre seulement quelques touches mineures sur les vaisseaux rebelles. Les civils sont particulièrement reconnaissants et arrangent un transfert de carburant vers les vaisseaux rebelles, leur demandant en retour de tirer précisément sur certains réservoirs une fois vides. Les assurances feront le reste :) ! Ce transfert de carburant devrait rembourser une bonne partie du voyage, tant mieux aux vues des faibles quantités de carburant restant dans la base de Devaron.



La phase finale d'approche de Sump sera constituée de 2 sauts. Un pour mettre au secret les vaisseaux et chasseurs clairement rebelles. Un pour transférer OMA et son équipe sur l'Amidala et faire le dernier saut uniquement avec ce vaisseau.



Sump - Bordure extérieure: la planète est extrêmement industrialisée et le trafic spatial est assez dense. L'Empire contrôle toute cette fourmilière avec un ancien destroyer de classe Venator, une corvette de classe Vigile, une corvette des douanes impériales et un croiseur léger Cr-70 impériale. Des dizaines de TIE et de V-19 Torrent patrouillent l'orbite de Sump. Les formalités d'arrivée ont été réglées par la Duchesse. L'équipe se pose sur une plateforme privée appartenant au palais ducal. OMA, son garde du corps l'agent Karnus, le docteur Syloos + les agents Rolth, Boom, Araceae, Hass et Moon sont débarqués et menés au palais ducal par limousines-speeder avec chauffeurs. En route ils croisent des colonnes de centaines de travailleurs dont des prisonniers. L'Empire surveille toute cette foule avec des TR-TT et des stormtroopers. Les rebelles sont impuissants à libérer tout ce monde, surtout que certain(e)s sont certainement de réels criminels dangereux ! Arrivés au palais de la Duchesse Mayana ils découvrent un bâtiment luxueux mais construit de manière pratique et très industrialisée (beaucoup de permabéton et peu de pierres nobles). La garde du palais est assurée par des humains et de vieux droïds B-1 reconvertis et armés de blasters paralysants.



La Duchesse est une belle femme d'une quarantaine d'années. Elle reçoit les rebelles, désarmés, dans sa salle du trône, et commence rapidement les négociations. OMA et la Duchesse conviennent de la fourniture de produits manufacturés de terrassement, de droïds et véhicules de construction, d'un cargo de classe CR85 Gallofree chargé au maximum de matériaux de construction lourde. Un approvisionnement en marchandises serait réalisé tous les 3 mois à destination de l'Alliance rebelle. En échange l'Escadron Prime doit se charger d'éradiquer la menace pirate dans le système Sump.



Presque au terme des négociations un commando de 4 assassins armés de blasters et de katanas fait irruption dans la salle du trône en faisant exploser le plafond vitré et abattant 2 gardes et 1 serveuse. L'Escadron Prime fait de son mieux pour aider les gardes du corps de la Duchesse à se défendre (et la Duchesse elle-même ayant un blaster caché dans son trône). Après une entrée violente les assassins sont petit à petit neutralisés. Un est même capturé mais l'agent Araceae l'abat froidement dès que le reste du groupe a le dos





...tourné... Il s'agit de tueurs professionnels ayant un contrat de 81500 crédits à se partager pour la tête de la Duchesse. Cette dernière n'est pas inquiète plus que ça car elle est régulièrement la cible de concurrents et d'autres dirigeants (rappel : elle n'est pas la

patronne de la planète mais est la représentante d'une majorité de ses dirigeants, certains étant formellement opposés à sa politique).

Les négociations se terminent avec ce que viennent d'accepter les deux partis.



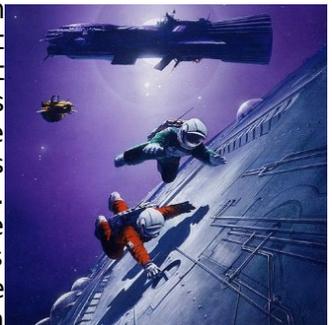
Les larmes d'acier : juste au moment où le groupe allait se détendre d'un rafraîchissement un membre d'équipage ducal blessé et un droïd de série 3PO entrent dans la salle du trône, escortés par 2 gardes. Il s'agit de l'astronavigateur du Voile de Joie, le yacht des filles de la Duchesse et de leur droïd assistant. Ils ont été relâchés après que les filles aient été capturées pour délivrer le message à la Duchesse comme quoi Kaz Dents-de-Sang, chef des pirates des Crocs de la Nuit, a capturé Ralliana et Flirya, les filles chéries de la

Duchesse Mayana. Le message est agressif et une rançon est demandée en échange des filles. Des larmes grises argentées coulent sur les joues de la Duchesse (larmes que l'agent Hass saura être liées à une grave maladie liée à la pollution locale) alors qu'elle se reprend et propose un bonus de 300000 crédits à l'Escadron Prime s'ils lui ramènent ses filles en vie ! OMA ne négocie même pas et accepte immédiatement. En plus, comme les pirates ont donné un lieu de RDV pour la remise de la rançon il sera plus facile de s'occuper plutôt que de leur courir après dans tout le système ! L'agent Araceae se montre particulièrement observatrice et appliquée dans la recherche des informations à propos des pirates des Crocs de la nuit.

