

An 1 Jour 083.

Attaque de convoi TaggeCo dans le Canyon des âmes (Devaron)

Mini-aventure de la campagne principale

Donneur d'ordre: Colonelle OM Armstrong

Objectifs: Intercepter et piller un convoi de ravitaillement.

Lieu: Devaron - canyon des âmes (près de Bougraïala)

Mission: Aider les sympathisants rebelles de Bougraïala (Devaron) à détourner un convoi de ravitaillement en matériel et vivres destiné aux mercenaires gardiens de la mine-prison de de Xaractak. La mine-prison est surveillée et exploitée par la méga-corporation TaggeCo pour le compte de l'Empire. De nombreux prisonniers politiques y sont enfermés et travaillent comme bagnards jusqu'à en mourir (voir historique PNJ "Cassio Dek" par exemple). Le convoi passera dans le canyon des âmes, un lieu assez resserré et dont les hautes falaises bloqueront les communications pendant quelques minutes, idéal pour attaquer. Le plan étant de remonter le convoi avec des véhicules légers et rapides pour le stopper et d'avoir une seconde équipe peu avant la fin du canyon pour bloquer d'éventuels civils ou, et surtout, d'éventuels renforts pouvant avoir quand même été appelés. Une fois le convoi immobilisé les sympathisants récupéreront tout ce qu'ils peuvent, une partie du butin restera pour l'Escadron Prime. L'Empire disposant d'une base d'airspeeders modèle Sniper à 160 km, il ne faudra donc pas traîner trop longtemps.

Agents envoyés en mission: caporal-chef Yeta (groupe Bravo), caporal-chef Skalpp (groupe Alpha), agent Jenkins, agent Hon, caporal Thumph, simples soldats 1, 7, 9, 3, 20, agent Dek, agent Kallos, agent Phomp, agent Horizinis, agent Wold.

Véhicules utilisés Escadron Prime: 2 landspeeders Flash, 1 Landspeeder de sport AV-21, 3 motospeeders CRAM, 1 landspeeder BAX-7, 1 landspeeder Arrow-23 civil.

Temps en mission: 1 jour, tout compris.

Sur place / Groupe ALPHA: Une fois engagé dans le canyon des âmes le convoi, composé de 3 landspeeders Flash et 1 grand camion blindé équipé de 3 tourelles (1 arrière et 2 latérales avant) est poursuivi par les sympathisants et l'Escadron Prime. Les sympathisants (5 swoops et 5 motospeeders avec passagers) engagent l'arrière garde et contournent le camion pour poser des charges sur ses flancs. Ils payent cette audace de quelques pertes. Pendant ce temps l'Escadron Prime engage les deux landspeeders Flash de queue puis la tourelle arrière du camion. quelques rounds d'échanges de tirs plus tard les landspeeders de queue sont capturés et la tourelle arrière détruite. Pendant ce temps les charges sont posées sur les flancs et le landspeeder Flash de tête est accidenté puis capturé dans un échange de tirs avec les sympathisants sur swoops. Un agent rebelle de l'Escadron Prime est à terre et sa motospeeder CRAM crame (en feu quoi^^). Il s'en sortira blessé mais pas en critique. Le camion est immobilisé, les derniers mercenaires TaggeCo éliminés et le camion est pillé. Gripp et Wold soignent les blessés avec leur Arrow-23 converti temporairement en ambulance de bataille.

Sur place / Groupe BRAVO: Yi Yeta est positionnée en sortie de canyon, pose des charges ioniques à certains endroits clefs. Elle est accompagnée de quelques membres des Prime et de dix sympathisants mal équipés. De plus elle part seule en éclaireur en aval vers la mine-prison pour positionner une charge explosive et une charge flash dans un virage que pourraient emprunter d'éventuels renforts en provenance de la prison. En revenant elle se rend compte que les sympathisants ont vraiment de vieilles armes fatiguées, ça tombe bien elle puisqu'elle est venue avec une caisse d'armes et d'armures à leur intention! Ils s'empressent de les prendre et s'en équiper en la remerciant et l'Escadron Prime par extension.

Au moment où le camion blindé est neutralisé la mine-prison détecte l'explosion et envoie une escadre de 4 mercenaires sur motospeeders voir de quoi il retourne. Yeta fait exploser ses charges dans le virage mais trop tôt. Un seul mercenaire est dérangé et couche sa moto qui est endommagée et ne peut continuer. Les 3 autres continuent vers le canyon où sont embusqués Yeta et son équipe. Les mercenaires se font tailler en pièces en un seul round de tir, aucun survivant, les motos s'écrasent contre les parois du canyon.

Yeta et son équipe aident à piller le convoi. Tout le monde s'empresse de se disperser et rentrer aux différents points de rendez-vous avant qu'une escadrille d'airspeeders Sniper n'intervienne à la demande du contrôle de la mine-prison de Xaractak!

Mission accomplie!

Pertes ennemies - Empire galactique: 0.

Pertes ennemies - autres ennemis: 16 mercenaires TaggeCo (10 humain(e)s + 3 zabraks + 2 wrooniens. 3 landspeeders Flash mercenaires TaggeCo + 4 motospeeders mercenaires TaggeCo + 1 camion blindé mercenaire TaggeCo.

Pertes rebelles: 1 motospeeder CRAM détruite. 6 sympathisant(e)s rebelles dévaronien(ne)s abattu(e)s. 3 swoops Nébulon-Q sympathisants détruits. 2 motospeeders Lancer sympathisants détruits.

Pertes civiles: 0.

Créatures hostiles abattues: 0

Utilisé de la base: 2 détonateurs télécommandés + 1 charge flash + 1 charge à la détonite. Perte 1 motospeeder CRAM.

Matériel offert aux sympathisants rebelles: 5 Blastech DC-17 avec 5 chargeurs + 5 Czerka 411 avec 5 chargeurs + 1 Blastech A280c avec 1 chargeur + 1 Blastech E-11 avec 1 chargeur + 1 Sorosuub Renegade avec 1 chargeur + 2 gilets de protection légers TAI17 + 3 casques de protection de l'armée de terre impériale.

Gains de fin de mission restant dans le pillage du convoi: 2 droïds de sécurité série K3 (neufs, aux couleurs de la mine-prison, à reprogrammer avant démarrage!) + 16 chargeurs de DH-17 + des vivres (!) + 6 matraques paralysantes + 5 grenades paralysantes.

