

An 1 Jour 068.

Des super droïds de combat B2 pour les rebelles! (Devaron)

Mini-aventure de la campagne principale

Donneur d'ordre: adjudant-chef Bug (*en accord avec OM Armstrong*)

Mission: reprogrammation des unités centrales des droïds B-2 récupérés dans la planque des pirates sur Xarlunet.

Agents envoyés en mission: **caporal-chef Yeta**, médecin-chef Skalpp, agent Mac-Ovitch

Lieu: Devaron - Montellian Serat, plateforme logistique abandonnée et en bonne partie en ruines.

Objectifs: trouver la planque de la cellule locale des sympathisants rebelles. Rencontrer les hackers, leur échanger un sac de 6 vieux blasters DC-17 en bon état contre leurs travaux de reprogrammation.

Véhicule utilisé pour faire aller-retour: landspeeder BAX-7 civil

Temps en mission: 2 jours, A/R inclus.

Sur place: soldats de l'armée de terre impériale en train de fouiller la zone à la recherche de la cellule des sympathisants rebelles. Venu avec un tank à répulseurs Firehawk (!), 2 landspeeders BAX-7, 2 motospeeders 74-Z. Infiltration discrète de la zone par l'équipe. Elimination discrète de 2 soldats. Recherche d'indices dans la zone. Affrontement dans les égouts contre 4 autres soldats. Découverte de la planque secrète des sympathisants rebelles. Rencontre avec eux (*1 Duro expert en droïds, 1 Verpine hacker, 1 Herglic combattant + 1 droïd mécanicien DUM en panne, 1 droïd secrétaire CZ-3 endommagé, 1 droïd énergétique GNK servant de source d'énergie*). Don des blasters prévus + ceux ramassés sur les impériaux vaincus. Reprogrammation des unités centrales des droïds effectuée. Conseil aux sympathisants de changer de planque. Retour à la base par chemin secret connu des rebelles locaux.

Mission accomplie!

Pertes ennemies: 6 soldats de l'armée de terre impériale (inclus un sergent)

Pertes rebelles: 0

Pertes civiles: 0

