

Vingt-neuvième scénario

Fantômes contre Fantômes

Mission

Sauvetage des équipes rebelles précédentes + enquête sur l'artefact Jedi.

Membres présents :

Win GET (Alex), Cell SHU SHU (Marlène), Emilia MAC FLY (David), Fyanna LOTHAR (Anthony), KARA CROC DEVANNES (Quentin), Mido BAN (David), Granva LEB (PNJ), Renn LEEP (PNJ) et Ramatra LONARISS (Quentin)

An 4 Jour 136 :

(08H00) Je me lève et commence une petite méditation tranquille le temps de me réveiller complètement. Puis je fais mon petit entraînement physique de la matinée avant d'aller me doucher, pour ensuite aller manger.

(14H00) Après le repas, un appel comlink me prévient de l'arrivée du Commodore Yandle sur l'étoile lointaine. Je rejoins Win Get et le capitaine de la corvette afin de l'accueillir. J'ai le sentiment que je suis la raison de sa venue. Alors qu'elle descend de son vaisseau pour mettre les pieds dans le hangar de l'étoile lointaine, elle croise mon regard, me fixant quelques secondes avant de regarder où elle met les pieds. Après les salutations, nous nous déplaçons dans la salle de briefing.

Elle nous dit que la raison principale de sa présence me concernait avant d'avoir des mauvaises nouvelles : 3 équipes d'enquête ont disparu sur une mission de recherche d'ancien artefact Jedi. De ce fait, elle nous donne la mission de nous rendre sur place pour savoir ce qu'il s'est passé avec les équipes de recherche et si possible de trouver l'artefact Jedi. Elle nous demande d'être extrêmement prudents pour ne pas disparaître à notre tour. Elle nous transmet un datapad contenant les coordonnées de Da Soocha III, la lune tropicale de destination ainsi que la liste des membres des 3 équipes, leurs fréquences et les identifications des transporteurs. L'estimation du départ est dans 4 heures ce qui laisse du temps à Win Get de préparer l'équipe qui va partir.

Informations transmises :

- Infos sur la planète : 3^{ème} lune de Da Soocha dans la bordure extérieure, avec une topographie de canyons rocheux dans une jungle très hostile et procédant des tempêtes tropicales.
- Coordonnées spatiales de Da Soocha III
- Identificateurs des transpondeurs des vaisseaux des 3 premières équipes + fréquences radios
- Compositions des équipes envoyées :
 - o Equipe 1 :
 - YV-664 modifié : Pilote caporal Yssi (Mon calamarienne 42 ans) + Navigateur

	Yolk (Humain 31 ans)
	▪ 1 Y-Wing de reconnaissance : Pilote sergent Nollan (humaine 26 ans)
	▪ Equipe : Lieutenant Artesi (humaine 36 ans) + Caporal-chef Yark (Archéologue Zeltron 17 ans) + Caporal X'Al (spécialiste des jungles Bothan 30 ans) + Soldats Valus, Mertill et Averlan (Humains 20, 24 et 30 ans)
o	Equipe 2 :
	▪ U-Wing : Pilote sergent Malok (humain 22 ans) + navigateur Salok (humain 35 ans)
	▪ Equipe : Sergent-chef Myrrass (verpine 20 ans) + sergent Kkill (verpine 21 ans) + Soldats skill et Valot'ka (humain 18 ans et Twi'Lek 40 ans) + Droid sonde impérial reprogrammé AKS-36
o	Equipe 3 :
	▪ Navette Curich modifié : pilote sergent-chef Altair (humain 45 ans) + navigateur Biakka (vodran 30 ans) + artilleur Leop (humaine 19 ans)
	▪ Equipe : Sergent Mathol (humain 45 ans) + Docteur Zart'Ol (Quarren 30 ans) + soldats Maxoll'Zap (Twi'lek 20 ans), Rokal (humain 16 ans) et Chazak (humain 20 ans)

Sur demande du Commodore Yandle, je reste un peu plus longtemps dans la salle de briefing afin de discuter avec elle. Je lui dis à nouveau mon chemin de penser concernant ma décision tout en la rassurant sur la continuité de ma participation à la lutte contre le joug de l'Empire. Mon idée principale est surtout de ne pas avoir d'autorité au sein de l'Alliance Rebelle afin de passer plus de temps à l'étude et la recherche de données concernant l'Ordre Jedi pour pouvoir à nouveau faire revivre les enseignants Jedi.

