


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> MARTINEZ																																	
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> SANDY																																	
Bouclier		Age : 22 ans Sexe : F Poids : 47 Kg																																	
Tête 14		<b>Expérience :</b> .....																																	
01-15		<b>Alignement :</b> .....																																	
Bras D. ... 16-35		<b>Spécialisation :</b> Espionne																																	
Bras G. ... 36-55		Force : 12 Taille : 16																																	
		Constitution : 6 Dextérité : 11																																	
		Pouvoir : 12 Apparence : 16																																	
		Intelligence : 13 Education : 13																																	
		<b>Entraînement :</b>																																	
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Tronc 14 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 60																																	
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																	
Jambe G. ... 91-00		Bonus aux Dommages : 0																																	
		Résistance aux Dommages : -2																																	
		Régénération naturelle : 6J / 4H48'																																	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 64-2																																	
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b> Famille (-2)																																	
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -																																	

### Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non

**Don :** Mécanique: +2 aux améliorations

**Défaut :** Médecine: -2 aux améliorations

### Personnalité et traits caractéristiques :

Solitaire et distante. Voue une profonde haine aux corporations privées du secteur corporatif et à leurs méthodes de fonctionnement autorisées (soutenues) par l'Empire. Discrète, belle et professionnelle.

**Citation :** "Tu me vois. Tu ne me vois plus... mais tu te souviendras de moi! xxx!"

### Finances :

333 crédits

**Bijoux et récompenses :** .....

# HUMAIN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Sandy Martinez  
 Spécialisation : Espionne

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Observation (20)	35	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	60	III	Persuasion (15)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	60	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	70	III
- .....	----	III	Droit (05)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	50	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Sentir (15)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)	60	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	60	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Bricolage (INT+DEX)	----	III	Langue : Basic (EDU*5)	65	III	- Equitation (-10)	----	III
Carto./Géographie (20)	30	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	60	III
Chimie (01)	----	III	Zeltron	65	III	- Nager (+10)	----	III
Co. autres (EDU)	----	III	Jawa	18	III	- Sauter (+10)	----	III
Co. des armes (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- Sauter en parachute (+5)	----	III
Co. des droïdes (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	60	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III
Criminalistique (01)	13	III	Médecine (05)	----	III	..... (...)	----	III

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	56	III
Esquiver (DEX*2)	----	III	Bloquer (DEX*2)	----	III	Explosif (01)	----	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	----	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	42	III	<b>Armes blanches (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	----	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	Systèmes planétaires (10)	13	III
- .....	III	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III

**HUMAIN**