Les vidéos d'enregistrement du Voile de Joie montrent, hormis que les pirates sont en grand nombre, qu'un sas sur le vaisseau mère des pirates, une frégate de type Interceptor - l'Aile du Vampire - a été endommagé et qu'il pourrait être facile de s'infiltrer en passant pas là. Le plan consiste donc à détourner l'attention des pirates pour les prendre à revers avec la flottille rebelle, infiltrer un commandos d'agents à bord de l'Aile du Vampire et délivrer les filles de la Duchesse. Cette dernière insiste pour s'occuper de la diversion personnellement avec son Yacht de classe Baudo, « le Diadème de cristal » et une escorte de 2 chasseurs Novasword de sa garde rapprochée.



L'assaut sur la flotte des pirates : le plan se déroule parfaitement. La Duchesse et son escorte attirent suffisamment l'attention des pirates pour que ces derniers soient de dos quand la flottille rebelle sort de l'hyperespace et prend les plus gros des vaisseaux pirates à revers. La flotte pirate est imposante et sans une



bonne stratégie comme celle mise en place il aurait impossible de les vaincre dans un assaut frontal. Elle comprend : L'Aile du Vampire (une frégate de classe Interceptor), le Coupable (un cargo de classe Action VI lourdement modifié), le Coup de tête (un chargeur lourd corellien modifié), 1 transport léger 3-Z modifié, 1 transport léger G-9 Rigger modifié, 1 transport léger YT-1000 modifié, 1 transport léger Murrien modifié. Question chasseurs les rebelles et la Duchesse ont à affronter

2 intercepteurs Hornet (dont les tirs turbochargés peuvent être fatals), 8 chasseurs G-400, 4 chasseurs HH-87, 2 affreux T-Cam, 3 affreux TYE-Wing, 2 chasseurs lourds Supa et 3 chasseurs C-73 tracker !!! Le rapport de force est clairement en défaveur des rebelles et leur alliée.

Dès leur sortie de l'hyperespace les rebelles font un massacre sur les vaisseaux lourds et moyens des pirates ! Ces derniers se reprennent rapidement et se mettent en position de combat. Les combats spatiaux s'annoncent compliqués.

Dès que les boucliers de la frégate pirate sont tombés l'agent Boom détruit la porte du sas d'un tir précis de DLT-19X ciblant alors que les agents rebelles se jettent dans l'espace à bord de scaphandres spatiaux sur plus de 250m ! Le saut de leur vie ! Tous s'en sortent en un seul morceau, grâce aux propulseurs de leurs scaphandres pour certains. Une fois à bord de la frégate les scaphandres sont retirés et les choses sérieuses commencent alors que les vaisseaux rebelles sont au contact avec la flotte pirate et que l'Aile du Vampire ouvre le feu de toutes ses armes...

Les rebelles explorent la frégate un peu au hasard... jusqu'à ce que l'alerte soit donnée et que Kaz Dents-de-Sang commence à torturer les filles de la Duchesse pour que les rebelles se rendent. Les pirates ne sont pas de très bons combattants et les commandos rebelles se frayent un chemin sanglant dans le vaisseau.



Pendant ce temps à l'extérieur la flottille rebelle et la Duchesse massacrent les pirates qui leur rendent quand même la monnaie de leur pièce : les vaisseaux moyens rebelles sont tous endommagés, 2 Z-95 sont détruits (1 pilote tué, 1 éjecté) et certains Y-wing sont également endommagés mais dans l'absolu les rebelles s'en sortent très bien et massacrent les pirates jusqu'à ce qu'il ne reste que la frégate, moteur détruit et toutes ses tourelles également.

A bord de la frégate les commandos de l'Escadron Prime finissent par libérer une enfant twi'lek mais découvrent que la cage où étaient retenues les filles est vide. Ils se dépêchent d'interroger un pirate pour

savoir où leur chef a bien pu aller : un hangar secret !

Le Double-jeu et la Fierté d'Ashoka nettoient le hangar principal de la frégate, détruisant 3 navettes Sheatipede et tuant des dizaines de pirates.



