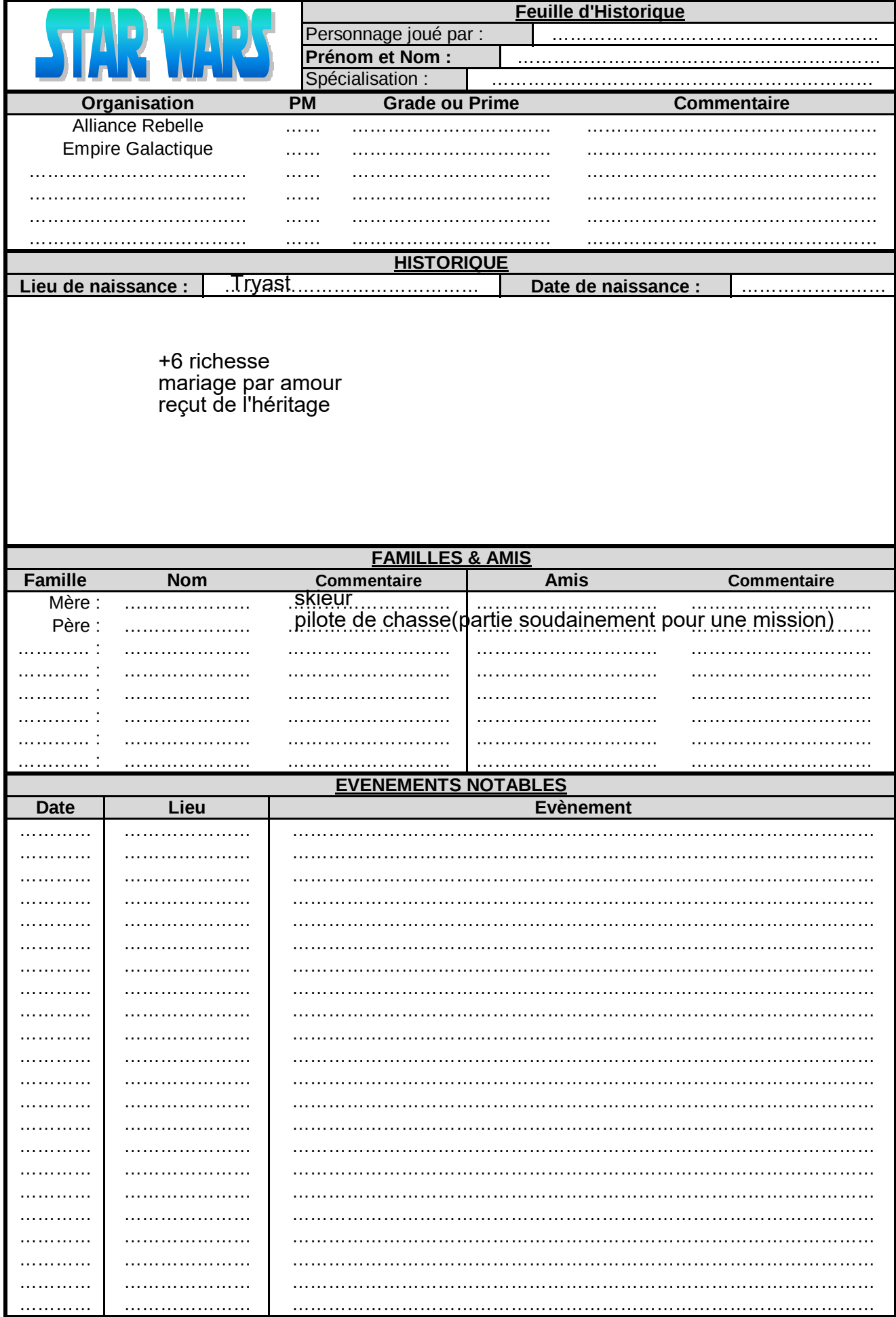


STARWARS

Personnage joué par :		Nom : <u>wallet</u>																																																																																																																																																																											
Ceinture ... / ...		Prénom : <u>Nagri</u>																																																																																																																																																																											
Bouclier		Age : <u>21</u> ans Sexe : Poids : ... Kg																																																																																																																																																																											
Tête ...		Expérience :																																																																																																																																																																											
01-15		Alignement :																																																																																																																																																																											
Bras D. ...		Spécialisation : <u>commando</u>																																																																																																																																																																											
16-35		Force : ..12 Taille : 18..																																																																																																																																																																											
Bras G. ...		Constitution : ..14 Dextérité : 18..																																																																																																																																																																											
36-55		Pouvoir : ..9.. Apparence : 5....																																																																																																																																																																											
Tronc ...		Intelligence : ..12 Education : 15..																																																																																																																																																																											
56-80		Entrainement :																																																																																																																																																																											
Jambe D. ...		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td> </tr> <tr> <td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td colspan="6"></td> </tr> <tr> <td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) : ..45..</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) : ..3....</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Bonus aux Dommages : ..0....</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Résistance aux Dommages : ..0....</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Régénération naturelle : ..4j....</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> </tr> <tr> <td colspan="10">60</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> <tr> <td colspan="10"> </td> </tr> <tr> <td colspan="10">Folies (actives si POU<=40) :</td> </tr> <tr> <td colspan="10">-</td> </tr> <tr> <td colspan="10">-</td> </tr> <tr> <td colspan="10">-</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29							Chance (Pouvoir x 5) : ..45..										Attaque(s) par round (CàC) : ..3....										Bonus aux Dommages : ..0....										Résistance aux Dommages : ..0....										Régénération naturelle : ..4j....										Points de Santé Mentale (40+POUx2) :										60										Raisons de la perte de SAN :																				Folies (actives si POU<=40) :										-										-										-									
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																																																																																																																																				
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15																																																																																																																																																																				
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25																																																																																																																																																																				
26	27	28	29																																																																																																																																																																										
Chance (Pouvoir x 5) : ..45..																																																																																																																																																																													
Attaque(s) par round (CàC) : ..3....																																																																																																																																																																													
Bonus aux Dommages : ..0....																																																																																																																																																																													
Résistance aux Dommages : ..0....																																																																																																																																																																													
Régénération naturelle : ..4j....																																																																																																																																																																													
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																																																																																																																																																													
60																																																																																																																																																																													
Raisons de la perte de SAN :																																																																																																																																																																													
Folies (actives si POU<=40) :																																																																																																																																																																													
