# STARWARS

| | |
|---|---|
| **Personnage joué par :** | David |

| | |
|---|---|
| **Nom :** | VAN OVITCH |
| Prénom : | Ilorma |
| Age : 17 ans | Sexe : F | Poids : ? Kg |
| **Expérience :** | 7 |
| **Alignement :** | 0 |
| **Spécialisation :** | Eclaireuse |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Force : | 16 | Taille : | 13 |
| Constitution : | 11 | Dextérité : | 16 |
| Pouvoir : | 8 | Apparence : | 8 |
| Intelligence : | 16 | Education : | 15 |
| **Entrainement :** | An 1 Jour 014 | | |

Ceinture: … / 25

Tête: 14 (01-15)

Bouclier

Bras D.: … (16-35)

Bras G.: … (36-55)

Tronc: 14 (56-80)

Jambe D.: … (81-90)

Jambe G.: … (91-00)

| **Point de Vie :** | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |

| | |
|---|---|
| Chance (Pouvoir x 5) : | 40 |
| Attaque(s) par round (CàC) : | 2 |
| Bonus aux Dommages : | +1 |
| Résistance aux Dommages : | 0 |
| Régénération naturelle : | +1PV / 4j |

**Points de Santé Mentale (40+POUx2) :**

56

**Raisons de la perte de SAN :**

**Folies (actives si POU<=40) :**

-
-
-

**Règles Spéciales de la Race :**

Dégâts de coup de queue : 1D2 // Sur un test de SAN réussi, le personnage peut se transformer en tigre : FOR +3 / CON +2 / DEX +1 / PV +4 / Mouvement +50% // Retour à la forme humaine : -1D4 PV / -1 de SAN

| | |
|---|---|
| **Héros de la Force :** | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. |
| **Don :** | Acuité visuelle (+2 à chaque augmentation en Observation) |
| **Défaut :** | Culture Star Wars (-1 à chaque augmentation en Connaissance Autres) |

**Personnalité et traits caractéristiques :**

……
……

**Citation :** ……

**Finances :**

7 540 crédits impériaux

**Bijoux et récompenses :** ……
……

# TCHALHATIN

STAR WARS

## Feuille d'Historique

| | |
|---|---|
| Personnage joué par : | David |
| **Prénom et Nom :** | Ilorma VAN OVITCH |
| Spécialisation : | Eclaireuse |

| Organisation | PM | Grade ou Prime | Commentaire |
|---|---|---|---|
| Alliance Rebelle | 32 | Première classe | …… |
| Empire Galactique | …… | …… | …… |
| …… | …… | …… | …… |
| …… | …… | …… | …… |
| …… | …… | …… | …… |
| …… | …… | …… | …… |

## HISTORIQUE

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Lieu de naissance :** | …… | **Date de naissance :** | …… |

## FAMILLES & AMIS

| Famille | Nom | Commentaire | Amis | Commentaire |
|---|---|---|---|---|
| Mère : | …… | …… | …… | …… |
| Père : | …… | …… | …… | …… |
| …… : | …… | …… | …… | …… |
| …… : | …… | …… | …… | …… |
| …… : | …… | …… | …… | …… |
| …… : | …… | …… | …… | …… |
| …… : | …… | …… | …… | …… |
| …… : | …… | …… | …… | …… |

## EVENEMENTS NOTABLES

| Date | Lieu | Evènement |
|---|---|---|
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |
| …… | …… | …… |

# STAR WARS

## Feuille de Compétences

| | |
|---|---|
| Personnage joué par : | David |
| **Prénom et Nom :** | Ilorma VAN OVITCH |
| Spécialisation : | Eclaireuse |

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Agriculture (05) | | | Culture Jedi (01) | | | Médecine (01) | | |
| Anthropologie (01) | | | Déguisement (05) | 55 | | Observation (30) | 60 | |
| Archéologie (01) | | | Discrétion (25) | 78 | | Persuasion (10) | | |
| Artisanats (06) | | | Dissimulation (25) | 31 | | Pharmacologie (01) | | |
| - ..... | | | Diplomatie (10) | | | Physique (01) | | |
| - ..... | | | Droit (05) | | | Pickpocket (DEX*2) | 32 | |
| Arts (01) | | | Ecouter (35) | 65 | | Premiers soins (25) | | |
| - ..... | | | Energie (01) | | | Prog./Rep. de droïdes (01) | | |
| - ..... | | | Fouiller (30) | 50 | | Psychanalyse (01) | | |
| Astronomie (10) | | | Géologie (01) | | | Psychologie (05) | | |
| Baratin (05) | 15 | | Histoire (10) | | | Se cacher (20) | 54 | |
| Bibliothèque (15) | | | Histoire naturelle (15) | 19 | | Sentir (20) | | |
| Biologie (01) | | | Informatique (01) | | | Séduction (APP*2) | 16 | |
| Botanique (09) | 10 | | Jeux d'argent (POU*2) | 16 | | Serrurerie (01) | | |
| Bricolage (INT+DEX) | 32 | | Langue : Basic (EDU*5) | 75 | | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 23 | |
| Carto./Géographie (20) | 70 | | LN : Tchalhate (EDU*5) | 75 | | - Equitation (-5) | 17 | |
| Chimie (01) | | | Langues étrangères (05) | | | - Grimper (+40) | 62 | |
| Co. autres (EDU) | 15 | | - Wookie | 21 | | - Nager (+20) | 47 | |
| Co. des armes (EDU*2) | 45 | | - ..... | | | - Sauter (+15) | 47 | |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 30 | | - ..... | | | - Sauter en parachute (0) | 22 | |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 30 | | - ..... | | | - Skier (-3) | 19 | |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 30 | | - ..... | | | - ..... | | |
| Comptabilité (10) | | | Marchandage (05) | | | Suivre une piste (20) | | |
| Criminalistique (01) | | | Mécanique (01) | | | Survie milieu hostile (15) | 54 | |

## COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Coup de tête (10) | | | Coup de poing (50) | | | Coup de pied (30) | | |
| Coup de queue (13) | | | Arts martiaux (05) | | | Lancer (30) | 42 | |
| Esquiver (DEX*2+10) | 72 | | Bloquer (DEX*2) | 32 | | Explosif (01) | | |
| **Blasters de poing (10)** | 50 | | **Fusils blaster (05)** | 68 | | **Armes blanches (30)** | 34 | |
| - ..... | | | - Blastech E-11S sniper | 69 | | - Matraque paralysante | 37 | |
| - ..... | | | - ..... | | | - Arme improvisée | 36 | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| **Armes lourdes (01)** | | | **Artillerie/Tourelles (01)** | | | **A. de tirs archaïques (19)** | | |
| - Lance flamme Soro-suub | 02 | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |

## COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Propulseurs (25) | 31 | | Senseurs/Radars (05) | 40 | | Navigation spatiale (01) | | |
| **Chasseurs spatiaux (01)** | | | **Vaisseaux moyens (01)** | | | Systèmes planétaires (01) | 03 | |
| - ..... | | | - ..... | | | **Vaisseaux capitaux (01)** | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| **Véhicules légers (10)** | 40 | | **Véhicules lourds (01)** | | | **Autres Véhi. (air/eau) (01)** | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |
| - ..... | | | - ..... | | | - ..... | | |

# TCHALHATIN

STAR WARS

## Feuille d'Equipement

| | |
|---|---|
| Personnage joué par : | David |
| **Prénom et Nom :** | Ilorma VAN OVITCH |
| Spécialisation : | Eclaireuse |

## ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégât | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | Où est-il ? |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de queue | …… | … | +5 | NA | Aucune | NA |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -5 | …… | …… |
| Matraque paralysante | 0 | +2 | - | -5 | …… | …… |
| …… | …… | … | … | …… | …… | …… |

## ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégât | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règle spéciale | Où est-il ? |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Blastech DL-18 | 6D3+2 | 97 | 15m | 1 ou 2 | 20 | Ign. 4PA ; 2 chargeurs | …… |
| Grenade flash | aveugle | 99 | 4m | 1 | 1 | dure 1D6+1 rounds | …… |
| Blastech E-11S Sniper | 7D3+5 | 98 | 150m | 1 | 6 | Ign. 8PA ; +2 chargeurs | …… |
| *Lunette de visée* | | | 300m | *Si aucun support : -2 en tir* | | | …… |
| *Correcteur de trajectoire* | | | | *+5 en tir* | | | …… |
| *Module laser* | *Si activé : Aucun malus pour viser une partie du corps ; +10 pour esquiver* | | | | | | …… |
| *Booster de vitesse* | | | | *-10 pour esquiver* | | | |
| | | | | | | | …… |

## ARMURES

| Armure | Commentaire | PA Tête | PA Bras | PA Tronc | PA Jambe | Où est-il ? |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Uniforme rebelle | …… | …… | …… | …… | …… | ….. |
| Gilet de protection | Standard ; -2 PA / tir | …… | …… | 14 | …… | équipé |
| Casque de protection | Standard ; -2 PA / tir | 14 | …… | …… | …… | ….. |
| Ceinture bouclier | Modèle Merr-Sonn | 25 PA ; 30 min par point | | | | ….. |

## AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|---|---|---|
| Appareil photo numérique | Zoom x20 max / 30Mpix / 10 000 photos max | sac |
| …… | Photos de tusken morts | app. Photo |
| Lampe torche | Autonomie 10 heures | sac |
| Lance-grappin + grappin | Permet de propulser un grappin à 100 mètres max (lancer) | sac |
| Lunettes de protection | Protègent les yeux des éclats, des gaz irritants, etc. | tête |
| Macrojumelles | Zoom x50 / Indicateurs de distance | sac |
| Masque respiratoire | Autonomie 3 heures | cou |
| Matériel de dessin | Comprend 20 feuilles et 1 stylet électronique (reste 19) | sac |
| Sac de transport | Permet de transporter le matériel | dos |
| Comlink militaire | Portée 20Km / 5 fréquences sécurisées / Oreillette compris | poche/oreille |
| Paire d'electro-menottes | …… | sac |
| Permis de port d'arme | Valable dans la ville de Pharaun sur la planète Ank Khi'Shor | sac |
| Microphone directionnel | | sac |
| Emetteur/Récepteur | Audio et vidéo | sac |
| Datapad | …… | sac |

## TABLEAU de CHASSE

| Vaisseaux | Nb | Humanoïdes | Nb | Droïdes | Nb | Véhicules | Nb |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| …… | … | Vodran fermier (P) | 1 | …… | … | …… | … |
| …… | … | Rodien mercenaire | 1 | …… | … | …… | … |
| …… | … | Civil humain (P) | 3 | …… | … | …… | … |
| …… | … | Humain (P) | 1 | …… | … | …… | … |
| …… | … | …… | … | …… | … | …… | … |
| …… | … | …… | … | …… | … | …… | … |
| …… | … | …… | … | …… | … | …… | … |
| …… | … | …… | … | …… | … | …… | … |
| …… | … | …… | … | …… | … | …… | … |