

An 1 Jour 084.

Trafic de droïds DUM qui tourne mal (Devaron)

Mini-aventure de la campagne principale

Donneur d'ordre: Sergent-chef Bug

Objectifs: Revendre 8 droïds DUM à des trafiquants locaux.

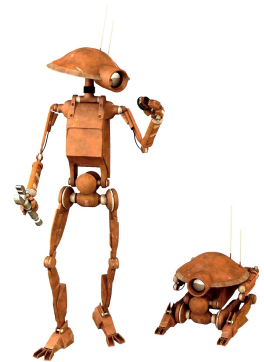
Lieu: Devaron - vieille scierie abandonnée, grande forêt de Chiliaïa, à 100km de la base de l'Escadron Prime.

Mission: Rencontrer un trafiquant dévaronien intéressé pour racheter des droïds DUM. Lui en revendre 8 au meilleur prix possible. Voir s'il n'a pas quelques articles intéressants à vendre, notamment des pièces de droïd araignée nain DSD-1.

Agents envoyés en mission: sergent-chef Bug, caporal-chef Yeta.

Véhicules utilisés Escadron Prime: 1 landspeeder Arrow-23 civil.

Temps en mission: 6 heures tout compris.



Sur place: 2 heures de speeder dans la forêt pour rejoindre la scierie abandonnée, lieu de Rdv. Sur place, 1 trafiquant dévaronien et 4 hommes de main dévaroniens. Les négociations avancent mais rapidement les gangsters profitent d'un moment d'inattention de Bug et Yi Yeta pour les braquer. Yi Yeta tente de se défendre mais prend 2 tirs de blaster à bout portant dans le dos. Elle ne doit sa survie qu'à son gilet de protection standard et sa forte constitution. Les 2 rebelles sont faits prisonniers (Bug avec boulon d'entrave droïd sur son exo-armure!) ligotés et déposés dans un coin du bâtiment sous la surveillance des hommes de main pendant que le trafiquant part avec son speeder, les droïds DUM et les 2000 crédits qu'avaient pris les rebelles au cas où ils auraient besoin de liquidités. Le trafiquant informe ses hommes qu'il reviendra les chercher après avoir vérifié que la tête de Bug est bien mise à prix par l'Empire! S'ils n'ont pas de ses nouvelles dans une heure les gangsters ont ordre d'exécuter Bug et Yi. La surveillance des criminels n'est pas très efficace alors qu'ils en profitent pour découvrir le butin trouvé sur les deux rebelles. Yi Yeta se libère de ses liens grâce à ses griffes acérées. Elle enlève le boulon d'entrave de Bug. En quelques secondes le plus proche criminel est égorgé par Yi Yeta et les trois autres abattus par Bug qui au passage touche une mine fumigène de Yeta, créant une confusion totale (et très utile pour lui en tirant en mode "vision thermique"). Récupération de l'équipement ainsi que de tout ce qui peut être utile sur les criminels.

Yeta est d'avis de piéger les lieux au cas où d'autres gangsters les rejoindraient. Bug contact la base toute proche et leur ordonne de localiser le landspeeder Sorosuub V-35 Courrier du trafiquant. C'est chose aisée avec les senseurs de la base. Yi Yeta prend alors les commandes du landspeeder Arrow-23 avec lequel ils sont venus et met les gaz à fond pour rattraper le trafiquant avant qu'il n'atteigne la ville la plus proche. Son pilotage en forêt est exceptionnel et en 25 minutes le trafiquant est rattrapé alors qu'il descendait une route en col vers une ville en contrebas. Il détecte les rebelles. Une fusillade éclate à grande vitesse, tout le monde faisant feu. Bug finit par éliminer le trafiquant d'un magnifique tir entre les omoplates. La chance étant avec les rebelles le landspeeder du gangster s'arrête en force contre la paroi du col (et non côté "tombe en contrebas"!).

Les rebelles récupèrent leurs droïds ainsi que tout ce qu'il peuvent (1853 crédits sur le trafiquant!). Retour à la scierie à deux speeders récupérer les explosifs de Yeta. Retour à la base.

Mission non-accomplie, droïds non-vendus mais objectif ayant changé entre temps.

Pertes ennemies - Empire galactique: 0.

Pertes ennemies - autres ennemis: 5 criminels dévaroniens.

Pertes rebelles: 0

Pertes civiles: 0.

Créatures hostiles abattues: 0

Utilisé de la base: 0 (*1 mine fumigène de Yeta détruite*)

Matériel offert aux sympathisants rebelles: n/a

Gains de fin de mission : 5 blasters de poing Sorosuub SSK-7 + 9 chargeurs, 5 poignards, 1 matraque, 1 grenade fumigène, 1 synthécorde de 6m, 1 datapad, 1 anneau en métal précieux (200 cdt), 1922 crédits en liquide, 1 landspeeder Sorosuub V-35 Courier civil.