-																																																																																																																																																																													
-																																																																																																																																																																													
-																																																																																																																																																																													
Jambe G. ...																																																																																																																																																																													
81-90		91-00																																																																																																																																																																											
Règles Spéciales de la Race :																																																																																																																																																																													
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																																																																																																																																																													
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																																																																																																																																																											
Don :	121 connaissances autres																																																																																																																																																																												
Défaut :	499 coup de poing																																																																																																																																																																												
Personnalité et traits caractéristiques :																																																																																																																																																																													
.....																																																																																																																																																																													
.....																																																																																																																																																																													
Citation :																																																																																																																																																																													
Finances :																																																																																																																																																																													
15.200.....																																																																																																																																																																													
Bijoux et récompenses :																																																																																																																																																																													
.....																																																																																																																																																																													
HUMAIN																																																																																																																																																																													





Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Prénom et Nom :

Spécialisation :

Agriculture (10)	---	---	Culture Jedi (01)	---	---	Observation (20)	---	---
Anthropologie (01)	---	---	Déguisement (01)	---	---	Persuasion (15)	---	---
Archéologie (01)	---	---	Discrétion (15)	---	---	Pharmacologie (01)	---	---
Artisanats (15)	---	---	Dissimulation (15)	---	---	Physique (01)	---	---
-	---	---	Diplomatie (15)	---	---	Pickpocket (DEX*2)	36	---
-	---	---	Droit (05)	---	---	Premiers soins (30)	---	---
Arts (01)	---	---	Ecouter (25)	---	---	Prog./Rep. de droïdes (01)	---	---
-	---	---	Energie (10)	---	---	Psychanalyse (01)	---	---
-	---	---	Fouiller (25)	---	---	Psychologie (05)	---	---
Astronomie (20)	---	---	Géologie (01)	---	---	Se cacher (10)	---	---
Baratin (05)	---	---	Histoire (20)	---	---	Sentir (15)	---	---
Bibliothèque (25)	---	---	Histoire naturelle (10)	---	---	Séduction (APP*2)	10	---
Biologie (01)	---	---	Informatique (10)	---	---	Serrurerie (01)	---	---
Botanique (09)	---	---	Jeux d'argent (POU*2)	18	---	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	22	---
Bricolage (INT+DEX)	30	---	Langue : Basic (EDU*5)	75	---	- Equitation (-10)	---	---
Carto./Géographie (20)	---	---	Langues étrangères (05)	---	---	- Grimper (+25)	---	---
Chimie (01)	---	---	-	---	---	- Nager (+10)	---	---
Co. autres (EDU)	15	---	-	---	---	- Sauter (+10)	---	---
Co. des armes (EDU*2)	30	---	-	---	---	- Sauter en parachute (+5)	15	---
Co. des droïdes (EDU*2)	30	---	-	---	---	- Skier (+5)	15	---
Co. des vaisseaux (EDU*2)	50	---	-	---	---	-	---	---
Co. des véhicules (EDU*2)	30	---	Marchandage (05)	---	---	Suivre une piste (10)	---	---
Comptabilité (10)	---	---	Mécanique (20)	---	---	Survie milieu hostile (05)	---	---
Criminalistique (01)	---	---	Médecine (05)	---	---	 (...)	---	---

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	---	---	Coup de poing (50)	---	---	Coup de pied (25)	---	---
..... (...)	---	---	Arts martiaux (01)	---	---	Lancer (25)	---	---
Esquiver (DEX*2)	56	---	Bloquer (DEX*2)	36	---	Explosif (01)	21	---
Armes de poing (20)	---	---	Fusils (15)	35	---	Armes blanches (20)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Armes lourdes (05)	25	---	Artillerie/Tourelles (05)	---	---	A. de tirs archaïques (20)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	---	---	Senseurs/Radars (10)	---	---	Navigation spatiale (01)	---	---
Chasseurs (01)	21	---	Vaisseaux moyens (01)	---	---	Systèmes planétaires (10)	---	---
-	---	---	-	---	---	Vaisseaux capitaux (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
Véhicules légers (20)	---	---	Véhicules lourds (01)	---	---	Véhicules aquatiques (01)	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---
-	---	---	-	---	---	-	---	---

HUMAIN

