


Sven Hurstoff

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--------------------------|---|-------------------------------------|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|
| Personnage joué par : | | PNJ | Nom : Hurstoff | | | | | | | | | | | | |
| Ceinture | | Tête | Prénom : Sven | | | | | | | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Age : 26 ans Sexe : M Poids : 78 Kg | | | | | | | | | | | | |
| Bouclier | | 01-15 | Expérience : | | | | | | | | | | | | |
|  | | Alignement : +1 | | | | | | | | | | | | | |
| | | Spécialisation : Cuisinier / Jardinier / H. à tt faire | | | | | | | | | | | | | |
| | | Force : | 14 | Taille : | 17 | | | | | | | | | | |
| | | Constitution : | 12 | Dextérité : | 8 | | | | | | | | | | |
| | | Pouvoir : | 10 | Apparence : | 10 | | | | | | | | | | |
| | | Intelligence : | 13 | Education : | 11 | | | | | | | | | | |
| | | Entraînement : | | | | | | | | | | | | | |
| | | Point de Vie : | | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | | | |
| | | 36-55 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| | | | | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| | | Idée (Intelligence x 5) : 65 | | | | | | | | | | | | | |
| | | Connaissance (Education x 5) : 55 | | | | | | | | | | | | | |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : 50 | | | | | | | | | | | | | |
| | | Santé Mentale (Pouvoir x 5) : 50 | | | | | | | | | | | | | |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : 1 | | | | | | | | | | | | | |
| Tronc | | Bonus aux Dommages : - | | | | | | | | | | | | | |
| | | Résistance aux Dommages : - | | | | | | | | | | | | | |
| | | Régénération naturelle : 4J / 3H12' | | | | | | | | | | | | | |
| 56-80 | | Points de Santé Mentale : | | | | | | | | | | | | | |
| | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | | |
| | | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | | |
| | | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | | |
| | | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | | |
| | | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | | |
| | | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | | |
| Jambe G. | | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | | |
| | | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | | |
| | | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 | 101 | 102 | 103 | 104 | 105 | 106 | 107 | | |
| 91-00 | | 108 | 109 | 110 | 111 | 112 | 113 | 114 | 115 | 116 | 117 | 118 | 119 | | |

Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

Héros de la Force : NON => PNJ

Don : Affinité avec les armes (panne+1 pour toutes les armes jusqu'à maxi 100)

Défaut : Arts (améliorations -2)

Personnalité et traits caractéristiques :

Force = non. A eu une enfance très pauvre sur la planète Sump. Ses parents étaient de petits trafiquants locaux qui magouillaient pour subsister. A rejoint l'Alliance pour aider la cause comme il le peut.

Citation : "Faut apprendre à se débrouiller avec ce que l'on a"

Finances :

8 crédits

Bijoux et récompenses :

HUMAIN

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Sven Hurstoff
 Spécialisation : Cuistot / Jardinier / Homme à tout faire

| | | | | | |
|------------------------------|--------|----------------------------|--------|----------------------------|--------|
| Agriculture (10) | 000 | Energie (10) | 000 | Psychanalyse (01) | 000 |
| Anthropologie (EDUx3) | 000 | Fouiller (25) | 000 | Psychologie (05) | 000 |
| Archéologie (01) | 000 | Géologie (01) | 000 | Se cacher (10) | 25 000 |
| Artisanats (15) | 30 000 | Histoire (20) | 000 | Sentir (15) | 000 |
| Arts (01) | 000 | Histoire naturelle (10) | 000 | Séduction (APP*2) | 000 |
| Astronomie (20) | 25 000 | Informatique (10) | 000 | Serrurerie (01) | 000 |
| Baratin (05) | 25 000 | Jeux d'argent (POU*2) | 35 000 | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 000 |
| Bibliothèque (25) | 000 | Langue : Basic (EDU*5) | 55 000 | - Equitation (-10) | 000 |
| Biologie (01) | 000 | Langues étrangères (05) | 000 | - Grimper (+25) | 000 |
| Botanique (09) | 14 000 | - Ugnought (EDU x5) | 55 000 | - Nager (+10) | 000 |
| Bricolage (INT+DEX) | 51 000 | - Gran (INT + 05) | 18 000 | - Sauter (+10) | 000 |
| Carto./Géographie (20) | 000 | | 000 | - Sauter en parachute (+5) | 000 |
| Chimie (01) | 000 | | 000 | - Skier (+5) | 000 |
| Co. armes énergie (EDU*2) | 000 | | 000 | | 000 |
| Comptabilité (10) | 000 | Marchandage (05) | 000 | | 000 |
| Criminalistique (01) | 31 000 | Mécanique (20) | 000 | | 000 |
| Culture Jedi (01) | 000 | Médecine (05) | 000 | Suivre une piste (10) | 000 |
| Culture technologies (EDUx3) | 000 | Observation (20) | 35 000 | Survie milieu hostile (05) | 15 000 |
| Déguisement (01) | 000 | Persuasion (15) | 000 | (..) | 000 |
| Discrétion (15) | 30 000 | Pharmacologie (01) | 000 | (..) | 000 |
| Dissimulation (15) | 30 000 | Physique (01) | 000 | (..) | 000 |
| Diplomatie (15) | 000 | Pickpocket (DEX*2) | 36 000 | (..) | 000 |
| Droit (05) | 000 | Premiers soins (30) | 000 | (..) | 000 |
| Ecouter (25) | 000 | Prog./Rep. de droïdes (01) | 000 | (..) | 000 |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|-------------------|--------|--------------------|--------|-------------------|--------|
| Coup de tête (10) | 35 000 | Coup de poing (50) | 60 000 | Coup de pied (25) | 40 000 |
| (..) | 000 | Arts martiaux (01) | 000 | Lancer (25) | 30 000 |
| Esquiver (DEX*2) | 36 000 | Bloquer (DEX*2) | 31 000 | Explosif (01) | 000 |

| | | | | | |
|-------------------------------|-----|----------------------------|-----|----------------------------|-----|
| Blasters de poing (20) | | Fusils blaster (15) | | Armes blanches (20) | 40 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |

| | | | | | |
|---------------------------|-----|----------------------------------|-----|-----------------------------------|-----|
| Armes lourdes (05) | | Artillerie/Tourelles (05) | | A. de tirs archaïques (20) | 40 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|--------------------------------|-----|---------------------------------|-----|--------------------------------|--------|
| Propulseurs (30) | 000 | Véhicules légers (20) | 000 | Navigation spatiale (01) | 000 |
| Chasseurs spatiaux (01) | | Véhicules lourds (01) | 000 | Senseurs/Radars (10) | 000 |
| | 000 | Autres Véhicules (air/eau) (01) | 000 | Systèmes planétaires (10) | 20 000 |
| | 000 | Vaisseaux moyens (01) | | Vaisseaux capitaux (01) | |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |
| | 000 | | 000 | | 000 |

HUMAIN

