

STARWARS

Personnage joué par :		Nom :Ultrarech.....																																									
Ceinture ... / ...		Prénom :Kalykah.....																																									
Bouclier		Age : .17 ans Sexe : ...♀... Poids : 61. Kg																																									
Tête ...		Expérience :																																									
01-15		Alignement :																																									
Bras D. ...		Spécialisation :																																									
16-35		Force : ..12. Taille : ..16.																																									
Bras G. ...		Constitution : ..12. Dextérité : ..7...																																									
36-55		Pouvoir : ..11. Apparence : ..4...																																									
Tronc ...		Intelligence : ..15. Education : ..18.																																									
56-80		Entraînement :																																									
Jambe D. ...		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td> </tr> <tr> <td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td colspan="6"></td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29						
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																		
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15																																		
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25																																		
26	27	28	29																																								
81-90		Chance (Pouvoir x 5) : 55.....																																									
Jambe G. ...		Attaque(s) par round (CàC) : 1.....																																									
91-00		Bonus aux Dommages : 0.....																																									
		Résistance aux Dommages : 0.....																																									
		Régénération naturelle : 4j.3h12																																									
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																									
		62																																									
		Raisons de la perte de SAN :																																									
		Folies (actives si POU<=40) :																																									
		-																																									
		-																																									
		-																																									
Règles Spéciales de la Race :																																											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																											
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																									
Don :		bibliothèque.73																																									
Défaut :		archéologie																																									
Personnalité et traits caractéristiques :																																											
droite dans ses bottes, tendue comme le chignon																																											
Citation :																																											
Finances :																																											
14.400																																											
Bijoux et récompenses :																																											
HUMAIN																																											



Feuille d'Historique

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

Organisation

PM

Grade ou Prime

Commentaire

Alliance Rebelle

Empire Galactique

cadet première année

escadron typhon

HISTORIQUE

Lieu de naissance :

breental.IV....

Date de naissance :

Parents laxistes.

Père pompier, mère psychologue

FAMILLES & AMIS

Famille

Nom

Commentaire

Amis

Commentaire

Mère :

Père :

mariage arrangé.

+6 richesse

pandémie mortelle sur sa planète

EVENEMENTS NOTABLES

Date

Lieu

Evènement



Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

Agriculture (10)	---	---	Culture Jedi (01)	---	---	Observation (20)	---	---
Anthropologie (01)	---	---	Déguisement (01)	20	---	Persuasion (15)	---	---
Archéologie (01)	---	---	Discrétion (15)	25	---	Pharmacologie (01)	---	---
Artisanats (15)	---	---	Dissimulation (15)	---	---	Physique (01)	---	---
-	---	---	Diplomatie (15)	---	---	Pickpocket (DEX*2)	14	---
-	---	---	Droit (05)	---	---	Premiers soins (30)	53	---
Arts (01)	---	---	Ecouter (25)	---	---	Prog./Rep. de droïdes (01)	---	---
- mime	21	---	Energie (10)	---	---	Psychanalyse (01)	---	---
-	---	---	Fouiller (25)	---	---	Psychologie (05)	25	---
Astronomie (20)	---	---	Géologie (01)	---	---	Se cacher (10)	---	---
Baratin (05)	28	---	Histoire (20)	---	---	Sentir (15)	---	---
Bibliothèque (25)	---	---	Histoire naturelle (10)	---	---	Séduction (APP*2)	8	---
Biologie (01)	---	---	Informatique (10)	---	---	Serrurerie (01)	21	---
Botanique (09)	---	---	Jeux d'argent (POU*2)	22	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	---
Bricolage (INT+DEX)	22	---	Langue : Basic (EDU*5)	75	---	- Equitation (-10)	---	---
Carto./Géographie (20)	15	---	Langues étrangères (05)	---	---	- Grimper (+25)	45	---
Chimie (01)	---	---	-	---	---	- Nager (+10)	---	---
Co. autres (EDU)	15	---	-	---	---	- Sauter (+10)	---	---
Co. des armes (EDU*2)	30	---	-	---	---	- Sauter en parachute (+5)	---	---
Co. des droïdes (EDU*2)	30	---	-	---	---	- Skier (+5)	---	---
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	---	-	---	---	-	---	---
Co. des véhicules (EDU*2)	30	---	Marchandage (05)	---	---	Suivre une piste (10)	---	---
Comptabilité (10)	---	---	Mécanique (20)	---	---	Survie milieu hostile (05)	---	---
Criminalistique (01)	---	---	Médecine (05)	---	---	 (...)	---	---

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	---	Coup de poing (50)	---	---	Coup de pied (25)	---	---
..... (...)	---	---	Arts martiaux (01)	---	---	Lancer (25)	---	---
Esquiver (DEX*2)	14	---	Bloquer (DEX*2)	14	---	Explosif (01)	4	---
Armes de poing (20)	---	---	Fusils (15)	21	---	Armes blanches (20)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Armes lourdes (05)	28	---	Artillerie/Tourelles (05)	---	---	A. de tirs archaïques (20)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	---	---	Senseurs/Radars (10)	---	---	Navigation spatiale (01)	---	---
Chasseurs (01)	---	---	Vaisseaux moyens (01)	---	---	Systèmes planétaires (10)	---	---
-	---	---	-	---	---	Vaisseaux capitaux (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Véhicules légers (20)	---	---	Véhicules lourds (01)	21	---	Véhicules aquatiques (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

HUMAIN

