

An 1 Jour 066.

Opération «braquage de diligence» (Secteur NY-364)

Évènement majeur de la campagne principale

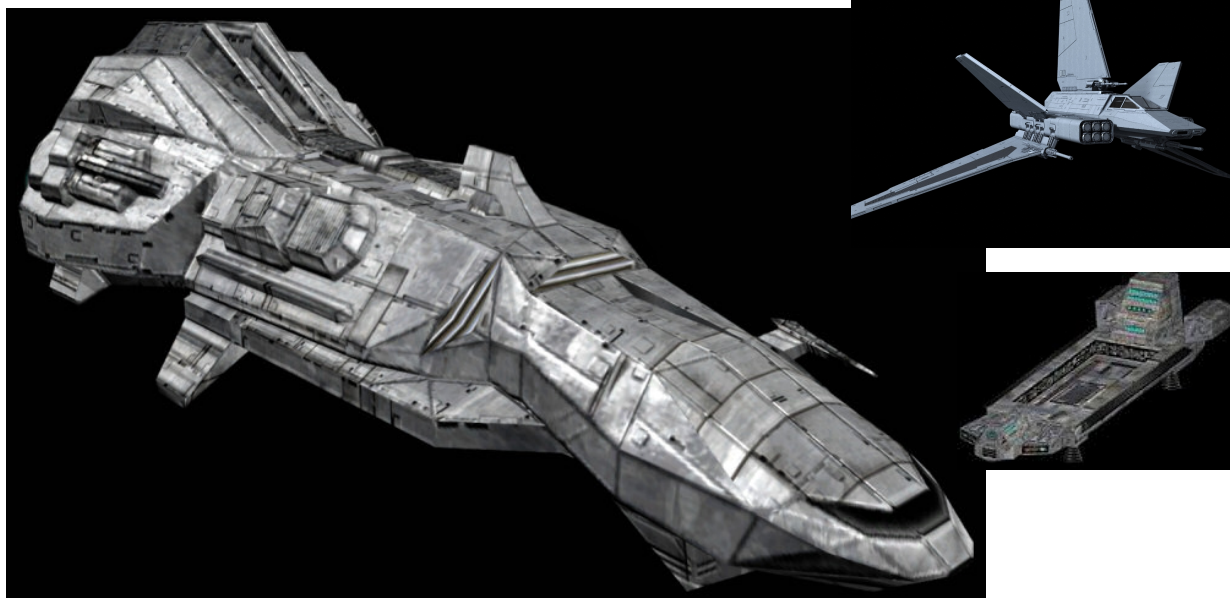
EMPECHER L'EMPIRE DE RECEVOIR SES RENFORTS, SURTOUT SON CROISEUR LEGER DE CLASSE TARTAN !

ZARM / Alexander Louis ARMSTRONG / Alka LYNN / Bernon LARS / Bou BOUHL / Brak FREYA / Daran KALLOS / Dentrus ROLTH / Dono MENARAEV / Ellio MAKAR / Ellior KAN / Furos GENT / Grrbziiiiiiigrbriiibiiiiizzzzgrrr (dit Bug) / Jack HON / Kame IZZOLE / Karmori OULGOF / Katalana ZAPTROS / Kayda BOOM / Lania RODICH / Lonus MAROGON / Louis FAUCHONT / Marama ANANILLKA / Meduzza QUINN / NIA NOU / Oscar NEVZOROV / Phex JENKINS / Rönn ASTAR / Sen CALFAN / Sénelle NITA / Shaden XALRICH / Shon' KHAL / SNOOPACCA / Stör'el HEL / Susanne JAKOBSEN / Syd FYLL / Syyl THUMPH / Terek HORIZINIS / Vala MAKAR / Voktor GREYZ / Zaira ZARKOT

Tyria apprend en ayant piraté les informations des pirates de la Roue de Feu que ces derniers comptaient attaquer un convoi impérial en sous effectif devant rejoindre les garnisons de Devaron. Le convoi serait constitué d'un croiseur léger de classe Tartan, le Protecteur, ainsi que de deux cargos de type K. L'escorte était inconnue à ce moment. Zarm met donc sur pied un plan (dispo page suivante). Armstrong (AL) et Denthrus mettent au point les équipes d'assaut pour les abordages des cargos.

