

An 1 Jour 097.

Intervention coup de poing / recherche des contrebandiers (Devaron)

Évènement majeur de la campagne principale

Rapport de mission Escadron Prime. Mission accomplie :

Donneur d'ordre: Colonelle Oliva-Mira Armstrong

Objectifs: prendre contact avec les contrebandiers du système de manière à avoir accès au marché noir et à des marchandises de valeur difficiles à trouver. Les avoir permettra aussi de revendre le matériel en surplus. Arriver avant les impériaux qui sont également à la recherche des contrebandiers.

Mission:

Préparation de la mission par les agents Tiffa et Cassio Dek. Les retrouver à Narat pour poursuivre l'enquête.

Agents envoyés en mission:

Alexander Louis ARMSTRONG / Cassio DEK / Dentrus ROLTH / Dono MENARAEV / Kayda BOOM / Leof GARBEORN / Lonus MAROGON / PNJ NAVIGATEUR SPATIAL / Yancher

Véhicules utilisés Escadron Prime: l'Aigle d'Alderaan + 1 landspeeder Arrow-23 civil + 1 landspeeder V-35 courrier civil.

Temps en mission: 1 jour tout compris (+ temps passé avant par les agents Tiffa et Dek).

Préparation avant d'envoyer les agents de la mission finale sur le terrain :

- An 1 jour 086 : briefing de la Colonelle OMA et départ en mission.

Rapports de mission:

- **An 1 jour 087** : la recherche a démarrée à Montellian Serat. Sur la piste de trafiquants locaux.

- **An 1 jour 088** : informations obtenues auprès des trafiquants. Du matériel impérial volé circulerait au marché noir et serait distribué par des marchands d'armes sous couverture de pharmaciens. La piste mène à certains quartiers chauds de Montellian Serat.

- **An 1 jour 089**: l'agent Tiffa a été agressée en tentant d'infiltrer une bande de gangsters des rues. L'agent Dek l'a extraite de justesse en se frayant un chemin à coup de poings. L'agent Tiffa est soignée à la planque de Montellian Serat. L'agent Dek retourne "interroger" les membres du gang. Il obtient des informations le menant dans le désert de Vuronia.

- **An 1 jour 091**: l'agent Tiffa est remise sur pieds. Elle et l'agent Dek prennent la route pour le désert de Vuronia. Ils arrivent en fin de journée dans la cité des sables "Narat".

- **An 1 jour 092**: l'Empire est également sur la piste des contrebandiers! Ils viennent de faire une descente musclée à Narat en tombant sur un repaire de sympathisants rebelles. Les sympathisants ne se sont pas laissés faire et ont répliqué violemment aux troopers lancés à l'assaut! 17 morts recensés dans leurs rangs. Quelques pertes côté Empire (nombre inconnu) et plusieurs blessés. Intervention actuellement terminée. Plusieurs prisonniers dévaroniens retenus à la base principale impériale de Devaron, la DLR-01. L'enquête des 2 agents leur apprend que le chef des contrebandiers du système serait un humain d'une cinquantaine d'années. L'agent Tiffa apprend que les contrebandiers disposeraient de 3 transporteurs de taille moyenne et compteraient une quinzaine de personnes minimum. Le rapport mentionne également que la petite base locale de l'Empire comporte une centaine de soldats de l'armée de terre (+personnel de soutien) et serait commandée par la Capitaine Severanne, une humaine de 33 ans originaire de Corellia. Il y aurait quelques droïds de combat IG-97 dans le matériel de la base local. Le tout appuyé par une canonnière TIO/BT datant de la guerre des clones mais toujours fonctionnelle.

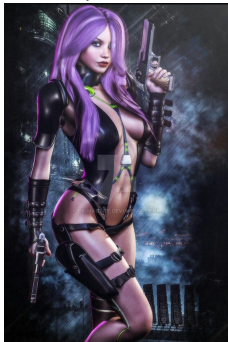
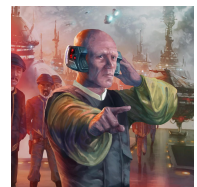
- **An 1 jour 095**: la colonelle OMA ordonne de monter au plus tôt une équipe pour rejoindre les agents Tiffa et Dek. Si l'Empire met la main sur les contrebandiers l'Alliance perd l'accès au marché noir et l'équipe perdra le moyen d'obtenir du matériel rare et surtout de revendre les "prises de guerre" jugées inutiles pour l'équipe.



