

An 1 Jour 080.

Evacuation médicale périlleuse dans les Montagnes Bleues (Devaron)

Mini-aventure de la campagne principale

Donneur d'ordre: Colonelle OM Armstrong + Zarm

Mission: Une équipe de sympathisants rebelles qui faisaient de la reconnaissance sur les activités impériales dans les Montagnes Bleues a envoyé un message de demande d'extraction médicale. L'un de leurs membres a fait une très mauvaise chute dans un ravin et est gravement blessé. Les sympathisants locaux ne peuvent l'évacuer assez vite vers un hôpital proche (ils n'ont pas d'airspeeder). Une équipe médicale de l'Escadron Prime est donc dépêchée sur place pour leur porter secours. Ils ne devront pas attirer l'attention des patrouilles impériales et devront se méfier des redoutables quarras qui chassent dans les montagnes.

Agents envoyés en mission: caporal-chef Skalpp, agent Beegles, agent Quinn.

Lieu: Devaron - Montagnes Bleues, hautes montagnes.

Objectifs: Secourir le sympathisant rebelle gravement blessé et le ramener vers des soins appropriés.

Véhicules utilisés:

Airspeeder T-16 Skyhopper civil n°1 (pilote Orden Beegles, passager Gripp Skalpp).

Airspeeder T-16 Skyhopper civil n°2 (pilote Meduzza Quinn, place pour le blessé).

Les deux airspeeders chargés de matériel médical + civières + matériel d'escalade + fusées éclairantes et jumelles dans leurs coffres.

Temps en mission: 1 jour, tout compris.

Sur place: rencontre avec un groupe de 6 sympathisants dans une clairière où se poser. Déchargement du matériel médical. Rencontre avec leur chef local un dévaronien du nom de Gork'Häm. Gripp Skalpp et Gork'Häm se chargent du matériel nécessaire, y compris une civière et partent vers le lieu où se trouve le blessé, un endroit inaccessible en airspeeder à cause de la proche présence militaire impériale et du dénivelé. Orden Beegles et Meduzza Quinn restent aux airspeeders avec les autres sympathisants pour intervenir en cas de problème. Phases d'escalade et traversée en haute montagne. Neige à partir d'une certaine hauteur. Skalpp et Häm se font à deux reprises attaquer par des couples de quarras. S'en sortent de justesse à coup de blaster (les tirs résonnent fortement dans les montagnes...). Après un peu plus de 2h30' arrivent sur le pic rocheux où se trouve une sniper (chasseuse) sympathisante blessée par un quarra. Skalpp la soigne. Elle indique l'endroit où se trouve le blessé, cinq mètres plus bas dans une crevasse. Il a perdu connaissance et son os du tibia est clairement visible hors de sa jambe...! Plus en contrebas passe une patrouille de 6 soldats impériaux et d'un droïd sonde Vipère. Les rebelles se font discrets. Skalpp et Häm descendent en rappel vers le blessé. Skalpp le soigne tant bien que mal dans les conditions difficiles de la crevasse. Ils le déposent sur la civière et bricolent un système pour le remonter vers le promontoire où se trouve l'autre sympathisante. Skalpp découvre alors ce qu'ils surveillaient: un petit avant-poste de défense impérial tout récent constitué d'une plateforme d'atterrissage, d'un petit baraquement militaire, ainsi que d'une tourelle turbolaser simple antiaérienne! Une ancienne canonnière républicaine TIO/BA est posée à deux kilomètres plus loin et a déposée une patrouille de 5 autres soldats en montagne. Skalpp et Häm laissent la sympathisante à sa mission et repartent en urgence pour ramener le blessé toujours inconscient sur la civière. En chemin ils croisent un droïd sonde Vipère qui scannait la zone suite aux coups de blasters tirés plus tôt. Il n'a même pas eu le temps de les apercevoir avant de se faire abattre. Pour activer le rythme Häm décide de passer par un versant plus vertical, enneigé. Skalpp s'en sort bien à skis (avec juste 18! coup de cull!) et ils finissent par arriver aux airspeeders. Embarquement du blessé, au revoir les sympathisants. Retour à la base pour soigner la jambe du blessé. Rapport de mission.

Mission accomplie!

Pertes ennemies: 1 droïd sonde Vipère impériale.

Pertes rebelles: 0.

Pertes civiles: 0.

Créatures hostiles abattues: 4 quarras.

Utilisé de la base:

-3 maquillages de camouflage forêt

-1 médipack standard

