

# **An 1 Jour 100.**

## **A la recherche du temple Jedi d'Eedit**

### **Exploration libre liée à la campagne principale**

TROUVER L'EMPLACEMENT DES RUINES DU TEMPLE JEDI D'EEDIT ET L'EXPLORER.

Denthrus ROLTH

Gripp SKALPP

Lichal BALA

Yancher TALON

Leof GARBEORN

Kame IZZOLE

PNJ Pilote de vaisseaux moyens 1

PNJ Pilote de vaisseaux capitaux 1

Dori FALLON

Alors que la simple soldate Lichal BALA s'adresse au Major Armstrong et à l'adjudant Rolth concernant une enquête personnelle liée à la mort de son petit cousin le padawan Knox, en -22 sur Devaron, les rebelles décident de lui venir en aide et potentiellement d'en apprendre plus sur l'Ordre Jedi et l'aide qu'ils pourraient en tirer en retour.

Une équipe est alors constituée et se rend avec le Flamme de l'Espoir à la planque des résistants dévaroniens de « la falaise ». Là ils questionnent les guérilleros pour découvrir la position du temple. Un vieux résistant leur donne une zone approximative dans la jungle profonde. Pour en savoir plus il faudrait les connaissances de la chef de la planque mais cette dernière est actuellement en pleine opération contre des impériaux. L'Escadron Prime se dépêche d'aller la rejoindre pour l'aider. Sur place ils découvrent qu'un airspeeder Sniper impérial posé en catastrophe dans une clairière est en cours de réparations par une équipe technique légère venue sur place en landspeeder le dépanner. Les résistants et les impériaux sont en pleine fusillade. L'arrivée de l'Escadron Prime permet de rapidement terminer le ménage. L'agent Skalpp soigne les blessés de la résistance dévaronienne. La chef de la planque précise l'emplacement probable du temple d'Eedit. Le groupe se rend donc sur zone au plus tôt.

Sur place ils tentent de scanner la jungle mais un puissant brouilleur de senseurs bloque tout résultat. Ils décident alors d'effectuer des cercles dans la zone concernée pour découvrir quelque chose depuis les airs. Après quelques minutes l'adjudant Rolth est victime de tirs de sniper lourd et doit être ramené de toute urgence à l'aile médicalisée de la base principale. Il y passera 29 heures en cuve bacta pour pouvoir être soigné de ses blessures reçues. Le reste du groupe en profite pour élaborer une nouvelle stratégie, l'agent Garbeorn reprenant alors temporairement le commandement de cette mission. La décision est prise de retourner dans la jungle et déposer une équipe à pied à une demi-journée de marche de la zone brouillée aux senseurs. A sa sortie de la cuve bacta l'adjudant Rolth tente de convaincre la Colonelle Armstrong d'annuler cette mission mais cette dernière lui rappelle qu'il est un soldat et doit obéir aux ordres. De plus cette mission pourrait s'avérer des plus profitables pour l'Alliance, surtout si l'on peut empêcher l'Empire de s'emparer de quoi que ce soit sur place.

Retour donc sur zone, puis approche à pied cette fois. La jungle de Devaron se retrouve être mortelle bien que beaucoup moins dangereuse que certaines jungles déjà explorées par certains membres du groupe. Arrivés dans la zone du brouilleur les rebelles découvrent des mines (marchent sur l'une d'elles mais l'agent Talon la désamorce), des droïds de surveillance ID-9 très rapides et agiles qui les observent et surtout se retrouvent pris sous le feu d'un sniper avec arme lourde ! Ce dernier est réduit au silence à longue distance par l'agent Skalpp lors d'un tir magistral. Des scouttroopers d'élite font alors irruption et prennent le groupe à partie. Les fusillades sont intenses, les troopers possédant du matériel de haute qualité et étant très compétents. L'exploration de la zone continue. Les rebelles découvrent des quarras éventrés par les troopers et disposés dans les environs pour faire fuir les curieux. D'autres affrontements avec les scouttroopers d'élite puis finalement le groupe arrive sur une base mobile de commandement PX-4 servant de camp aux troopers. Après de longues réflexions sur comment neutraliser ce blindé lourd la décision est prise de le faire sauter à l'explosif par l'agent Talon. Ce dernier tente donc une approche mais les choses se corsent : un scoutrooper embusqué le cloue au sol. Il sera neutralisé par l'agent Rolth épaulé de l'agent Garbeorn (avec un pistolet

lance-grappin:)). Alors que l'agent Talon pose les charges sous la base mobile des droïds ID-9 attaquent l'agent Garbeorn au corps à corps avec leurs décharges électriques. Le combat est âpre et Leof ne doit son salut qu'à l'injection d'un stimulant de combat ayant boosté ses capacités.

Les charges explosives sont finalement déclenchées bien qu'insuffisantes pour détruire le blindé lourd mais néanmoins suffisantes pour le coucher sur le flanc. Au moment de l'explosion l'équipe aperçoit brièvement le fantôme de la chevalier Jedi Aayla Secura passer au travers des flammes, sabre laser à la main ! Sur cette vision troublante l'écoutille supérieure de la base est forcée et les deux derniers scouttroopers d'élite abattus alors qu'ils reprenaient pieds. La base mobile de commandement est fouillée et pillée. L'équipe découvre alors une communication holographique enregistrée : les impériaux tiennent leurs ordres de mission directement du Seigneur Dark Vador ! Cette information fait l'effet d'un tsunami dans les esprits des rebelles. Heureusement ils découvrent que les troopers n'avaient pas encore envoyé leur rapport sur leurs découvertes. La décision est prise : il faudra envoyer à Vador un rapport falsifié !

L'équipe se met alors à explorer les ruines du temple et finit par découvrir la seule chose utile : une grande fresque mise à jour par les troopers et contenant une magnifique gravure de chevaliers jedis sur laquelle peuvent être enchâssés 6 « éléments ». Un test est fait avec le cristal du sabre laser du padawan Knox (détenu secrètement jusque là par l'agent Bala). Le cristal se fixe alors et une lame de lumière fantomatique apparaît... Il manque 4 ou 5 cristaux pour compléter la fresque. L'équipe fouille le reste des ruines mais ne trouve rien.

Retour à la base et point sur les cristaux de sabres lasers disponibles immédiatement ainsi que sur les moyens pour en trouver d'autres : 1 disponible dans le sabre laser de Jadeus + 1 cristal seul disponible récupéré dans le coffre fort de Frukk'Manque-un-Doigt à la Royale Devaron Bank + 1 cristal disponible dans le sabre laser du défunt Kyla. Il en manquerait alors au moins 1, sinon 2...

Il faudra retourner dans les ruines du temple plus tard avec les cristaux de sabres laser.

A suivre !

