

# CONCLUSION DE L'ACTE I DE LA CAMPAGNE DU SYSTEME DELORA

---

## Arrivée du nouveau commandant de la base de Devaron

---

AN 1 – JOUR 68



Vous recevez le message du Général Dodonna vous annonçant entre autres l'arrivée de votre nouvel officier commandant, la Colonel Olivia Mira Armstrong.

AN 1 – JOUR 71

Vous captez des échanges d'informations indiquant que les forces impériales de Devaron, incluant leur croiseur Carrack, sont mobilisées pour repousser une petite flotte rebelle, dont une frégate Nebulon B « la Lumière », au large de Durgolfin !



Vous recevez peu après un appel d'un transport moyen de classe Gallofree, « l'ombre des étoiles », vous annonçant appartenir à l'Alliance Rebelle et étant en approche de votre base. Il vous demande de ne pas l'intercepter ni d'ouvrir le feu sur lui. Vous ne captez pas sa signature sur les senseurs. Zarm, Karmori et Ellior Kan décollent immédiatement à bord de chasseurs pour une confirmation visuelle ! Vos pilotes d'airspeeders T-16 et T-47 se tiennent prêt à toute interception nécessaire et vos troupes au sol sont en alerte de combat. Vous recevez peu après une confirmation de vos pilotes. Il s'agit bien de vaisseaux rebelles : un transporteur Gallofree modifié, une canonnière X-4 et deux X-wings. Ils n'apparaissent toujours pas sur vos radars !



Une fois posés devant votre base des soldats rebelles en arme se pressent de débarquer et prendre position autour de la coupée de la canonnière X-4 alors que d'autres débarquent de « l'ombre des étoiles ». Descend alors de la canonnière une ravissante blonde, austère et dégageant une aura de respect indéniable. Alexander Louis Arsmtrong a la respiration tremblante, ses sous-officiers l'encadrant peuvent aisément s'en rendre compte ! Il lance alors d'une voix tremblante mais pleine d'assurance :

- Bienvenue Colonel Armstrong !

Les troupes de l'Escadron Prime présentes se mettent immédiatement au garde à vous à l'ordre de leur musclé adjudant-chef. Les soldats fraîchement débarqués ainsi que la Colonel rebelle rendent immédiatement leur salut à l'Escadron Prime.



- Adjudant-chef Armstrong ! Heureuse de vous voir en parfaite santé. La vie ne semble pas si désagréable sur Devaron. On doit bien y manger ?

- Euh... Oui, ce n'est pas si mal, on y mange à notre faim. Je connais un très bon restaurant de grillades de bantha à Montellian Serat si tu...

- Adjudant-chef ! Je suis là pour remettre de l'ordre dans votre base ! L'Empire progresse dans le système et vous n'êtes pas très actif pour les contrer.

- Mais... nous nous en sortant très bien pourtant. Nous venons d'intercepter un de leurs convois et détruire un vaisseau capital ! La semaine précédente nous avons anéanti la plus grosse faction pirate du système et avons même des pistes pour localiser une potentielle base du Soleil Noir dans...

- Il suffit ! Nous n'avons pas beaucoup de temps. La diversion de la flotte du Commodore Garathas ne tiendra pas longtemps contre les forces impériales locales. Envoyez vos hommes aider les miens à décharger le matériel de « l'ombre des étoiles » pour qu'il puisse repartir le plus vite possible !

- A tes... vos ordres Colonel !

Sur cet ordre une majorité de membres de l'escadron Prime et de droïds DUM participent au déchargement des conteneurs du transporteur Gallofree. Denthrus Rolth et Tyria Secura remarquent aisément les modifications apportées au vaisseau capital : des occulteurs de senseurs prototypes de chez Incom. Voilà pourquoi ils étaient indétectables ! Le revers d'une telle technologie est que leur carburant se consomme bien plus vite et que leurs boucliers ne peuvent être activés en même temps. Manœuvre risquée que de venir ainsi derrière les lignes ennemies ! C'est pour cela qu'une flotte de l'Alliance fait diversion. Une manœuvre courageuse. Comprenant cela Denthrus harangue de plus belle les membres de l'escadron Prime participant au déchargement.

- Plus vite les gars, le temps est compté pour la flotte et ce transporteur! L'Empire va les mettre en pièces si nous prenons trop notre temps ! Allez Allez Allez ! On se bouge !



Alors que les troupes déchargent le matériel du transporteur Gallofree modifié les X-wing d'escorte redécollent et se tiennent prêts à toute éventualité. Quinze minutes plus tard tout est dans les hangars de la base des Prime et « l'ombre des étoiles » repart avec les deux chasseurs rebelles, laissant la canonnière X-4 et les soldats de renforts sur place, prêts à servir la cause dans le système Delora.

---

Le nouveau commandant est en salle de réunion avec le précédent alors que les opérateurs de la salle des communications confirment que les forces rebelles au large de Durgolfin se sont retirées de justesse avant l'arrivée de la flotte impériale locale, trop puissante pour eux. Les chasseurs et vaisseaux légers de défense des bases impériales des lunes de Durgolfin ont néanmoins été mis à rude épreuve dans l'affrontement et de multiples pertes sont à déplorer du côté de l'Empire galactique.

Victoire ! ... ?

---

## **Listing du personnel et du matériel de renfort**

---

Colonel Olivia Mira Armstrong (1780 PM)

Caporal-chef Brutus Karnus (garde du corps – combattant rapproché) (107 PM)

Enseigne Felix Feliz (pilote de vaisseau moyen) (11 PM)

Enseigne Valom Lubj'ka (astronavigateur) (10 PM)

6 soldats spécialisés en tourelles bi-laser, équipage de la canonnière (0 PM)

1 technicien spécialiste des armes et de leur entretien (0 PM)

1 technicien spécialiste des vaisseaux (0 PM)

1 ingénieur en énergie (0 PM)

2 spécialistes du traitement de l'information (0 PM chacun)

2 opérateurs senseurs (0 PM chacun)

2 opérateurs communications (0 PM chacun)

3 pilotes de chasse (0 PM chacun)

### **Matériel**

1 Canonnière X-4 (caractéristiques d'usine)

Vivres pour la base pour 3 mois et carburant pour les vaisseaux et véhicules pour 2 mois environ

1 caisse de 6 Blastech A280c avec 12 cellules d'énergie

1 caisse de 6 Blastech E-22 (volés à l'Empire) avec 12 cellules d'énergie

1 caisse de 20 grenades à fragmentation

12 torpilles à protons

24 missiles à concussion

1 cuve bacta + 15 doses de liquide + 1 droïd médecin 2-1B + 26 injections de bacta + 6 civières + 5 médipacks standards + 11 médipacks portables

1 caisse de 10 gilets de protection légers (T17 +/- 1)

1 caisse de 15 casques de protection standard

Matériel pour agrandir la base pour : agrandissement infirmerie pour 15 lits + agrandissement hangar à vaisseaux pour 5 X-wing + agrandissement pour garage à véhicules pour 5 chars T2-B + agrandissement pour dortoirs pour 25 personnes.

2 tourelles anti-infanterie DF.9

4 tourelles laser 1.4FD