

An 1 Jour 103.

Le projet «Mâchoires de fer»

Scénario de la campagne principale

METTRE FIN AU PROJET MÂCHOIRES DE FER.

Alexander-Louis ARMSTRONG

Denthrus ROLTH

Gripp SKALPP

Terek HORIZINIS

Yancher TALON

Tyria SECARU

Ellior KAN

Katalana ZAPTROS

Sen CALFAN

Dori FALLON

Suite aux découvertes faites dans le datapad de la xénobiologiste accompagnant la patrouille embusquée lors de la mission « tour d'inspection » l'Escadron Prime décide de se rendre sur BA-34-12, « la lune empoisonnée », pour mettre un terme au projet *Mâchoires de fer*.

La Colonelle Armstrong met à disposition l'Amidala et son équipage pour cette mission. Les résistants rebelles échangent des combinaisons de protection chimique contre des armes en provenance des vieux stocks de l'Escadron Prime. Ces combinaisons seront essentielles pour la mission, l'atmosphère de la lune étant totalement mortelle.

L'arrivée sur la lune empoisonnée se fait sans aucun souci. L'équipe parcourt les ruines d'une cité dévaronienne abandonnée à la recherche d'un centre de recherches. Il remarquent des navettes Mü-1 parkées près d'un ancien bâtiment et décident de se rendre dans cette direction, se cachant d'un droïd sonde Vipère scannant la zone.

Arrivés au bâtiment en ruines les agents rebelles remarquent 3 entrées possibles : une par le toit, une par une ouverture causée par un effondrement et une par la porte principale, découpée à la lance thermique par les impériaux. L'équipe opte pour entrer par le toit.

L'infiltration est de courte durée, le groupe faisant tomber une lourde poutrelle métallique dont le bruit résonne fort, attirant une sentinelle R.A.D.Trooper. Le combat au corps à corps contre ce soldat d'élite en armure lourde est compliqué mais le Major Armstrong finit par s'en défaire, le faisant tomber du toit et l'empalant sur une poutre brisée au sol.

L'équipe se hâte alors de continuer sa mission, la discrétion ayant échoué (le trooper ayant eut le temps d'appeler des renforts). Salle après salle, couloir après couloir, les agents rebelles explorent les ruines d'un vieux centre de recherches biologiques dévaronien datant d'environ 150 ans. Ils découvrent un peu de matériel sans grande réelle valeur (sauf des hectolitres de bacta qu'ils oublieront de sortir à la fin de la mission...!) mais surtout une présence impériale composée de techniciens et scientifiques en combinaisons de protection bactériologique, escortés d'une escouade de redoutables R.A.D.Troopers. Les combats sont sporadiques la plupart du temps jusqu'à ce que les agents rebelles atteignent le premier sous-sol par un grand monte-charge. A ce moment 4 R.A.D.Troopers et leur sergent tiennent un passage que les agents rebelles n'arrivent pas à dépasser. Les grenades fusent de tous côtés et l'agent Rolth manque de périr dans les explosions. Les impériaux envoient dans la bataille qui fait rage une de leur créatures d'expériences : un quarra complètement modifié par des plaques de blindage et des circuits bioniques. La créature est impressionnante si bien que certains agents en restent tétanisés. Ce sera le Major Armstrong qui réglera son compte à la créature de deux puissants coups de pique de force en pleine tête. Une fois cette zone d'affrontements dépassée le reste de la mission n'est qu'une formalité : quelques techniciens impériaux s'emparent d'anciennes armes à balles dévaroniennes et tentent une vaine résistance alors que la Major Xanatoss Jex se retranche dans son dernier laboratoire avec le reste de son équipe technique et scientifique. Bien qu'elle se défende avec un blaster de poing elle sera rapidement neutralisée et capturée.

Des explosifs seront positionnés à des endroits clés par l'agent Talon de manière à ensuite faire s'effondrer ce qu'il reste de l'édifice, non sans avant avoir récupéré puis effacées toutes les données du projet par l'agent Secaru.

Le retour à la base se fait sans encombre alors que des renforts impériaux arrivent en trombe vers ce qu'il reste du laboratoire du projet Mâchoires de fer pendant que les charges explosent. L'Amidala distancera les chasseurs impériaux aisément et sautera en hyperspace avant d'être rattrapé.

Une fois à la base les prisonniers sont débarqués et le matériel capturé contrôlé et mis en stock. La Colonelle Armstrong convoque le Major Armstrong et l'Adjudant-chef Rolth pour avoir leur avis sur quoi faire de la Major Jex capturée. Après avoir hésité entre la garder captive sur Devaron, la tuer ou l'envoyer à l'Alliance rebelle la décision de l'envoyer prisonnière à l'Alliance est prise. Elle partira par le même vaisseau qui amènera prochainement les ravitaillements de la base (liés à plusieurs montées en grade).

Mission accomplie, projet démantelé intégralement et à reprendre à zéro pour l'Empire !

