

Deuxième scénario

Projet Dark Troopers I. 1 - Menace inconnue

Mission :

Nous allons au secours de la base rebelle de Tak qui s'est faite attaquée par les Impériaux.

Membres présents :

Win GET (Alex), Emilia MAC FLY (David), Javis ASGARD'HA (Nico), Fyanna LOTHAR (Anthony) et Khûm STORM (Alain).

An 3 Jour 257 :

(08H00) Je commence mon entraînement au sabre laser dans la salle d'entraînement du croiseur alors qu'un groupe de combattant était déjà présent et en plein entraînement. Sans les déranger, je révise les mouvements que Maître Luke m'a montrés quelques jours auparavant.

(11H00) Un soldat vient me voir afin de m'avertir que je suis attendue en urgence en salle de communications. Arrivé dans la salle, Win Get, Javis Asgard'ha, Fyanna Lothar et Khûm Storm s'y trouvait déjà. L'armée Rebelle a reçu un message provenant de la base de Tak. Le message dit qu'ils viennent de se faire attaquer par les Impériaux et qu'ils demandent de l'aide. L'attaque Impériale de la base de Tak a commencé il y a 3 heures. Nous, les Fantômes de Hoth, sommes chargés de leur porter secours. Le temps de prendre le minimum d'équipement et nous décollons en direction de Tak. Un voyage de 19 heures pendant lequel je ne m'entraînerais pas au sabre laser, pour éviter d'endommager le vaisseau.

An 3 Jour 258 :

(01H00) Nous sortons du deuxième saut en hyperspace pour nous retrouver près de 3 chasseurs Eldars qui, apparemment, étaient en train de faire de la contrebande. Etant connus de ces derniers, nous décidons de ne pas tarder et de repartir le plus rapidement possible ce qui nous évita un conflit vu que l'un d'eux se dirigea vers nous peu de temps après notre arrivée. Nous faisons alors un saut supplémentaire afin d'être sûr qu'ils ne nous suivent pas. Il y a déjà les Impériaux sur Tak, donc inutile de prendre des risques supplémentaires avec les Elders.

(06H00) Nous arrivons à destination et nous remarquons que les conditions climatiques sont affolante : Il fait très froid et un épais brouillard empêche de voir à plus de 3 mètres. Nous commençons notre visite des lieux, en prenant garde de la présence des Impériaux. Au fur et à mesure de notre avancée dans la base, nous découvrons des cadavres carbonisés avec le décor autour d'eux sans une trace, sauf sur une planche en bois, qui a un peu noirci. Lorsque nous tombons sur le premier groupe de 3 Snowtroopers, ces derniers étaient en train de récupérer une arme imposante. Après les avoir éliminés, nous récupérons l'arme en question : Une arme

mesurant 1,85 mètres, pesant 55K et avec les initiales MR gravées dessus. Un peu plus loin, nous rencontrons un second groupe de 3 Snowtroopers et nous les réduisons au silence rapidement.

(07H00) En continuant à avancer, nous rencontrons un 3ème groupe de 3 Snowtroopers dont 1 Sergent en train de poser des bombes sur le barrage servant à alimenter la base en électricité. Aussitôt qu'un plan pour les arrêter est exposé, nous le mettons en pratique et nous parvenons à les arrêter.

(08H00) A la rencontre d'un nouveau groupe de 3 Snowtroopers, Win Get parvient à entendre la conversation de ses derniers. L'un d'eux disait avoir peur de ne plus servir s'ils trouvaient l'arme. Après avoir éliminé ce qui semblerait être le dernier groupe (ce qui compléterait l'escouade), nous découvrons une bombe de très forte puissance (capable de détruire une grande ville ainsi que les alentours) avec la marque de l'Empire dessus. Nous supposons que l'Empire voulait effacer toute trace de son passage et de celui de leur arme bizarre. Malheureusement pour eux, Win Get parvint à désamorcer la bombe, toutefois nous ne la récupérons pas car Win Get a aussi découvert une fuite sur la bombe.

Nous avons aussi remarqué autre chose : TOUS les appareils informatiques sont hors service, et tous les disques de données sont effacés.

(09H00) Nous repartons ensuite pour retourner au croiseur « Liberté » afin de donner l'arme que nous avons trouvée ainsi que le rapport sur la mission :

- Aucun survivant, 25 cadavres carbonisés dont 2 dans des cellules,
- Une 100aine de crédits répartie sur les corps,
- Une escouade de Snowtroopers éliminés,
- Une arme inconnue et énorme découverte.

An 3 Jour 259 :

(04H00) Nous arrivons sur le croiseur « Liberté » où nous remettons notre rapport à notre commandant puis nous allons manger. Une fois notre repas terminé et le rapport lu par le Commandant Yandle, nous sommes convoqués en salle de briefing afin d'y faire le débriefing. L'arme que nous avons récupérée à la base de Tak serait une arme expérimentale de grande puissance fabriquée par Moff Rebus, un fabricant d'armes qui travaillerait pour l'Empire. Pendant que les espions rebelles déterminent où se trouve Moff Rebus, nous avons quartier libre mais avec l'obligation de rester dans les parages, prêts à partir. Nous partons donc nous coucher.

(15H00) Je commence mon entraînement au sabre laser et, durant le reste de l'après midi, je fais encore un trou dans le sol cette fois-ci. Malgré cette petite erreur, j'ai l'impression de m'être amélioré dans son maniement.

An 3 Jour 260 :

Cette journée, comme j'en ai pris l'habitude ses derniers temps, je la consacre à mon entraînement au Sabre Laser. Je profite que la salle d'entraînement soit vide ce matin pour m'entraîner à bloquer les tirs de lasers. Je finis la matinée avec quelques brûlures par-ci par-là. L'après-midi, le m'entraîne au maniement du sabre laser, en parant d'autres armes ou en attaquant des cibles holographiques.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

Aucune

Liste des gains :

- Arme expérimentale de Moff Rebus (donné à l'alliance)
- 100 crédits impériaux