Sur place, jour 097: L'équipe se pose dans le désert de Vuronia à quelques km de la ville de Narat. Ils retrouvent rapidement les agents Dek et Tiffa. Direction les bas quartiers de Narat pour tenter de prendre contact avec les contrebandiers. Sur place les agents errent dans les rues à la recherche d'indices leur permettant de mettre à jour un quelconque trafic lié à la présence des contrebandiers. Après avoir été témoin d'un deal le groupe découvre un mégot d'une marque de cigarette interdite et certainement entrée en ville en contrebande. L'enquête les mène jusqu'à la cantina

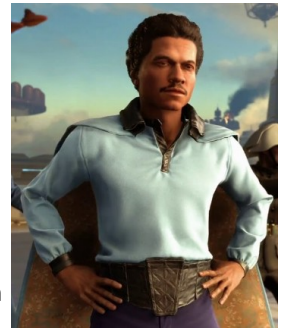


« le bantha gris » à la recherche d'un certain Hev. Dans la cantina le groupe croit être démasqué mais il s'agissait d'un Jawa qui était la cible d'une patrouille de sandtroopers. L'agent Boom aide à intercepter le Jawa mais est reconnu par un des troopers. Le contrôle de papiers vire au massacre des troopers par Dentrus et Armstrong. Pendant ce temps dans la cantina l'agent Garbeorn prend contact avec un membre d'équipage de « la fleur de Corulag » et obtient un RdV « commercial » dans un lieu profondément dissimulé dans le désert de Vuronia. Le groupe décide donc de s'y rendre. Sur place ils découvrent des ruines antiques où sont posés 3 transports légers et un yacht de luxe. Il s'agit des vaisseaux des contrebandiers : la Dame chance (Lando Calrissian et Lobot) + La Fleur de Corulag (Valaz Nabaak) + Le Tonnerre bleu (Shamina)



+ Le Bras du destin (Meneeka Stellaya). Les contrebandiers sont en train d'évacuer car ils savent que les impériaux sont sur leurs traces. L'équipe n'a que le temps de faire de rapides présentations qu'une alerte est sonnée : l'Empire arrive en force !

L'agent Rolth embarque rapidement sur l'Aigle d'Alderaan pour intercepter les chasseurs TIE/LN escortant les impériaux. Il engage un combat perdu d'avance mais s'en sort avec peu de dommages sur le vaisseau moyen (1 canon tourelle HS et un peu de coque percée...).



2 TIE abattus + 1 en fuite !



Au sol dans les ruines l'évacuation est engagée. L'Empire débarque tout un peloton de troupes de l'armée de terre : 40 hommes + 6 droïds IG-97 avec armes lourdes + 1 canonnière TIO/BA et 2 airspeeders de transport de troupes GPT-117. L'Escadron Prime tente de ralentir la progression des impériaux du mieux qu'ils peuvent avec l'aide de quelques équipages de contrebandiers. Les agents Garbeorn et Armstrong brillent par leurs actions au corps à corps. Le Major Armstrong laissant un sillage de sang derrière lui... et éliminant 3 droïds IG-97 en une seule grenade ionique parfaitement lancée ! L'agent Yancher mine les lieux et fait tomber les impériaux dans ses pièges, en tuant un grand nombre. L'agent Boom abat un grand nombre de soldats à distance avant de se replier sous les tirs nourris de la canonnière.

Une fois l'évacuation terminée l'Aigle d'Alderaan revient pour abattre la canonnière qui fuit car ne faisant pas le poids. Les impériaux se replient alors que le Major reçoit un appel comlink longue distance très urgent de la Colonelle OMA : l'Empire a positionné le croiseur de classe Carrack Aigle d'Or au-dessus des ruines et s'apprête à bombarder la zone depuis l'orbite basse de Devaron !

Les agents rebelles se précipitent donc dans l'Aigle d'Alderaan avant de fuir de justesse les ruines qui se font vitrifier par le bombardement orbital !

Prise de contact finale avec les contrebandiers qui remercient énormément l'Alliance de leur avoir apporté son soutien. En remerciements ils fournissent de quoi réparer l'Aigle d'Alderaan, endommagé dans le dogfight avec les TIE, et proposent une longue liste de matériels rares avec des prix fortement intéressants.