Les équipages et troupes de ces deux vaisseaux sont débarqués, avec OMA à leur tête pour mener l'assaut à bord de la frégate et recherchant également les filles de la Duchesse. La Duchesse appelle l'équipe pour proposer une rallonge de 100000 crédits à l'E.P. s'ils capturent vivant Kaz-Dents-de-Sang. Elle part en parallèle récupérer la pilote Bunny Bia qui s'est éjectée de son Z-95.

Le groupe principal de l'Escadron Prime finit par rejoindre Kaz dans son hangar secret personnel. L'agent Rolth et le chef des pirates (armé d'un fusil disrupteur et les filles en otage contre lui!) échangent des tirs. Les rafales groupées extrêmement précises du DLT-19 de Denthrus Rolth font tomber le bouclier personnel du chef des pirates et le scient en deux... !

La Duchesse et ses gardes du corps rejoignent également le bord et participent aux combats ! L'équipe de Denthrus, celle d'Olivia-Mira et celle de la Duchesse Mayana se retrouvent dans le hangar personnel de Kaz-Dents-de-Sang. Les filles sont libérées (en très petite tenue et Relliana avec un doigt en moins... mais vivantes!) La Duchesse est tellement heureuse de les retrouver qu'elle pleure quelques larmes argentées supplémentaires...

L'E.P. récupère la navette RZ-52 Dekard du chef des pirates et la fouille avant de repartir... et découvre que le Soleil Noir est derrière toute cette affaire !!! Et que des renforts inconnus ont été appelés et sont en route. La décision est prise, en accord avec les connaissances de l'agent Barracus, de piéger le vaisseau pour qu'il explose intégralement. Quelques charges bien placées devraient régler le problème.

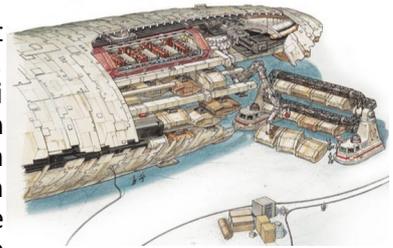


20 minutes plus tard les rebelles et la Duchesse quittent cette partie de l'espace sur fond de frégate pirate en train d'exploser violemment au milieu des épaves des vaisseaux pirates abattus pendant la bataille spatiale.

Retour sur Sump : les services médicaux du palais ducal prennent en charge immédiatement les filles ainsi que les rebelles blessés. OMA et la Duchesse Mayana conviennent que l'accord a été rempli en ce qui concerne la partie des rebelles ; elle s'engage donc à



remplir sa part du marché. Un cargo CR85 Gallofree est déjà chargé avec un équipage de sympathisants de l'Alliance prêts à la rejoindre. Les crédits promis sont également versés à l'Escadron Prime, en liquide !



Retour sur Devaron : le voyage retour consistera pour une partie à escorter le transport CR85 Gallofree vers une frégate Nebulon-B rebelle avec qui a été pris un rendez-vous. Une fois le transporteur livré la flottille de l'E.P. rejoint Devaron par des routes hyperspatiales sûres. 11 jours plus tard ils rejoignent la base principale de l'Escadron Prime et prennent la peine de se détendre après un si long voyage. Les équipes techniques de la base s'attellent immédiatement aux nombreux travaux à effectuer sur les vaisseaux après une grosse bataille spatiale musclée. Nous sommes alors An 1 J129. A suivre...



## MISSION ACCOMPLIE !

### Pertes rebelles :

- 2 chasseurs Z-95
- 1 pilote de chasse (Z'Armäa)

### Pertes ennemies / pirates des Crocs de la Nuit:

- 1 Frégate interceptor
  - 1 Cargo de classe Action VI modifiée
  - 1 Chargeur lourd corellien modifiée
  - 1 Transport léger YV-666 modifiée
  - 1 Vaisseau de récupération GS-100 modifié
  - 1 Transport léger YT-1000 modifié
  - 1 Transport léger 3-Z modifié
  - 1 Transport léger G-9 Rigger modifié
  - 1 Transport léger Murrien modifié
  - 2 Chasseurs Dunelizard
  - 6 Chasseurs Dianoga
  - 11 Chasseurs G-400
  - 2 Intercepteurs Hornet
  - 4 Chasseurs HH-87
  - 2 Affreux T-cam
  - 3 Affreux TYE-wing
  - 2 Chasseurs lourds Supa
  - 3 Chasseurs C-73 Tracker
  - 3 Navette Sheatipede
  - 1 Navette RZ-52 Dekard
- ET un total de 544 pirates tous types confondus !!!