Je la vois réfléchir à mon explication sans acquiescer et sans contredire mes propos si bien que je ne parviens pas déterminer ce qu'elle en pense. Sa seule réaction est de me dire que nous en reparlerons au retour de la mission.

Je rejoins Win Get afin de l'aider et je constate qu'il a bien avancé les préparatifs. Je prends ainsi connaissance de l'équipe qui va partir :

Le griffon sera piloté par Fyanna LOTHAR et Granva LEB ainsi que Renn LEEP seront aux tourelles. Mido BAN et moi-même seront en escorte dans respectivement un oiseau de proie et un X-Wing. Win GET qui sera le chef d'équipe, Cell SHU SHU, notre éclaireuse, KARA CROC DEVANNES, notre commando et Ramatra LONARISS, notre médecin.

(16H00) Après que chacun ai pu emprunter de l'équipement à l'armurerie, nous partons pour un trajet de 2 jours et 10 heures en 3 sauts. Je passe la plupart du voyage à méditer, ne pouvant pas faire grand-chose d'autre, seule dans un petit cockpit (Jour 1 : +4 PF ; Jour 2 : +0 PF).

An 4 Jour 139 (1^{ère} fois) :

(02H00) Nous arrivons sans encombre en vue de la lune. Nous captons le signal du transpondeur de l'équipe numéro 3. Le vaisseau est coupé en 2 et 4 cadavres flottent dans le vide. Nous décidons d'entrer dans l'atmosphère de la lune.

Pendant la descente, nous nous rendons compte que le système de communication et les hyperdrives sont bloqués. Nous n'avons pas le temps de chercher la cause que nous sommes canardés par des tourelles anti-aériennes que nous n'avions pas détecté. Déjà fortement endommagé, 6 chasseurs Sith nous attaquent également par surprise. Nous sommes forcés de nous écraser sur le sol en étant séparé. Je m'éjecte de mon chasseur et déploie le parachute au dernier moment pour ne pas être repéré par les chasseurs sith. Pendant la chute, je vois le Griffon s'écraser non loin de ce qu'il semblerait être l'entrée d'un temple.

Une fois au sol, je me dirige vers le temple afin de rejoindre ceux qui ont survécu. Arrivé sur place, je vois le groupe qui était dans le Griffon en train d'inspecter les restes d'un vaisseau, celui de l'équipe 1.

Nous n'avons pas le temps de finir l'inspection qu'un Rancor déboule de la jungle pour nous attaquer. Nous pénétrons rapidement dans le temple pour arriver dans une grande salle possédant plusieurs statues de guerriers de chaque cotés.



Nous commençons l'exploration du temple afin de chercher d'éventuels survivants des équipes précédentes ainsi que des informations sur l'holocron Jedi. Nous trouvons un cadavre ainsi qu'une seule dans laquelle a élu domicile un Aklay. A peine entré dans le nid que nous avons failli tomber suite au sol qui s'est effondré sous nos pieds. Nous préférons faire demi-tour et chercher un autre passage.

De retour dans la grande salle, nous décidons de prendre un autre passage et nous tombons dans une salle ayant 8 spectres de guerriers sith. Dans un premier temps surpris, nous parvenons quand même à les éliminer et continuons notre exploration en prenant un escalier qui monte. Nous arrivons à l'extérieur du temple, un long passage bordé par les falaises avec de l'autre cotés une grande porte ainsi que des chasseurs sith sur une plateforme en hauteur.

Arrivé à la moitié du trajet, 4 spectres de guerriers sith nous barrent la route. Nous nous préparons à les combattre lorsque je sens une douleur intense me transpercer par derrière. En baissant les yeux, je vois une lame de sabre laser dépassé de ma

poitrine. L'instant d'après, je me réveille à bord de mon X-Wing, en vie mais haletante, comme si tout n'était qu'un rêve.

An 4 Jour 139 (2^{ème} fois) :

(02H00) Les mêmes événements ont lieux l'instant d'après. Arrivant un peu mieux anticipé les attaques, nous parvenons à mieux nous en sortir. Toutefois, nous devons quand même atterrir en catastrophe sur la surface de la planète, pas loin de l'entrée du temple. Nous entrons à nouveau dans le temple et détruisons les statues de la grande salle, pensant que ce sont les spectres des guerriers sith.

