

Séparation et création (An 1 Jour 10 – 10 jours)

An 1 Jour 10 :

Dy DY, Dékin FIJYJ et Nar SRIKAH se séparent de l'Alliance Rebelle avec les vaisseaux récupérés des pirates et créent la Main Noire. Ils essaient de recruter leur ancien coéquipier des Vogueuls et Wellan ANE et Tiniar BALETH acceptent.

Le groupe descend sur Bothawui pour échanger les 2 vaisseaux (un vaisseau Bray et celui des pirates Jinillas des astéroïdes de Janus) qu'ils ont contre un meilleur. Ils trouvent un YV-100 modifié et partent avec, ainsi qu'une belle somme que Nar et Dékin se partagent étant les seuls à avoir participé à la récupération des vaisseaux. Nar et Dékin prête une partie de leurs gains pour la création du groupe en mettant 50000 crédits chacun.

Prêt de Nar : 50000ci

Prêt de Dékin : 50000ci

Premier saut en hyper-espace après le calcul des coordonnées de Tatooine.

An 1 Jour 11 :

Après un nombre d'heures supérieur à ce qui était prévu, le vaisseau sort de l'hyperespace et le groupe est témoin d'une attaque de pirates envers des vaisseaux clairement impériaux. Dékin décide de partir immédiatement afin d'éviter d'être pris entre deux feux.

Les coordonnées sont calculées rapidement et le départ est effectué dès que le vaisseau est position sur le bon vecteur.

An 1 Jour 12 :

Le vaisseau sort de l'hyperespace au milieu de nulle part. Aucun astre connu ne permet au groupe de se réparer dans le coin. Les moteurs sont coupés afin d'éviter toute consommation de carburant pendant que Wellan cherche l'endroit où ils se trouvent. Il passe 2 jours à essayer de trouver la localisation actuelle sans y parvenir.

An 1 Jour 14 :

Wellan passe ensuite 4 jours à calculer les coordonnées inverses pour revenir sur leurs pas.

An 1 Jour 18 :

Le groupe repart enfin dans la direction d'où ils sont arrivés.

An 1 Jour 19 :

Le groupe retrouve les épaves des vaisseaux impériaux éparpillés dans l'espace. Après avoir scanné la zone pour tenter de trouver quelques pièces à récupérer, ils découvrent 5 signes de vie dans l'épave principale : Grincheux SOL, Lyzo PAIN, Grumpy et Snow WHITE rejoint le groupe après avoir tué le soldat impérial commençant à prendre le groupe de haut. Ce dernier est dépouillé et... goûté par Nar.

Point de vue de Lyzo, Grincheux, Grumpy et Snow

Lors d'un transport de troupes depuis Thule, le vaisseau se fait aborder par des pirates. Pour y échapper, Lyzo et quatre autres passagers tentent leur chance dans l'espace. Un autre groupe de pirates les récupèrent et leurs donne le faux choix entre la mort et la soumission. Un soldat impérial est tué par Lyzo qui veut très vite s'intégrer au groupe puis mangé par le Barabel du groupe de pirate et déçu du goût du soldat.

Lyzo informe le groupe que la planète Sisk III pourrait potentiellement servir de base pour le groupe de pirates.

Bilan :

Création de La Main Noire avec comme membre :

- Membres principaux :
 - o Dy DY
 - o Dékin FIJYJ
 - o Nar SRIKAH
- Membres secondaires :
 - o Wellan ANE
 - o Tiniar BALETH
- Membres récupérés :
 - o Grincheux SOL
 - o Lyzo PAIN
 - o Grumpy
 - o Snow WHITE

Gain :

- 100 000 ci **prêté** par Nar et Dékin
- 1 Scaphandre spatiale militaire (TAI : 17)
- 25 ci trouvé sur le soldat impérial
- 1 Blastech E-11 avec 1 Chargeur vide