Mission accomplie.

Dégâts causés / reçus:

Pertes alliées totales: 4 membres d'équipage des contrebandiers.

Pertes ennemies totales (créatures dangereuses) : 0

Pertes ennemies totales (Empire galactique): 2 pilotes de chasse + 37 soldats de l'armée de terre + 3 sandtroopers

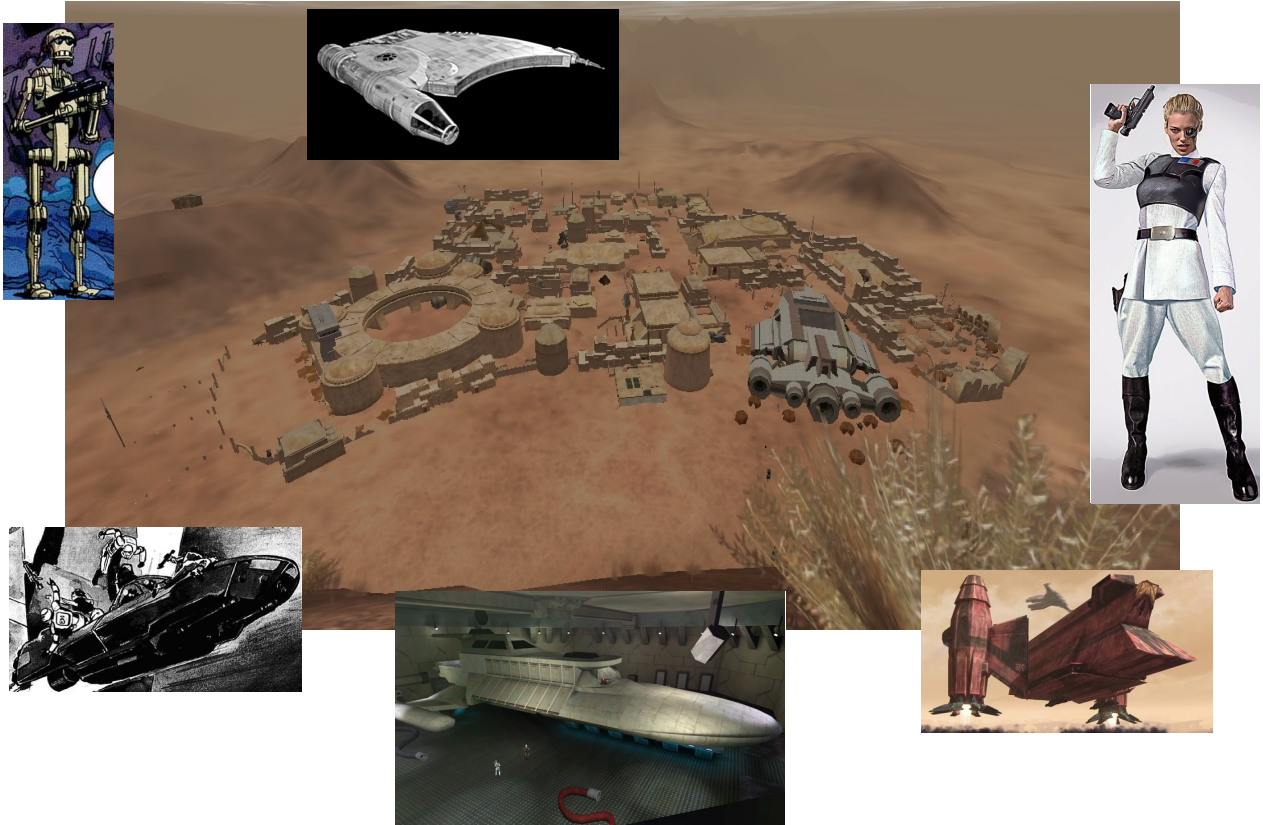
Pertes ennemies (véhicules et divers): 2 chasseurs TIE/LN + 1 airspeeder de transport de troupes GPT-117 + 6 droïds de combat IG-97

Utilisé de la base: 0

Matériel offert aux sympathisants rebelles: 0

Gains de fin de mission :

Prise de contact avec les contrebandiers ! Obtention de ristournes sur une liste de matériels rares. Obtention de ristournes futures sur matériels du marché noir.



*** FIN DE TRANSMISSION ***