En évitant les salles dangereuses que nous « connaissons », nous explorons une nouvelle salle où se trouve un tombeau ainsi que 4 spectres de guerrier sith. Après les avoir éliminés, nous ouvrons le tombeau et trouvons 1 sabre laser simple rouge, 1 bouclier sith, 1 armure intégrale sith, 12 000 crédits de l'époque, 1 paire de gantelet d'armure sith de Force Obscur.

Toutefois, le spectre du seigneur sith fait son apparition et nous attaque, défendant son tombeau. Nous nous défendons et parvenons à le détruire. Au moment de sa destruction, nous revenons une nouvelle fois à l'instant où nous arrivons dans l'atmosphère de la lune, comme la première fois. Cette fois-ci, nous comprenons que sa destruction entraîne l'activation d'une boucle temporelle.

An 4 Jour 139 (3^{ème} fois) :

(02H00) Pour la 3^{ème} fois, nous nous faisons attaquer par les tourelles anti-aériennes puis par les chasseurs sith. Toutefois, nous parvenons à éviter les tirs et à détruire les chasseurs sith sans aucune perte.

Ensuite, nous atterrissons près de l'entrée du temple afin de chercher une solution pour détruire cette boucle temporelle. Fyanna avec ces 2 artilleurs ainsi que Mido Ban restent aux vaisseaux au cas où il y aurait besoin d'un départ en urgence ou pour défendre les vaisseaux. Nous évitons les endroits où nous avons rencontré le Seigneur Sith pour nous concentrer sur les zones encore inexplorées.

La première que nous visitons est le nid de l'Aklay. Nous découvrons ainsi un énorme trésor gardé par la créature en plus d'un membre des équipes précédentes mort. Après avoir récupéré le trésor, nous continuons et découvrons une salle avec en son centre un holocron sith posé sur un piédestal et gardé par 8 spectres de guerriers sith avec bouclier et épée longue. Nous les détruisons mais ne prenons pas l'holocron par crainte de l'apparition du spectre du seigneur sith.

Nous remontons ensuite pour découvrir la plateforme de décollage et la salle de contrôle. Nous détruisons les spectres de guerriers sith présent ainsi que les tourelles anti-aériennes. Grâce à la salle de contrôle, nous découvrons l'existence d'un bâtiment qui brouille nos communications, empêche les sauts hyper-spatiaux et qui, nous supposons, déclenche les boucles temporelles.

(02H45) Nous retournons aux vaisseaux afin de voler jusqu'au bâtiment isolé. Nous affrontons plusieurs spectres de guerriers sith au rez-de-chaussée du bâtiment. Puis le commandant Get installe les explosifs à un endroit stratégique. Le spectre du Seigneur Sith fait son apparition et concentre son attention sur notre commandant, sûrement pour l'empêcher de détruire le bâtiment. Nous nous occupons de le distraire en faisant attention de ne pas le détruire. Dès que nous avons le feu vert du commandant, nous fuyons jusqu'aux vaisseaux.

Nous repassons par le temple afin de récupérer l'holocron sith. Nous ne rencontrons aucune résistance et repartons avec l'holocron.

(03H00) Nous montons en altitude, tout en observant l'explosion du bâtiment. Peu après les appareils de communication et les hyper-drives sont de nouveau opérationnels. Nous sautons en hyperspace afin de retourner sur l'Etoile Lointaine.

Sur le retour, je passe 2 journées à méditer et malgré le voyage en hyperspace, j'ai pu me connecter à la Force efficacement (Jour 1 : +4 PF ; Jour 2 : +4 PF).

An 4 Jour 141 :

(13H00) Arrivée sur place, j'apprends que le Seigneur Sith est sorti de l'holocron pendant le trajet. Kara CROC a tenté de détruire l'holocron afin de faire disparaître le spectre du seigneur sith mais à part une petite trace de brûlure en surface, l'holocron est resté intact. Ils ont ensuite détruit le seigneur sith à coup de blaster.

Informations sur la mission :

Liste des dépenses :

- 1 medipack portable
- 5 injections de bacta

Liste des gains :

- 1 coffre (valeur 17 500 CI) avec 185 000 CI de pierres précieuses et bijoux
- 1 holocron sith