Le convoi devrait stopper un certain temps dans le secteur NY-364, près d'un trou noir qu'il va devoir contourner et où les communications hyperspatiales ne passent pas. L'endroit idéal pour tendre une embuscade, les pirates avaient bien calculé leur coup (comment ont-ils eu ces infos?). Le convoi sort de l'hyperespace pile à l'endroit prévu et les vaisseaux rebelles se jettent alors à l'assaut. L'escadre de défense est composée de 4 torpilleurs impériaux... mais les batteries lasers du Protecteur se mettent rapidement au travail. Les affrontements sont extrêmes, les torpilleurs lançant missile sur missile sur les chasseurs rebelles. Le Z-95 de Bernon Lars est détruit mais ce dernier réussit à s'éjecter de justesse. Il sera récupéré par le Double-jeu plus tard dans l'opération. Les bombardiers rebelles épaulés de l'Amidala finissent par détruire le Protecteur à force d'efforts et à grand renfort de torpilles à protons ! Les torpilleurs finissent par être neutralisés.

Les cargos sont abordés et les équipes d'assaut dans chaque vaisseau se frayent un chemin sanglant et fumant jusqu'aux commandes. Les 2 vaisseaux sont alors détournés et menés dans une zone inconnue de l'Empire pour y être inspectés. Le butin est fabuleux et l'Escadron Prime se garde une belle part, notamment un droïd sonde Vipère, un bombardier TIE et un TP-TT ! Les cargos type K ainsi que le reste des cargaisons, essentiellement du matériel de construction et des outils, sont offerts aux agents rebelles de Hoth rencontrés dans la mission « navigation en eaux dangereuses ». Et il se trouve que leur petit avant-poste en construction est devenu un gros chantier de base avancée de l'Alliance ! D'ailleurs l'Alliance rebelle félicite tout particulièrement l'Escadron Prime pour cette opération fort concluante.



OPERATION ATTAQUE DE DILIGENCE

LE PLAN DE ZARM

Equipe « bombardiers »

A/ Chef de groupe : L'Amidala

Pilote Ellior, Copilote Katalana, Artilleurs Denthrus et Syd, Mécanicien R4-D170

Armement de torpilles à protons au maximum possible.

B/ Ailier : le Double Jeu

Pilote Louis Fauchont, Copilote Opérateur Comms 1, Artilleurs Dono Meneraev et Zaira Zarkot, Mécanicien R2-9Y2E

Armement de torpilles à protons au maximum possible.

C/ Les Y-wings

N°1 : Pilote Shaden Xalrich + Droïd R2-225J

N°2 : Pilote de chasse n°2 + Droïd R2-GH45

N°3 : Pilote airspeeder n°1 + Droïd R2-124M (*mettre au centre de la formation pour être protégée par ses ailiers car beaucoup moins compétente que les autres en « piloter chasseurs » ! Apprendra sur le tas à se servir d'un Y-wing mais formation minimale avant si possible*)

Armement de torpilles à protons au maximum possible pour chacun.

Equipe « chasse »

Chasseur planétaire : Pilote Zarm (chef de groupe)

X-wing : Pilote chasseurs n°3 + Droïd R2-X5S4

Z-95 n°1 : Pilote Karmori

Z-95 n°2 : Pilote Bernon Lars

Z-95 n°3 : Pilote de chasse n°4

Armement de missiles à concussion au maximum possible pour chacun.

Equipe « assaut »

1/ Assaut Alpha : Navette Mü 1

Pilote moyen n°2 + copilote R2-65CCT (à reprogrammer avant car toujours impérial ! Tyria t'attends quoi ? lol ^^)

Assaut : Kaa Boom (chef de groupe) + Leof + Klata Tooïne

1/ Assaut Bravo : cargo moyen YV-664

Pilote Lonus Marogon + copilote (*à former sur le tas*) Shon Khal + artilleur Sen Calfon

Assaut : Brak (chef de groupe) + Snoopacca + Syyl Thumph

Equipe « pillage planétaire »

Préconise un chef de groupe technique (Bug) + 3 simples soldats (n°10, 11 et 12) + 2 toubibs (Naria et Maria) mais laisse Armstrong gérer les propositions de personnels car ça dépendra si les pilotes impériaux des cargos sont capturés ou pas et s'ils acceptent ou non d'obtempérer...

Attention il faudra déposer l'équipe avant sur la planète car tous les vaisseaux seront utilisés dans la bataille spatiale ! Et il faudra aller les chercher à la fin si les cargos type K n'y sont pas menés.